

Пока Линь И чувствовал себя в полном замешательстве, Кайзер снова заговорил.

- Ты вызвал такой большой переполох в нашем районе и заставил бесчисленное количество людей волноваться. Разве ты не должен дать им, нам, объяснение?

Линь И подсознательно поднял брови и усмехнулся про себя. - Это не мое дело, если другие не могут заснуть без объяснения происходящего, - тихо пробормотал он.

Он просто убивал монстров, чтобы нормально повышать уровень, и хотя прогресс действительно был немного быстрее, чем у всех, его мотивы и действия были простого игрока.

И он должен был объясняться с ними, потому что это выходило за рамки их ожиданий?

У этого мира действительно нет логики.

Несмотря на то, что он использовал роботизированную голосовую функцию Малого Рога, люди внизу все равно могли услышать безразличие в его словах.

Кайзер нахмурился и сказал с серьезным выражением лица: - Не волнуйся, мы не будем продолжать расследование твоей личности. Тебе просто нужно рассказать нам, как ты это сделал.

- Как ты смог уничтожить монстров на третьей ступени Главной Дороги на третий день. У тебя должен быть очень хороший секрет, как стать сильнее, верно?

- Если у тебя его нет, тогда у тебя должна быть душа высокоуровневого игрока, так?

- Пожалуйста, ответь на два моих вопроса!

Громкий голос распространился в радиусе ста метров.

Выслушав его слова, Линь И окончательно убедился, что цель его прихода была не более чем зависть к методу, который он использовал, чтобы достичь таких успехов всего за несколько дней.

Но все же... Он не хотел тратить время на разговоры с группой слабаков, которых он мог легко убить.

Он снова поднял Малый Рог: - Даю вам десять секунд. Те, кто не согласен с этим, могут уходить.

Когда сообщение прошло сквозь белый туман и достигло ушей людей, они разразились хаосом.

- Он хочет, чтобы мы ушли через десять секунд? Они собираются напасть на нас?!

- Значит ли это, что они спустятся?

- Идиот! Они точно собираются бросить в нас метеориты!

- Ха! Нас не накажут, если мы умрем. Кто испугается его угрозы?

Пока большинство людей жаловались и спорили по поводу слов Линь И, некоторые люди сделали свой выбор.

- Я здесь, потому что хочу подружиться с ними, - мужчина средних лет покачал головой и вздохнул. Затем он нахмурился и посмотрел на Кайзера. - Но то, что Кайзер сказал сейчас, звучит как угроза, вроде как. Я не хочу, чтобы они поняли это неправильно.

После того, как мужчина высказал свое мнение, он ушел, оставив группу и еще больше людей, обративших свой гнев на Кайзера.

- Черт, неужели у этого идиота нет эмоционального интеллекта? Если ты задаешь вопрос, то задавай его правильно. С таким властным отношением, кто тебе ответит? Золотоволосый молодой человек беспомощно покачал головой и тоже начал уходить.

- Верно, ты даже не можешь говорить вежливо. Теперь, когда ты разозлил этого могущественного игрока, ты все еще хочешь получить какую-то информацию? Я отступлю!

Богатый торговец Архан посмотрел на игроков, которые начали убежать.

Обернувшись, он посмотрел на разведчиков, которых нанял в последний момент. Подумав немного, он наконец сказал им: - Здесь немного опасно, давайте возвращаться.

Он также был немного недоволен тем, как Кайзер вел себя.

Изначально он хотел наладить сотрудничество с этим таинственным новичком, но несколько слов Кайзера поставили их обоих в противоположные позиции.

Если он не уйдет сейчас, это будет равносильно тому, что он подтвердит свое намерение выступить против этих сильных игроков.

Как торговец, он не хотел без причины наживать себе врага в лице такой "мощной аномалии",

поэтому ему лучше всего было уйти сейчас.

В течение десяти секунд от тридцати до сорока человек вернулись в основной мир.

Остальные люди смотрели друг на друга, качая головами и вздыхая или беспомощно хихикая.

