

И не только это.

Даже если бы они попытались использовать свои навыки или предметы, чтобы шпионить за его комнатой, они не смогли бы этого сделать.

Без его одобрения все магические факторы здесь не работали.

"Поскольку этот вопрос решен, дальше..."

Посмотрев на время на своем телефоне, сердце Линь И снова наполнилось предвкушением.

Он знал, что как только он вернется в Путь Бога, он сможет достичь 10 уровня.

Согласно его исследованиям, самый быстрый человек в мире достиг 10 уровня за 6 дней, 2 часа и 15 минут. Поэтому, если он сможет достичь 10-го уровня на второй день, он сможет побить предыдущий мировой рекорд.

С учетом того, как быстро он достиг уровня, какую награду он получит?

... [С возвращением. Вы получили 3 часа до спуска].

Когда все вернулись в Путь Бога, было уже за полночь, и все игроки получили одинаковое уведомление.

Линь И не стал медлить и сразу же вошел в Путь Бога.

Когда он снова открыл глаза, он уже прибыл в лагерь. Ярко светило солнце, а воздух был слегка душным.

Вокруг него с неба падали столбы голубого света. Это прибывали другие игроки.

Линь И взглянул на них, развернулся и быстро побежал на запад.

С ловкостью 35, его скорость была ненормально высокой. В мгновение ока он оказался в Кипарисовом Лесу.

- Ого! Кто это был? Они такие быстрые! воскликнул кто-то, увидев проворную фигуру Линь И.

Остальные подсознательно оглянулись, но ничего не увидели.

Через минуту, перебравшись через заросший высокой травой склон, Линь И наконец ступил в сад красных фруктов.

В прошлый раз его сила ближнего боя не отличалась от силы обычного человека, поэтому он осмелился бросить свои умения только на расстоянии.

Но теперь его высокая ловкость дала ему уверенность в том, что он сможет пройти глубже.

Когда его фигура появилась перед монстром Красного Фрукта, все монстры Красного Фрукта поблизости мгновенно перешли в боевой режим и на большой скорости бросились к нему.

Линь И не собирался сражаться с ними и продолжал бежать.

"Теперь весь мир знает, что кто-то из 66-го района может убить Короля Волков одним ударом.

Когда я использую Звездопад, другие люди придут искать его, услышав эту новость'.

Вернувшись вчера, он увидел, что новости о том, что он убил Волчьего Короля одним ударом, расклеены по всем форумам и основным платформам.

Только тогда его осенило, какой шок вызвали его действия у игроков.

Из того, что он прочитал в разделе обсуждений, он также узнал, что многие организации были очень обеспокоены тем, кто является вызывателем огненного метеора. Некоторые финансовые группы даже отправили приказ провести расследование в отношении игроков Дистрикта 66.

Тот, кто сможет найти пользователя с этим навыком, получит большое количество ресурсов для культивации!

Линь И не знал, что они задумали, но независимо от того, хорошо это или плохо, это доставит ему немало хлопот.

Он был ленивым человеком и не любил неприятностей, поэтому не хотел иметь с ними никаких контактов.

'Если я оставляю этих монстров Красных Фруктов позади, они смогут помешать им преследовать меня'. С этой мыслью Линь И побежал еще быстрее.

Сильный ветер дул ему в лицо, и его уши были заполнены свистом ветра. Он почти не слышал других звуков.

Он наблюдал, как мимо него проносились пейзажи с обеих сторон, а затем на мгновение оглянулся назад.

Хотя монстры Красного Фрукта были монстрами, известными своей ловкостью, они не могли угнаться за его 35-балльной ловкостью. Он не знал, когда оставил их далеко позади, но они перестали его преследовать.

Те, кто продолжал преследовать его, были самыми близкими к нему людьми и теми, кто присоединился к погоне по пути.

Увидев это, Линь И был вне себя от радости.

Он подумал, что его метод сработал.

Пробежав две-три тысячи метров, Линь И наконец остановился перед огромной каменной грудой длиной в несколько сотен метров.

А чуть дальше находился другой регион!

Он обернулся.

На него прыгала куча монстров Красных Фруктов, высотой от двух до трех метров. Каждый монстр прыгал на семь-восемь метров и издавал тупой звук, когда приземлялся. Тумп, тумп, тумп, тумп...!

