

## Глава 11: Проницательность

На следующий вечер.

Когда приблизилось назначенное для встречи с Хомурой время, я, собираясь погрузиться в Лиэн, обнаружил письмо от команды разработчиков.

В письме содержались поздравления с первым успешным разоблачением и извинения за то, что из-за неполадок не прозвучало Мировое Объявление, которое должно было оповестить всех о первом игроке, сумевшем провести разоблачение.

Более того, похоже, что сразу после исправления ошибки, пока я был оффлайн, еще один игрок преуспел в разоблачении, и Мировое Объявление уже прозвучало в честь его достижения.

Мне предложили повторно сделать объявление с исправленным содержанием, если я того пожелаю, но я без колебаний отказался. Было бы жаль разочаровывать другого игрока, радующегося успеху. Да и привлекать к своему имени всеобщее внимание мне, честно говоря, ни к чему. В конце концов, моя главная цель – крупнейшее убийство.

Отклоняя предложение, я заодно поинтересовался, нельзя ли отключить Мировые Объявления даже при получении достижений. Судя по быстрому ответу, это можно настроить в личных настройках внутри игры. Нужно не забыть сделать это сразу после погружения.

Вновь войдя в мир Лиэна и открыв глаза, я обнаружил себя лежащим на кровати в своей комнате здания Хану.

Итак, пока не забыл – личные настройки. Открыв консоль, я отключил Мировые Объявления о достижениях любого типа, которые по умолчанию были активны. Надо будет сказать Хомуре сделать то же самое.

Просмотрев лог Мировых Объявлений за время моего отсутствия, я увидел, что довольно много игроков уже сменили класс. Некоторые даже добрались до соседней страны. Мы с Хомурой немного припозднились, но ничего страшного.

В первые сто дней с начала игры можно случайным образом получать [Бонусы за вход], помогающие в приключениях. Я достал из инвентаря небольшой сверток и открыл его. На ладонь выкатились конфеты в обертках нежных, приглушенных тонов.

«Снимают усталость и восполняют немного НР... Тут еще и усталость есть?»

Читая текст в облачке над сладостями, я заметил, что правый верхний уголок облачка отличается по форме.

«Хм? Что это?»

Такая форма обычно означает «Открывать здесь», как на защитных стикерах или лотерейных билетах. Я потянулся к облачку и потянул за уголок, будто открывая.

Облачко над конфетами перевернулось, словно с него сорвали верхний лист. Внутри обнаружился новый текст:

[Снимают усталость и восполняют немного НР. Подарив NPC младше семи лет, можно сильно улучшить отношения. Призрак «Тютэ» с равнин Лилан плачет, мечтая об этих конфетах.]

Ого! Сколько всего важного разом.

Над открытыми панелями настроек и статуса замерцала бледно-голубым иконка глаза. Видимо, значок «Активна проницательность».

«Это еще что? Из-за вчерашнего навыка, что ли?»

Пока я размышлял, от Хомуры пришло сообщение. Погрузившись, он уже ждал меня перед зданием Хану.

«Поразмыслим потом, сначала нужно получить класс», - решил я.

Убрав конфеты в инвентарь, я поспешил к ожидавшему меня Хомуре.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/77697/3829231>