

Однако... Ло Яо все еще сильно сомневался, существует ли такой инструмент в Пути Бога.

'О, точно.' Ло Яо вдруг подумала: – Если предположение Мэнъя верно, то тот, кто стоит за этим, может иметь силу, чтобы победить Короля зверей 30-го уровня!

Она с волнением рассказала Цинь Мэнъя о своих предположениях.

Однако душа в ее теле быстро вылила ведро холодной воды на ее надежды: – Как эти две вещи могут означать одно и то же? Даже если этот таинственный человек может победить Маэстро Ветра, это не значит, что он может победить Короля зверей 30-го уровня. И ты должна знать это как никто другой. Когда-то я была сильным игроком на пике своего состояния перед смертью. Но даже тогда я могла быть побеждена Королем зверей 30-го уровня, если бы встретила с ним в одиночку.

Волнение Ло Яо сразу улеглось после слов Цинь Мэнъя, но это не означало, что она не почувствовала разочарования.

'Она права....'

Для победы над Королем зверей потребовались бы тысячи игроков и несколько часов. Это было не то, что один или два игрока могли легко убить.

Ее сердце снова упало.

Увидев это, Цинь Мэнъя отвернулась и отругала себя за излишнюю болтливость.

Беспомощная, она могла только утешить ее: – Тебе бесполезно думать об этом сейчас. Почему бы тебе сначала не найти того, кто этот игрок? То, что ты смогла добраться до третьей зоны на третий день, все равно заслуживает похвалы. Я не знаю, какую стратегию они использовали, но они сотворили историю. Затем душа добавила немного неловким тоном: – Возможно, у этого человека или группы людей есть шанс победить Короля зверей.

Это был просто ее способ утешить девушку.

Как игрок 72 уровня, сражавшийся с двумя Королями зверей, она знала, что такой враг - это не то, с чем может справиться один или два игрока.

– Так значит? Тогда это хорошо! Ло Яо поверила словам своего кумира.

Хотя она знала, что Мэнъя, вероятно, пытается ее утешить, в ее сердце все еще теплилась надежда.

Но Мэнъя была права.

Сначала она должна найти его!

Насколько силен этот человек или пати, помогут ли они ей и так далее... Ей нужно поговорить с ними об этом. А для этого она должна с ними встретиться!

С этой целью она пошла еще быстрее.

Через несколько минут они последовали за толпой на вершину горы.[Текущая область: Золотой пик Горячего Ветра (третья стадия Главной дороги)]

[Информация о монстре: Пламенный скелет-солдат (15 - 20 уровень), Пламенный монарх (20 уровень, босс)]

Все получили информацию о третьей зоне сразу же после прибытия.

Золотой пик Горячего Ветра.

Как и следовало из названия, здесь постоянно дул горячий ветер, а открытая скалистая земля излучала золотой свет солнца.

Издалека казалось, что земля покрыта золотом.

На вершине горы не было ни травы, ни деревьев, ни камней, ни почвы, только неровная каменистая поверхность.

Там должны были быть тысячи солдат скелетов, держащих сабли в левых руках и щиты в правых, движущихся на них.

Но ни один из них не находился на близком расстоянии.

Их было всего около сотни.

- Хм? Монстры здесь?

Игроки на вершине горы посмотрели друг на друга, когда увидели еще несколько пламенных скелетов-солдат, бродящих в нескольких сотнях метров от них.

Многие строили догадки.

Либо здесь было большое количество монстров, либо вообще не было ни одного.

Тот факт, что их осталось всего около сотни, превзошел все ожидания многих людей.

Они внимательно осмотрелись и обнаружили, что на вершине нет ничего, кроме сотен скелетов-солдат.

Не было и Босса, Монарха Дикого Пламени.

Не было никаких следов битвы или игроков, которые могли бы прийти сюда.

- Странно... Разве этот игрок не выпускал здесь метеориты всего несколько минут назад? Где он сейчас?

- Могли ли они использовать устройство телепортации?

- Я думаю, что, скорее всего, он вернется на свое первоначальное место.

- Значит, мы пришли не напрасно?

Игроки общались, и все были разочарованы тем, что не увидели таинственного игрока.

