

ГЛАВА 29. НОВЫЕ НАВЫКИ, НОВЫЙ ЧЛЕН ОТРЯДА.

Алиса очнулась после завершения получения нового класса.

Первым делом она проверила окружение...

На удивление все оказалось спокойно. Кошка-Сели лежит рядом, свернувшись в клубочек. Стражница тоже на своем месте. Вполне здорова. Даже можно сказать "невредима".

Последнее не на 100%, поскольку растение поймало пару мелких монстриков и получила несколько небольших ранок или царапин. Но... Это все!

"Даже как-то скучно..." - прокомментировала про себя Алиса. - "Король демонов явно упустил возможность как-то вмешаться..."

Девушка погладила поднявшуюся питомицу, и они начали выбираться из норы.

Попутно Алиса изучила свои новые навыки.

Все те, что связаны с огнем, перекочевали в новый класс и поднялись в уровне: [Пламя боли] до 38-го, а [Проклятое пламя] и [Огненный шар] до 25-го.

Помимо них, Алиса получила новый навык [Огненное тело] 10-го уровня. Он позволяет буквально окутывать себя [Адским огнем], не получая при этом урона совсем. Да, [Адский огонь] сам по себе имеет избирательную природу, но "по умолчанию", так сказать, этого хватает только для того, чтобы не устроить пожар. Обжечь самого себя - раз плюнуть. Данный же навык убирает этот недостаток.

Остался читерный навык-замена [Топка для душ]. Он получил сразу 50-й уровень.

Девушка решила незамедлительно отправиться на охоту и испытать свои новые навыки.

Но возник еще одна важная проблема: что делать со Стражницей?

Взять с собой в путешествие настолько большого и медлительного монстра не представляется возможным... По крайней мере, Алиса так и не придумала, как это провернуть. Даже если каким-то чудом удастся насобирать духовность на активацию [Теневых врат], то не факт, что этого хватит. Растение выросло уж слишком большим.

Ничего не поделаешь.

Не без сожалений, но Алиса оставила Стражницу позади. Только приказала своей подчиненной двигаться в противоположную от гор сторону... Стражница уже выросла достаточно большой, чтобы обычные монстры не представляли для нее угрозы. Еще и подаренный Алисой навык [Пожирание душ] добавит выживаемости.

Главная проблема - не попасться на глаза драконам!

Именно по этой причине Алиса отдала на прощание приказ двигаться прочь от гор вдоль ручья. Последний протекает по дну оврага и там вполне реально спрятаться. Для большего эффекта юная королева демонов отдала дополнительный приказ не передвигаться по открытой местности, прячась все время в тени деревьев.

...

первым делом девушка отправилась на охоту, чтобы проверить свои новые навыки.

Ни сила [Адского огня] не изменилась, ни открылись новые возможности. Это не удивительно, поскольку основная статистика осталась прежней. Но кое-что все-таки изменилось: сами навыки стали работать лучше!

Как бы это объяснить...

[Магическая сила] отвечает, условно, за объем [Манны], которую можно использовать одновременно. [Магический контроль] - за то, насколько сложные приемы можно использовать. А уровень навыка отражает мастерство владения тем или иным приемом.

Возьмем для примера навык [Огненный шар]. Сам шарик огня остался просто шариком, да и того же размера, что и раньше. Но кое-что все-таки изменилось после поднятия уровня навыка со 2-го до 25-го. Точность броска явно стала выше. Намного выше! Раньше Алиса постоянно мазала, но теперь почти всегда стала попадать в цель. Дальность полета тоже возросла, точнее сказать, [Огненный шар] стал стабильнее, и теперь меньше рассеивается при полете. Да и лететь он стал более прямо... Радиус поддержания [Проклятого пламени] тоже вырос...

"А неплохое такое усиление!" - прокомментировала происходящее про себя Алиса. - "Не удивительно, что маги считаются сильнее бойцов на высоких уровнях... Правильно говорят, что физические сборки в любом случае ограничены человеческим телом. Монстры гораздо эффективнее развиваются по этому пути..."

