

Глава 3: Начало игры

Наконец настал долгожданный день официального релиза "Лиэн-Онлайн".

Мир Лиэн оживет ровно в полночь первого дня длинных выходных. Чтобы избежать резкого скачка нагрузки на серверы, время входа в игру для каждого игрока определяется случайным образом на основе уникального ID.

Мне выпала возможность зайти через три часа после старта. Ничего не поделаешь, придется сдерживать нетерпение. Я решил потратить драгоценное время ожидания на тщательную настройку своего аватара.

Одно из главных удовольствий VRMMO - возможность погрузиться в виртуальный мир в облике, отличном от реального. Можно свободно выбирать не только внешность, но и пол, расу, возраст. Я обычно останавливаюсь на персонаже мужского пола с внешностью, близкой к моему реальному возрасту.

Я выбрал среднее телосложение - не перекачанное, но и не слишком худощавое. Лицо тоже влияет на мотивацию в игре, поэтому за основу я взял внешность парня чуть старше двадцати и настроил ее по своему вкусу. Смуглая кожа, короткие волосы цвета вороньего крыла, глаза тусклого ржавого оттенка. В зеркале отражался слегка улыбающийся юноша, похожий на моего привычного аватара.

«Отлично».

Сохранив аватар под своим обычным ником "Сион", я облегченно выдохнул, радуясь, что имя оказалось не занято. Наверняка позже появятся платные предметы для изменения внешности, но я хотел с самого начала создать идеального двойника, не идя на компромиссы.

Пока я этим занимался, игроки, зашедшие в Лиэн раньше, уже начали выкладывать информацию в соцсетях. Спойлеры способны подпортить первые впечатления, но о стартовой локации вряд ли будет что-то слишком важное.

«Так, посмотрим... Появление 'Невинных путешественников' было предсказано божественным пророчеством...»

Сентро - страна, где игроки впервые появляются в роли невинных путешественников. Это главная резиденция Кидасской церкви, поклоняющейся двум богам-близнецам, создателям мира. Кидасская вера - самая распространенная религия Лиэна, у нее множество последователей и среди NPC.

Верховные жрицы, сестры-близнецы Абири и Зейне, занимают высший пост в церковной иерархии. Однажды они получили божественное пророчество от богов-создателей Хану и Мери.

«Над землями Лиэна опускаются сумерки, грядет конец света. Отныне Лиэн превратится в котел хаоса. Чтобы предотвратить гибель мира, мы призвали невинных путешественников из далеких чужих краев. Живите с ними бок о бок, учитесь у них, сражайтесь вместе с ними и найдите разгадку тайны. Ключ к спасению - в единении с пришельцами».

Сестры передали пророчество королю Дилану, правителю Сентро. Тот поспешно начал приготовления к встрече невинных путешественников.

Чуть больше месяца спустя на Площади Пиршеств в сердце столицы один за другим начали появляться растерянные пришельцы из иных миров.

«...Понятно, для местных жителей мы вроде призванных из другого мира чужаков».

Собравшись читать дальше, я услышал звук будильника, оповещающий, что пора в игру. Часы показывали три ночи - мое время входа в Лиэн.

«Что ж, пойду сам все разведая».

Закрыв соцсети, я нажал кнопку «Начать приключение» перед аватаром. Всплыло системное сообщение:

«Начинаем погружение. При первом входе можно играть непрерывно до четырех часов. Помните, что длительные сеансы вредят здоровью. Не забывайте отдыхать и наслаждайтесь миром Лиэн».

После этого предупреждения мое зрение на миг померкло, а в следующую секунду...

«...Ого, потрясающе».

Передо мной раскинулась площадь, усыпанная пестрым ковром цветов. Мое приключение началось.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/77697/3823912>