

## ГЛАВА 22. РАСШИРЕНИЕ ОТРЯДА.

Растить Сели-пушистую до слишком уж большого размера Алиса не стала. Девушка хотела сделать из нее быстрого бойца, а при увеличении размеров подвижность неизбежно ухудшится.

И тут дело не в условностях, а в "чисто физических причинах".

Назовем проблему "дилемма куба и квадрата". Заключается она в том, что прочность любого предмета соответствует его толщине, или по-научному, площади поперечного сечения (квадрату от размеров). Вес или массу в свою очередь определяет объем (тот самый куб от размеров). Как известно, куб растет быстрее квадрата.

Приведу простой пример: если рост человека увеличить в 2 раза, не меняя другие параметры, например, телосложение, то сила его мышц и крепость костей увеличится в 4 раза, а вот вес в 8 раз! Двигаться человеку будет так же тяжело, словно вместо изменения размеров его вес увеличили ровно в 2 раза. Вот так вот. Но допустим, 2-х кратное утяжеление еще можно как-то пережить или компенсировать телосложением, а что будет, если это увеличение в 10 раз? В 100 раз?

Именно эта "дилемма" препятствует существованию огромных существ и усложняет постройку больших зданий на Земле. С другой стороны, то же самое работает и с уменьшением. Соответственно, удивляться тому факту, что муравей может поднять в 20 раз больше своего веса не стоит.

Монстры компенсируют эту проблему укреплением тканей под действием магии. Именно по этой причине огромные монстры - не просто большие туши. Они намного опасней.

Только вот, вопрос с подвижностью это все не решает.

К тому же Алиса помнила, что ее питомца - хищница. Ей "под каждым кустом" пропитание найти будет сложно. А чем больше зверь - тем больше ему нужно еды.

Можно продолжить полагаться на [Пожирание душ]... Но у Алисы другие планы.

Она хочет дать своей кошке другой навык: [Вуаль теней].

Этот навык не только сделает Сели-пушистую более лучшим бойцом, но и позволит впоследствии провести ее развитие по более "магическому" пути.

Большинство монстров мутируют под действием маны (и силы великого короля демонов) в сторону увеличения размеров и физической силы (аналогия со сборкой "силовика" у людей). Но существует возможность мутации с приобретением магических способности. Такие монстры более редкие, но и более сильные!

Алиса не намерена упускать подобной возможности для своей питомице!

Можно попробовать провернуть такой путь и с [Пожиранием душ]... Но Алиса относится с резонным подозрением к возможностям своей развития питомицы при помощи одного из навыков великого короля демонов! Лучше она использует один из своих собственных навыков...

Вот выбор и пал на [Вуаль теней]. В конце концов, использовать [Адское пламя] - не самая

хорошая мысль. Особенно в лесу. А какую пользу можно извлечь из [Брони из праха] для кошки Алиса тоже плохо себе представляет. Этот навык завязан на систему и у монстра не будет выполнять своей основной функции по усилению физических параметров (их у монстров просто нет, как и подключения к системе).

Главная проблема - такое развитие требует гораздо больше времени.

Вот Алиса и решила обзавестись еще одним монстром-слугой.

...

Наша юная королева демонов решила "прокачивать" Сели-пушистую по пути "ловкого" бойца, или даже "магического". Следовательно, в отряде нужен "танк". Иными словами, медленный монстр с крепкой броней. Желательно, бесстрашный и способный стойко сносить удары.

И у Алисы есть замечательный кандидат на примете.

Догадайтесь, кто?

Ну что вы? Это памятный жук-бочонок! Тот самый, который в свое время доставил кучу проблем девушкам, загнав их на дерево. Алиса хорошо запомнила его упрямство и крепкий панцирь.