"С другой стороны..." - продолжила она свои размышления. - "Чистая силовая сборка гораздо лучше выживает, это тоже правда. Недавний бой это четко показал, когда моя помощница не смогла ничего сделать бронированному негодю. В конце концов, моя кошка не силовой тип, а скорее скоростной... Во время охоты она у меня в основном отвлекает противника и заманивает его, а не подавляет грубой силой... Отсюда рабочий вывод: нам все-таки нужен танк в команду! Нужно найти нового..."

Накопив [духовности], девушка проверила и свой новый читерный навык [Топка для душ].

И была приятно удивлена результатом!

Алиса не уверена, какова должна быть магия силовых магов на ее уровне, но выпущенный ею [Огненный шар] лихо обуглил дерево!

"Сели такой удар почти точно не переживет..." - юная королева демонов имела в виду свою кошку-питомицу, а не девочку-героиню. - "Особенно, если учесть, что адский огонь наносит больше нефизического урона... А расход духовности... Где-то четверть от максимума! Если учесть, что у меня пятидесятый уровень топки и сотый пожирания душ, то при их равенстве мне хватит на два удара. Неплохо!"

Справедливости ради, нужно отметить, что Алиса была способна и раньше использовать духовность для усиления магии, но... Эффективность была - так себе по тратам [духовности].

Последним девушка испытала навык [Огненное тело].

И хорошо так лопухнулась!

Поначалу, она зажигала свою руку и любовалась, как [Адский огонь] горит, не причиняя вреда ей самой, но на этот раз она превратила себя в живой факел, используя [Топку для душ]! Полыхнуло знатно!

"Круто! Теперь я больше не попадусь в ловушку как тогда с арахнидом!" - ликовала Алиса.

Девушка не сразу заметила... Что сожгла собственные вещи! В том числе и одетые штаны, и куртку, завязанную рукавами на поясе! А когда она осознала случившееся...

"Вот же блин блинский!" - схватилась за голову Алиса. - "Я ведь сама подумала о паутине! Так как огонь отличит ее от одежды?! Меня сбило с толку то, что моя броня из праха не горела! Не удивительно, если учесть, что она по сути часть моего тела!"

Немного повопив (про себя) девушка впала в уныние.

"Это что вообще за навык эксбиционистки?!" - тоскливо думала она. - "У меня есть броня из праха и мне в общем-то все равно... К ней, разумеется, прилагаются довольно пошлые трусы, но... Да ладно! Кто меня в лесу увидит-то? Перед монстрами, что ли, стесняться? По крайней мере, я за новыми штанами не побегу..." - вздохнула и продолжила. - "Впрочем, в этом навыке есть и положительная сторона: похоже, он способен буквально выжечь из тела все яды! Теперь я точно избавилась от капсулы с ядом, которую скорее всего, проглотила во время боя. Это

очень хорошо, поскольку в отличие от навыка сопротивления ядам, этот я активирую сама."

...

Дальнейшее путешествие протекало более спокойно. Больше "неудачных" экспериментов Алиса не устраивала (девушка и без того спалила остатки своих вещей).

Еще до изменения класса девушка обнаружила, что ее Сели-питомица намного сильнее и выносливее физически, чем выглядит со стороны.

Внешне кошка достигла размеров, наверное, пони. Пусть она и растет "не по дням, а по часам", но все равно еще невелика. Казалось бы, ездить на ней верхом пока не получится. Ан нет - Сели-кошка спокойно способна везти Алису на спине (пусть сидеть на ней и не слишком удобно).

"Не особо уверена, в чем тут дело..." - мысленно "пожимала плечами" юная королева демонов, во время езды на своей питомице. - "Толи это общее свойство монстров. То самое, которое позволяет им вырастать огромней, чем животные на Земле. Толи я сама простимулировала данный путь развития, влияя на Сели. Не стоит забывать, что котейка развивается не естественным путем, образно выражаясь, а под моим непосредственным влиянием."

...

К сожалению, потеря книг изрядно сократила варианты выбора на роль нового "танка" отряда. К счастью, Алиса уже присмотрела себе один.

Местную помесь свиньи и броненосца!

