

ГЛАВА 25. НАЧАЛО СХВАТКИ.

Несмотря на ухудшающееся настроение Алиса не стала действовать импульсивно.

"Нужно в первую очередь вырубить мага." - строила планы девушка. - "Хорошо, что у меня есть адский огонь, он может эффективно вырубить цель пламенем боли. Разумеется, человек может легко понять, что его чувства фальшивые и просто перетерпеть, но это все равно подействует. Культист не в счет, так что, если удастся быстро вырубить мага, то мы останемся двое на двое. Еще я могу усыпить бдительность противника и использовать копье. Пусть живучесть и повышает прочность тела, но оно все равно не достигает прочности металла. Человек остается человеком и ранить его вполне можно. Осталось только придумать, как..."

"Если я позову Сели, то культист это почувствует, и они, скорее всего, приготовятся ее встречать. Бандиты встанут впереди, а маг с культистом позади. Мне же представится отличная возможность кинуть адский огонь в мага. Потом я сразу же выпрыгну и спровоцирую их, чтобы они повернулись ко мне. Это будет несложно: мое проклятье мне поможет! Даже если на культиста не сработает, то головорезы точно клонут. Дальше мне нужно следить за расстоянием, пока Сели расправляется с магом..."

Девушка еще раз перебрала в голове порядок действий и кивнула сама себе.

"Так и поступим, а сейчас зовем нашу питомицу."

У Алисы как раз недавно "откатилось время перезарядки" [Брони из праха]. Вот она и перераспределила свое восстановление маны.

...

[Восприятие: 233 (81:250)]

[Живучесть: 64]

[Сила: 140 (56:200)]

[Скорость: 501 (94:578)]

[Запас маны: 114]

[Восстановление маны: 1228 (-1028)]

[Магическая сила: 152]

[Магический контроль: 206]

...

Чистая скоростная сборка. 200 очков [Восстановления маны] она оставила нераспределенными. Это для поддержания [Вуали теней], а потом и [Пламени боли] с [Проклятым пламенем].

Статистика у ее противников следующая.

Первый головорез.

...

[Уровень: 49]

...

[Восприятие: 95]

[Живучесть: 655]

[Сила: 1092]

[Скорость: 116]

[Запас маны: 112]

[Восстановление маны: 87]

[Магическая сила: 65]

[Магический контроль: 52]

...

Видно, что он всю (или почти всю) статистику вложил в [Силу] и [Живучесть]. Одет этот бандит в полный латный доспех! Довольно потертый, покореженный и не из магического металла, а из обычного железа. Тем не менее доспех достаточно громоздкий, чтобы стать проблемой...

С ним придется повозиться, поскольку вес снаряжения для него, скорее всего - ничто. Алиса же в свою очередь не сведуща в боевых искусствах и только примерно знает, что целиться нужно в сочленение доспехов - места соединения разных частей.

Везет только в том, что забрало шлема у бандита открыто. Это дает шанс.

Тем не менее Алису он совершенно не пугает: она имеет уже какой-никакой опыт сражения с более сильными физически монстрами. А люди, как ни крути, уступают им по размерам и массе.

Пусть попробует поймать девушку при почти пятикратной разнице в скорости!

И пусть вас не смущает низкий показатель силы Алисы даже после усиления. Не стоит забывать, что худенькая девушка и весит соответственно, а ее [Броня из праха] тоже весит как картонная.

Следующий головорез.

...

[Уровень: 53]

...

[Восприятие: 222]

[Живучесть: 476]

[Сила: 865]

[Скорость: 250]

[Запас маны: 95]

[Восстановление маны: 99]

[Магическая сила: 73]

[Магический контроль: 82]

...

Тут уже сложнее. Пусть этот и имеет более низкие параметры [Силы] и [Живучести], но он вложил в [Скорость] и [Восприятие]. Это делает его более опасным.

С другой стороны, его экипировка более простая. Он не может похвастаться полной броней. Только кожаный доспех с металлическими пластинами. Это делает его более уязвимым.

Маг намного опаснее.

...

[Уровень: 65]

...

[Восприятие: 84]

[Живучесть: 210]

[Сила: 111]

[Скорость: 84]

[Запас маны: 702]

[Восстановление маны: 253]

[Магическая сила: 736]

[Магический контроль: 245]

...

Девушке совсем не хочется проверять на своей шкуре, какой, например, [Огненный шар] он может запустить с магической силой в 736 единиц! С памятным магом из отряда поиска героя он не сравнится, но девушке и кошке хватит и одного удара по касательной. Особенно неприятно, что у него элемент [Земли]. Маг вполне может закрыться стеной или же устроить что-то вроде "мини-землетресения", чем свести все преимущество в скорости Алисы на нет.

Девушка резонно сомневается, что сможет эффективно двигаться на колеблющейся опоре...

Ну и в заключение статистика культиста:

...

[Уровень: 76]

...

[Восприятие: 112]

[Живучесть: 105]

[Сила: 92]

[Скорость: 84]

[Запас маны: 382]

[Восстановление маны: 383]

[Магическая сила: 873]

[Магический контроль: 814]

...

Во всех отношениях странная статистика! Он не силовой маг и не маг контроля. Все его характеристики рассчитаны на однократное воздействие.

"Хотя..." - подумала Алиса. - "Возможно, так и должно быть? В том смысле, что подчинение это или все, или ничего. Если не сработала один раз, во второй уже точно не работает. Наш случай это ярко демонстрирует."