По мере того как они приближались, он все чаще слышал, как они приземляются на землю.

Они были похожи на железные копыта армейского коня. Тяжелые и торжественные, с явным

убийственным намерением.

Все это были монстры восьмого, девятого или даже десятого уровня Красного Фрукта, и их боевая мощь была намного сильнее, чем у монстров третьего или четвертого уровня на Травяном Склоне.

Однако... Когда Линь И использовал [Звездопад], эти высокоуровневые монстры из ничем не отличались от низкоуровневых монстров.

Они все равно разрушались от одного прикосновения! Одним лишь ударом! [Вы убили монстра Красного Фрукта (8 уровень), опыт +1]

[Вы убили монстра Красного Фрукта (9 уровень), опыт +2]

[Вы убили монстра Красного Фрукта (10 уровень), опыт +3]

[...]

Материалы и навыки, выпавшие из монстров Красных Фруктов, автоматически добавлялись в его рюкзак под действием мутировавшей [Трудолюбивой пчелы].

С точки зрения стороннего наблюдателя, казалось, что он ничего не получил.

Он выпустил более десяти [Звездопадов] подряд, убив всех высокоуровневых монстров с красными фруктами в радиусе нескольких сотен метров от себя. [Поздравляем! Вы накопили достаточно опыта. Вы были автоматически повышены до 9 уровня!]

[Вы получили 5 бесплатных очков атрибутов!]

Линь И взглянул на панель уровней. Ур.9□16/1000□

"Черт. Теперь мне нужно 1 000 ехр, чтобы достичь 10 уровня".

Он нахмурил брови, чувствуя легкое беспокойство: - Я думал, что смогу достичь 10 уровня после убийства всех этих высокоуровневых монстров Красного Фрукта. Но, похоже, я недооценил сложность повышения уровня, - пробормотал он про себя.

Эти монстры будут появляться довольно долго, и Линь И не хотел ждать.

Он обернулся и посмотрел на четырехметровую груду камней перед собой. Он поднял брови и беспомощно сказал: - В таком случае нам остается только перейти к следующей области.

Он подошел ближе и начал взбираться на груду камней.

Груда камней была похожа на травянистый склон в Красном саду. Она использовалась для того, чтобы заслонить игроку обзор двух областей.

Это делалось для того, чтобы монстры не напали на игроков в зоне А в зоне В.

Через некоторое время он, дойдя до точки, где можно было перепрыгнуть на другую сторону, остановился и тихо высунул голову наружу.

То, что он увидел, было высохшей землей с красными трещинами.

Из трещин на земле постоянно поднимался пар, а по раскаленной земле бродили вращающиеся огненные монстры с узким основанием и широкой вершиной.

Время от времени из трещин вылетало несколько оранжевых бабочек, покрытых ярко-желтым пламенем. [Текущая область: Горящая выжженная земля]

[Информация о монстре: Элемент огня (уровень 10 - 20), Пылающая бабочка (уровень 10 - 20)]

"Монстры 10-20 уровня", - Линь И не был удивлен уровнем этих существ.

Однако, когда он увидел Пылающую Бабочку, танцующую на высоте двух-трех метров, он не мог не вспомнить женщину, которую люди называли Королевой Огненной Плети, которую он видел вчера.

Их тела горели таким яростным пламенем, что трудно было разглядеть их внешность.

"Скорее всего, она получила этот навык от этих Пылающих Бабочек".

Он снова взглянул на выжженную землю. Убедившись, что больше ни на что не нужно обращать внимания, он тут же начал двигаться.

- [Звездопад].

Он не показывал себя, но использовал его в своем нынешнем положении.

Это был тот же метод, который он использовал, чтобы справиться с монстром Красного Фрукта на травяном склоне.

Конечно, этот метод можно было использовать только на картах начального уровня. На картах среднего уровня и выше игроки с навыками небесного типа не могли получить никакого преимущества, как и остальные. Это то, что Линь И узнал вчера.

Он должен радоваться, что получил небесный навык еще на карте новичка.

Иначе выращивание монстров для получения очков опыта не было бы таким гладким.

Когда огненные метеоры, которые были в десять раз больше, чем раньше, упали на землю, все огненные элементали в округе были убиты. Лишь несколько Пылающих Бабочек остались хлопать крыльями и вылетать из пламени.

"Что за...? Они все еще живы!?"

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2413308>