На Земле броненосцы относятся к грызунам, а вот здесь - к свиньям (или парнокопытным)

По поведению они чем-то напоминают памятных жуков. Только, согласно описанию в книге, имеют хорошую выносливость. В ярость тоже могут впасть и кинуться на противника несмотря ни на что, как дикие кабаны. Только происходит это намного реже.

...

Найти себе свинку-кандидатку было не слишком сложно. Они довольно распространенные в этой местности монстры. Некоторые проблемы возникли с ее поимкой.

По аналогии с жуками, Алиса хотела поджечь свою жертву и спрятаться на дереве.

Этот план едва не провалился с самого начала, когда броне-свинка с визгом бросилась наутек!

К счастью, "женская команда" не растерялась.

- Ату ее! - крикнула задорно Алиса.

А ее питомица, Сели кинулась вперед сама, даже не дожидаясь приказа.

Кошка быстро догнала жертву и стала прыгать вокруг и царапаться. Это наконец-то привело свинку в ярость.

Дальше пара "агрессорш" забралась на дерево и переждала там "взрыв свинячей ярости".

На этот раз Алиса внимательно следила за своей жертвой и, когда свинка стала успокаиваться, она отключила [Проклятое пламя], отправила питомицу отрезать путь к бегству и сама тоже спрыгнула с дерева.

Юная королева демонов грозно приблизилась к повизгивающей от страха зверушке, бросая вокруг нее огненные шары [Адского огня], а потом "предложила" ей подчинение.

Запуганная свинка, естественно, согласилась.

[Уровень получен: 51]

[Уровень навыка Подчинение душ (Подчинение) достиг 105 уровня]

[Навык получен: Всеядность (Кровь)]

[Уровень навыка Всеядность (Кровь) достиг 2 уровня]

...

[Уровень навыка Всеядность (Кровь) достиг 18 уровня]

Новый навык позволяет девушке питаться буквально всем. В том числе и обычно несъедобными для людей вещами вроде древесины. Более-менее съедобным, но несъедобным для людей. Грызть камни, к сожалению, не получится.

Уже по отработанной схеме, Алиса дала своей новой подчиненной навык [Пожирание душ].

Насчет же имени... Девушка выбрала "Туша".

Да, сейчас свинка имеет небольшие размеры, но со временем юная королева демонов

рассчитывает вырастить ее в монстра внушительных размеров. Удачно, что свиньи-броненосцы относятся к тем монстрам, которые легко "раздаются вширь".

"Хороший я сделала выбор." - кивнула сама себе Алиса. - "Тушу можно кормить чем угодно. Это вполне себе травоядный монстр... Ладно, всеядный, но травы все равно достаточно. Полученный навык это только подтверждает. С прокормом будет гораздо меньше проблем, нежели с кошкой-хищницей... Выращу из нее классического большого и толстого монстра. На примере Стражницы я уже выяснила, что сделать это несложно, пусть зверь и растет медленнее растения."

С этими мыслями девушка занялась "откормом" новой питомицы.

...

Статус у девушки после получения класса:

[Имя: Алиса]

[Возраст: 15 лет]

[Уровень: 51]

[Мана: 1146/1146]

Характеристики:

[Восприятие: 95]

[Живучесть: 64]

[Сила: 58]

[Скорость: 94]

[Запас маны: 114]

[Восстановление маны: 2033]

[Магическая сила: 153]

[Магический контроль: 209]

[Свободные очки: 0]

Навыки классов:

Класс 1: Сбежавшая жертва призыва (Демон)

[Суть тьмы 100]

[Пожирание душ 100]

[Подчинение душ 105]

[Броня из праха 30]

[Темное плетение 35]

[Топка для душ 10]

[Вуаль теней 22]

[Сохраненная невинность 100]

Класс 2: Пылающая адским огнем (Адский огонь)

[Огненное тело 10]

[Пламя боли 38]

[Проклятое пламя 25]

[Огненный шар 25]

Общие Навыки:

[Ночное зрение 2] [Соккрытие сущности 2] [Теневые врата 2] [Контроль теневого копья 2]
[Ограничение связи душ 4] [Раскопки 11] [Слежка за подчиненным 5] [Ускорение сознания 2]
[Сопротивление ядам 6] [Всеядность 18]

<http://tl.rulate.ru/book/77984/3760279>