Мага Девушка уже решила вырубить внезапной атакой. Культист - не в счет. Остаются головорезы.

Особенно опасен тот, у которого не чистая сборка. У него высокое восприятие. А учитывая его

скорость, он может оказаться очень опасен для девушки. Ободряет Алису только то, что она уже взяла себе навык [Ускорение сознания]. В общем, естественно, тратить на него место в навыках класса - жалко. И пусть он пока еще и на 1-м уровне, но способен "переключить" все усиление [Восприятия] только в ускорение сознания (эффективность - так себе, но на практике этого хватает). Алиса уже натренировалась в ее использовании.

У противника нет ничего подобного. И быть не может. Такие навыки вообще свойственны элементам [Свет], [Разум] или [Воздух] на худой конец. Элемент [Демон] девушки - исключение. Вообще, данный навык у нее является скорее дополнением к [Броне из праха].

Именно благодаря своим навыкам Алиса рассчитывает победить несмотря на низкую статистику.

Девушка не стала откладывать свой план в долгий ящик и позвала кошку.

...

- Странно... Кошка направляется в нашу сторону... - внезапно произнес культист серьезным тоном, прерывая разговор.

- Ну и что в этом такого? - все еще насмешливо произнес один из головорезов.

- Да ничего... В общем-то... Если она сама к нам прибежит, то нам же будет легче. Не придется за ней гоняться... - пробормотал культист и продолжил уже более твердым командным тоном. - Поднимайтесь, лентяи! Время поработать!

Все еще со смешками, но без возражений, успевшие рассестись головорезы заняли свои позиции в авангарде. За их спинами расположились маги.

Поскольку боевое построение противника направлено в сторону приближающейся Сели, Алиса оказалась как раз у них за спиной. Девушка заняла такую удобную позицию за время своих размышлений. Тихонько обошла поляну под прикрытием [Вуали теней].

...

- Приготовились! - скомандовал шепотом культист, когда до прибытия кошки оставалось секунд 10-20.

Именно эту команду девушка восприняла как сигнал к своей собственной атаке. Она запустила [Адским огнем] в мага. Как только [Огненный шар] попал в цель, маг загорелся и закричал. Алиса именно в этот момент выскочила из кустов.

- Вы на чью кошку ротик раззявали,а? - попыталась начать свое выступление девушка.

Именно, что "начать". От волнения голос Алисы предательски задрожал, и у нее получилось произвести не то впечатление, на которое она рассчитывала. Совсем не то впечатление...

- Ля! А вот и развлечение пожаловало! - ответил девушки один из головорезов пошло-насмешливым тоном.

Другой, а не тот, что был активнее раньше. Тот выдал непечатно-пошлое замечание. Но именно это замечание произвело для Алисы "эффект холодного душа", позволив девушке собраться.

В голове у нее что-то щелкнуло, и Алиса начала воспринимать своих противников не как людей, а как очередных монстров. Довольно уродливых и отталкивающих, нужно признать. Соответственно, она перестала волноваться.

Между тем, головорезы засунули за пояса свои топоры (почти синхронно, нужно признать) и направились в сторону девушки, разминая пальцы.

- Вы это куда? - возмутился несколько опешивший от происходящего культист. - Будьте осторожны! Она маг и на нее тоже не действует мое подчинение. Хотя огонь у нее и довольно слабый, но все равно поторопитесь!

Головорезы, никак не отреагировали на его слова, поскольку девушка поглотила все их внимание... Ее проклятье, если быть точнее. Как бы лучше описать... Формулировка «хорошо, что у них изо рта тягуче не сползает слюна» кажется наиболее верной.

Тем не менее, головорезы оказались достаточно опытными бойцами. Они сразу поняли по движениям и телосложению девушки, что она скоростной боец, а по внешнему виду ее брони,

что последняя создана магией.

Именно по этой причине они убрали свое оружие. Они решили поймать Алису живой, а для этого удобней использовать голые руки. Просто подавить сопротивление грубой силой.

Девушка, примерно на это и рассчитывала. Она стала их отвлекать и тянуть время... А если чуть менее пафосно, то бегать от них и суетиться. Молча, без повизгиваний, но это не помешало головорезам начать улюлюкать.

Алиса не убегала, сохраняя небольшое расстояние до корчащегося мага. Это было необходимо, чтобы [Адский огонь] на нем не потух. Да и двигаться на ровной полянке гораздо легче, чем в зарослях, где легко запнуться за какой-нибудь корень или ветку. Благодаря своему преимуществу в скорости, девушке удавалось легко уклоняться.

Тем временем, из кустов выпрыгнула Сели.

"Сначала добей горящего мага, потом разберись с культистом." - мысленно отдала короткий приказ Алиса.

Благодаря полному контролю навыка [Подчинение душ], ее приказ не мог быть истолкован неверно.

Сели "в один укус" прикончила мага, а потом набросилась на культиста.

Последний что-то орал своим телохранителям, но все было без толку. В конечном итоге, культист применил свое подчинение на головорезах, чтобы позвать их, но уже поздно. Хищной кошке-монстру потребовалось совсем немного времени, чтобы закончить. Жизнь культиста оборвалась.

Так или иначе. Благодаря вмешательству культиста, головорезы прекратили бегать за девушкой и остановились. В бою возникла пауза.

Ею не применула воспользоваться Алиса.

- Ну что, мальчики, вас осталась уже половина? - не удержалась от подколки девушка. - Теперь у нас двое на двое. Поиграем?

<http://tl.rulate.ru/book/77984/3315911>