Однако, как раз в тот момент, когда они почувствовали разочарование, армия солдат-скелетов вдалеке обнаружила их!

Они закричали и направились к толпе на своих длинных костяных ногах.

Как только нога скелета коснулась земли, он тут же снова подпрыгнул, отпрыгнув на четыре-пять метров. Затем он взмахнул рукой по большой дуге, начиная от пояса и заканчивая головой.

Двухметровый серый скелет в сочетании с преувеличенными движениями выглядел угрожающе жутко.

- Черт! Нас обнаружили солдаты-скелеты. Отступаем!

- Если вы не можете их обогнать, почему бы вам не вернуться туда, где вы были?

- Если вы хотите нарисовать сегодняшнее колесо, тогда возвращайтесь. Поскольку мы еще не достигли 10-го уровня, ничего страшного, даже если мы умрем!

Когда многие люди начали отступать, некоторые с волнением бросились к орде костей.

- Хахаха! Поскольку у нас нет смертной казни, я просто позволю солдатам-скелетам отправить меня обратно в лагерь! Мужчина средних лет с шипастыми рыжими волосами рассмеялся.

- У нас так много людей. Может быть, мы сможем убить некоторых. Кто-то крикнул и на бегу наколдовал огненный шар из своей руки.

- Вы, ребята, отступайте. Мы заблокируем их! Красивый молодой человек с золотыми волосами выбежал из толпы.

Сразу же после этого еще больше людей заразились его оптимизмом и последовали в бой.

Как новички, они не боялись смерти.

Они следовали желаниям своего сердца.

- Разве ты не хочешь присоединиться к ним? Цинь Мэнъя спросила Ло Яо.

- Мм... Она задумалась на мгновение, а затем покачала головой: - Там слишком много людей. Даже если мы убьем одного, мы не получим никакого опыта.

Если бы монстра 10 уровня убили игрок 5 и игрок 10 уровня, то игрок 5 уровня получил бы $(6/2=3)$ опыта.

Теоретически, игрок 10-го уровня мог бы получить $(1/2=0,5)$ опыта.

Только теоретически, потому что в Пути Бога было правило "округления опыта в меньшую сторону".

0.5. Опыт будет считаться как 0 exp.

Что означает... В такой ситуации игрок 10-го уровня получил бы только 0 опыта.

Когда слишком много людей работали вместе, чтобы убить монстра, почти никто не получал опыта.

Именно поэтому Ло Яо не хотела участвовать в битве.

Она стояла одна в стороне от толпы, и ветер развеивал ее волосы. Ее взгляд проникал сквозь толпу вдаль и фокусировался на еще более отдаленном месте.

Ее красивое лицо непроизвольно выглядело немного меланхоличным.

...[Вы поглотили 77 пунктов ценности возбуждения Чжан Юаня]

[Вы поглотили 40 очков любопытства Архана]

[Вы поглотили 91 очко возбуждения Ван Тяньцзе]

[Вы поглотили ...]

Линь И неторопливо шел сквозь толпу, словно турист.

Он с интересом наблюдал, как все сражаются, впитывая их очки страха.

Он был в отличном настроении.

Всего два часа назад он планировал проверить силу Ледяной Королевы.

Кто бы мог подумать, что это существо настолько могущественно, что ему не потребовалось много усилий, чтобы уничтожить монстров и босса второй зоны?

Когда он перешел в третью зону, стало очевидно, что Ледяной Королеве пришлось гораздо труднее.

Босс третьей стадии, Монарх Дикого Пламени, был убит с помощью его [Звездопада].

После двух раундов боя он примерно представлял себе силу Ледяной Королевы. Он был немного сильнее, чем монстры-лидеры того же уровня.

У него было преимущество, но он не мог сокрушить их в одно мгновение.

Он мог победить своего противника, но на это требовалось время.

Сила была примерно такой же, как он и ожидал.

Жаль, что хотя Линь И видел ее в действии так много раз, он все еще не знал многого о ее способностях.

Он знал только, что она владеет многими навыками льда, может летать и очень быстро.

Но он не имел ни малейшего представления о действии этих навыков.