"Самое то на роль танка." - рассуждала Алиса. - "Его панцирь и без того что-то с чем-то, а если я дам ему еще и мой навык броня из праха... Думаю, его защита выйдет на совершенно новый уровень! Дополнительный бонус в том, что жук, судя по всему, травоядный. На худой конец всеядный. Что значит, что с прокормом проблем не возникнет."

"Правда, могут возникнуть проблемы с поимкой цели..." - продолжила рассуждать девушка. - "Из-за все того же кабаньего упрямства подчинить монстра может оказаться проблематично... Придется попотеть... Хммм... А что, если довести его до полусмерти, а потом попробовать подчинить? Это, конечно, жестоко, ну да ничего... Я потом могу окружить жучишку заботой... Главное - не переборщить и не довести до смерти!"

Составив план, Алиса принялась за дело. Да, план - не бог весть какой, но и девушка - не гений-полководец.

Что до боя, так Алиса планирует использовать ту же тактику, что и во время памятного инцидента. Забраться на дерево и оттуда поджигать жука. прочее - на импровизацию по ходу дела.

...

Благодаря Сели-пушистой они быстро нашли подходящую для приручения особь. Самку, разумеется. Уже достаточно большую, а не детеныша, чтобы не было проблем со сражениями, но еще не старую, чтобы не было проблем с развитием.

Благодаря нюху кошки такие нюансы не слишком сложно определить. Для животных подобное вообще не является проблемой.

После нахождения цели, Алиса выбрала себе массивное дерево неподалеку и забралась на него.

Сели-пушистая же отправилась выманивать добычу. Да, кошка уже научилась выполнять подобные команды. Благодаря подчинению и связи душ не только дрессировка идет легко, но и понимание кошкой речевых команд происходит намного легче. Сели-пушистая уже научилась понимать простые команды.

А вон и упомянутая кошка радостно скачет с жучихой на хвосте. Замечательно выполнила команду "привлечь и заманить". Даже бежит специально в медленном темпе. Так-то кошка намного шустрее жука.

Алиса даже поумилялась, глядя а эту картину. Лапочка-питомица точно и аккуратно выполнила свою боевую задачу.

Между тем, кошка добежала до дерева, взлетела по коре и выжидательно посмотрела на свою хозяйку.

- Умница моя... - ласково проворковала Алиса, почесав Сели-пушистую за ушком.

Другой рукой девушка отправила [Огненный шар] [Адского огня] в жечиху...

Пошли томительные минуты напряженного ожидания...

Алиса несколько раз отменяла [Проклятое пламя], чтобы проверить состояние цели. Ждала, пока жучиха не успокоится и не начнет уходить. А потом поджигала ее снова. Даже привлекала внимание окриком. В ответ насекомое снова бросалась на ствол дерева. Как неудобно, что этот мир - не игра и индикатора НР ни у кого нет...

Вот [Пламя боли] девушка использовать не решилась. Все-таки, длительное использование этого навыка ничем не отличается от пытки. Не слишком хорошая идея: Алисе нужно помнить о короле демонов и избегать неоправданной жестокости.

В конце концов жучиха стала выдыхаться.

Ее движения стали медленными, а вхождение в состояние ярости все более вялым.

Алиса перешла на разовые поджигания, заставив жучиху "дергаться". Короткой атакой заставляла входить в ярость, а потом просто ждала, когда она успокоится. И так раз за разом. Прямого урона насекомому наносится очень мало, но вот выматывает это сильно. Особенно - морально.

В какой-то момент насекомое зашаталось, не способное устоять на ногах.

"Пора!" - решила Алиса.

Она использовала наконец-то [Пламя боли] и прыгнула к корчущемуся в агонии насекомому.

Девушка протянула руку, коснулась головы, жучихи и применила [Подчинение душ]. Алиса обещала своей жертве избавление от боли, исцеление и заботу...

И все сработало!

Девушка получила новый уровень и еще один навык.

[Уровень получен: 32]

[Уровень навыка Подчинение душ (Подчинение) достиг 103 уровня]

[Навык получен: Раскопки (Земля)]

[Уровень навыка Раскопки (Земля) достиг 2 уровня]

...