- С ними явно все в порядке, даже если они умрут, но они действительно убежали. Что за кучка трусов.

А в центре толпы...

Увидев, что десятки людей были отпугнуты словами другой стороны, Кайзер втайне позавидовал. Он быстро взял мегафон и снова закричал с вершины скалы: - Даже если ты убьешь нас, мы не остановимся на этом. Мы обязательно будем донимать тебя в будущем, пока ты не дашь миру обнадеживающее объяснение!

Эти два игрока могли уничтожить всех монстров на третьей стадии. Если бы они решили их уничтожить, то для них это было бы просто щелчком пальцев.

Это было то, что каждый знал в глубине души.

Если бы не тот факт, что за смерть до 10-го уровня не полагалось никакого наказания, они бы не осмелились прийти сюда.

Тем временем на скальной стене Линь И не мог не покачать головой, на его лице появилась насмешливая улыбка. - Ха! Значит, эгоизм преобладает, да? Они все еще хотят спрятаться за оправдание "людей мира"?

Он не мог быть обеспокоен разговором с ними.

Он непринужденно скрестил руки и позволил Ледяной Королеве атаковать.

- Не убивай их. Просто заморозь.

Уровень этих людей был все еще низок, поэтому простое убийство их несколько не испугало.

Поэтому...

Заморозить их было бы более мощным средством устрашения!

Если он заморозит их на несколько часов и потратит все их время в Пути Бога, кто осмелится прийти и найти его в будущем?

Ледяная Королева слегка кивнула и тут же протянула свои нежные белые руки, небрежно помахав ими белому туману в воздухе.

В следующую секунду белый туман, казалось, обрел свой собственный разум, быстро опустился на землю, и плотность тумана быстро увеличилась.

С помощью [Ока Истины] Линь И прочитал описание белого тумана.

[Небесный Морозный Туман]: Третий ход Божественного Искусства Ледяного Облака. Создает туман, который может распространяться в соответствии с мыслями мастера. Пользователь может получить видение из тумана и заморозить все единицы внутри него.

Третий ход относится к третьему эффекту.

Некоторые навыки имели несколько эффектов, и такие навыки обычно требовали больше слотов звезд.

Если навык вызванного зверя имел звездный уровень качества, то он был как минимум шести- или семизвездочным.

Но, конечно, множество эффектов не означало, что навык был мощным. Многие 10-звездочные навыки имели только один эффект.

Пока Линь И изучал эффекты этого умения, [Небесный Морозный Туман] уже опустился на землю и начал проявлять свои замораживающие способности.

- Это туман с замораживающей способностью! Они пытаются заморозить нас!

Застывшая скальная стена и ледяные скульптуры в форме людей на ней были постоянным напоминанием о его ледяной способности.

Поэтому, как только они увидели белый туман, приближающийся к ним, все сразу же отступили.

- Не бойтесь. Мы пойдем в магазин и купим размораживающий талисман. Пока он у вас есть, вы можете не бояться!

- Точно! Размораживающие талисманы. Покупайте их!

Все в толпе кричали своим друзьям, приказывая им быстро купить свой единственный шанс на выживание.

Этот предмет продавался в магазине по 5 золотых монет за штуку.

[Размораживающий талисман (E)]: Размораживает цель и предотвращает ее замораживание в течение следующих 10 секунд. При постоянном использовании сила талисмана ослабевает.

Хотя он стоил всего 5 золотых монет, некоторые люди неохотно покупали его.

- Это только для того, чтобы мы не замерзли на 10 секунд. Тратить 5 золотых монет - это слишком много!

Для слабых игроков это было дороговато, но для большинства сильных игроков 5 золотых монет были как кусок торта.

Разве вы не видели, что сильные игроки высшего уровня на конечной карте также полагались на него в борьбе с Ледяным Духом?

Белый туман уже преследовал их, и время никого не ждало!

Под угрозой заморозки многие игроки стиснули зубы, купили одну штуку и использовали ее.

Через мгновение вокруг вспыхнул синий свет, сигнализируя об использовании талисмана.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2452750>