[Уровень навыка Раскопки (Земля) достиг 11 уровня]

Навык довольно бесполезный. Он позволяет только размягчать землю и камни, позволяя выкапывать ямы или норы. Навык НЕ позволяет производить обратное - укрепление и обращение назад в камень. Да, он еще позволяет "понимать", как собственно, копать эти самые норы...

"Ну... Ничего страшного... Как говорится, не все коту малина..." - думала Алиса, занимаясь лечением своей новой подчиненной. - "Данная жучиха является обычным, ничем не примечательным монстром. Было бы странно, если бы при каждом подчинении я получала крутой навык. Его уровень тоже небольшой, что дополнительно на это указывает."

Настроение девушки было готово упасть, но она подбодрила себя словами.

- Во всяком случае, это лучше, чем что-нибудь вроде "ярости" или "берсерка". Еще один проблемный навык мне не нужен. Особенно, если учесть, что навыки здесь нельзя удалять... Хотя... В нормальной ситуации ненужный навык система или всевышний и не предложит. Исключение составляют только проклятые навыки вроде моего... Этого... Хорошо, что я не получила еще один!

...

Жучиха оказалась... Весьма спорным приобретением...

Нет, дело не в том, что у нее проблемы с ролью "танка". Хитиновый панцирь монстра выше всяких похвал! Жучиха еще и умеет хорошо закапываться в землю. Без всякой магии, конечно, но ее тело хорошо приспособлено для буквального "ввинчивания" в почву. Последние можно

было сразу предположить, исходя из навыка, полученного от нее. Она также травоядная, что и без этого было предсказуемо. Проблем с прокормом не ожидается.

Основная проблема в том, что оказывается, жучиха обладает на удивление низкой выносливостью... Даже скорее, не "выносливостью" как таковой, а неспособностью путешествовать на большие расстояния.

Всему виной прочный и тяжелый панцирь! Он, конечно, превосходно защищает свою хозяйку, но слишком тяжелый! Далеко с таким грузом не учапашь. Это помимо того, что выносливость сама по себе не является отличительной чертой жуков данного вида.

Впрочем, со своими основными обязанностями Женька справляется превосходно.

Женька - это имя жучихи, которая Алиса ей дала.

Девушка поспешила дать имя своей новой питомице. Логика придумывания имени была примерно следующая: жучиха - Жучка - Женька.

Почему не остановиться на более простой "Жучке"?

Проблема в том, что сам смысл "процедуры наименования" состоит в усилении связи душ. Чем "ближе" имя - тем сильнее эффект! (И вовсе не по этой причине Алиса дала кошке имя "Сели", определенно!) Собственно, из-за этого человеческое имя подходит гораздо больше, чем просто кличка.

А если еще учесть, что у жучихи уровень интеллекта как у насекомого. У крайне примитивного насекомого, нужно отметить. Максимально возможное укрепление связи крайне полезно.

Слишком плохо Женька слушается команд. Несравнимо хуже Сели-пушистой.

...

После "присоединения к отряду танка" охота пошла гораздо более успешно. "Женская банда" перестала стесняться нападать на самых больших и сильных монстров в округе!

Да, эти монстры - так себе на самом деле. Да и жучиха находится в "высшей лиге" здесь.

Насколько поняла Алиса, именно способность закапываться и прятаться под землей позволяет этим жукам так свободно обитать в Драконьих горах.

Теперь стало проще искать место для ночлега - можно просто выкопать норку! Не слишком глубокую, но навык Алисы + лапки Сели-пушистой + лапатообразный панцирь Женечки творят чудеса.

Так или иначе, "прокачка" резко ускорилась, что не могло не радовать.

Пока одно "происшествие" не испортило жизнь отряду...

<http://tl.rulate.ru/book/77984/3169376>