Затем мои уши уловили звук ударов камешков о землю. Еще один гоблин пробивал себе путь из стен. Я принял неотшлифованную боевую стойку, ожидая, пока он подойдет ко мне. Он атаковал вслепую, дико размахивая когтями задолго до того, как достиг меня. Я сделал глубокий вдох, ожидая, пока он приблизится, а после уклонился. Он открылся для ответного удара, но я не напал.

Если я хочу стать воином, то Ловкость не должна быть главным приоритетом, просто это одна из самых сложных характеристик, которые трудно натренировать. Раз уж я мог продержаться несколько минут, сдерживая огрыз, и получить три очка характеристик, то я могу предположить, что уклонение, когда на кону стоит моя жизнь, даст больше. Мало того, это позволит мне узнать, как начисляются очки характеристик. Увеличивалось ли их количество, чем большей опасности я подвергался? Или от того, насколько сильно я старался уклониться, зависело, получу ли я очко?

На данный момент я слишком многого не знаю о своей новообретенной способности. Это было идеальное время, чтобы изменить ситуацию.

Гоблин зарычал, слюна капала с его кривых зубов. Он снова бросился на меня, атакуя мои ноги. На этот раз, используя плоскую часть лезвия, я отклонил его когти, чтобы обойти его. Предупреждение Миши прозвенело в моей голове, как колокол, но когда я снова увернулся от него, вызвав разочарованный рев, я не смог остановить себя от сравнения его с ребенком. Уродливым, глупым ребенком с очень острыми когтями, но все же ребенком, которого легко облапошить.

Он рычал в нарастающем гневе, топал ногами, пока я снова уклонялся от него. Его атаки становились все быстрее, все более дикими, за его действиями не было ни плана, ни мысли, кроме отчаянного желания убить меня. Моя уверенность росла, позволяя ему атаковать все ближе и ближе, пока я неизбежно не облажался и не почувствовал, как его когти царапают мою ногу, вырезая линии на штанах. Он снова бросился на меня, воодушевленный успехом, но я успел отпрыгнуть назад.

- Статус, - сказал я, отодвигая экран в сторону. Я не мог потратить время на его анализ, но увидел (+5) рядом с Ловкостью и (+4) рядом с Чутьем. Выносливость увеличилась на (+1), также как и Интеллект. Было ли это потому, что мои показатели настолько низки, или потому, что они равны показателям Данмачи, где 999 являлось теоретическим максимумом, пока Белл не сломала игру. Гестия говорила, что новые авантюристы очень быстро растут - так вот, что это?

Я услышал, как позади меня упало еще больше камешков, заставив отказаться от экспериментов. Гоблин бросился на меня, подпрыгнув в воздух, атакуя мою голову, как и предупреждала Миша, только он не мог достать до нее. Я мгновенно среагировал, ударив своим длинным мечом, как бейсбольной битой, и втащил гоблина в бок. Мои мускулы были не на показ: позвоночник гоблина не оказал особого сопротивления, когда я перерубил его пополам. Две половинки упали на землю, превратившись в пыль, а я обернулся и увидел, как другой гоблин прыгнул на меня.

Я уклонился в сторону, создавая между нами некоторое расстояние. Мое сердце начало колотиться о ребра. Мы все еще были один на один, но он почти одолел меня. Ещё один гоблин приземлился на четвереньки и прыгнул на меня, его когти были готовы вырвать мне глаза. Я атаковал его на полпути, используя его импульс против него, чтобы он опустился на мой меч. Он почти мгновенно превратился в пыль.

На мгновение мой меч завис, а сердце молотом стучало в ребра. Теперь, когда опасность миновала, оно быстро замедлилось, и я смог глубоко вдохнуть. Это был даже не близкий удар. Не совсем. Я играл с одним, и сомневаюсь, что второй способен многое изменить. Может, я переоценил их? Возможно ли это? Но это лучше, чем не воспринимать их в серьёз, так что все в порядке.

Я посмотрел на свою ногу и увидел немного крови на голубых джинсах в том месте, где меня поцарапал первый. К моему неудовольствию, кожа под ними была не гладкой. Я не исцелялся мгновенно, повреждения наносились только шкале здоровья. Кстати говоря, - Здоровье?

99/100 Очков Здоровья(ОЗ). На этот раз знание о том, сколько хп я потерял, появилось в моей голове, а не на экране. Наверное, чтобы не отвлекать меня в бою. На самом деле, теперь, когда я думал о нем, я понял, что это знание всегда было у меня в голове, на задворках моего сознания. Полезно.

Тем не менее, одно очко хп не такая уж и проблема... и в то же время. Это была всего лишь царапина, довольно глубокая, но она стоило собой целое очко здоровья. Сотня таких царапин, и я умру. В каком-то смысле, сейчас я находился в невыгодном положении. Колосс на глиняных ногах.

(характеризуется что-либо величественное с виду, но по существу слабое)

- Ладно... мне нужно стать более агрессивным, - сказал я, опуская меч. Я могу позже узнать больше о своей статистике. Сейчас же моими целями было получить пятьдесят очков опыта, набрать немного очков характеристик и заработать достаточно денег дабы угостить Гестию хорошим свиданием. Никакой путаницы. Как только я увижу гоблина, мне нужно будет убить этих маленьких монстров насмерть.

Вытерев пот, выступивший на лбу, я выпрямился и снова начал охоту. Еще один гоблин бродил по коридорам. Я бросился на него, мои длинные ноги преодолели расстояние между нами за несколько секунд. Я оказался на нем прежде, чем он успел среагировать. Еще одно убийство.

Здесь было практически невозможно следить за временем, понял я, продолжая идти по коридорам. Я не мог сказать, нахожусь ли я здесь всего несколько минут или часов... - Время? - я посмотрел на появившийся экран, который показывал дату и время. Удобно. Я пробыл здесь всего час. Но мне казалось, что гораздо дольше.

Теперь, раз я подумал об этом... Я засунул карту в инвентарь, а после сказал: - Карта, - как я и надеялся, появилась карта, отметив мое местоположение маленькой синей точкой. К

сожалению, она не показывала, где находятся враги, но это все равно лучше, чем то, что было. Мои глаза нашли на ней еще одну лестницу, которая ведет уже на второй этаж.

- Я просто проверю его, - сказал я, перемещая свою карту так, чтобы она была на краю поля зрения. Хотя бы для того, чтобы посмотреть, что меня может ожидать, когда я соберусь спуститься на этаж ниже.

Следующие три часа я медленно пробирался ко второму этажу. Я исследовал тупики, кружил вокруг и выбирал длинный путь. Гоблины шли непрерывным потоком, возможно, они бы напали на меня группой, но я убивал их слишком быстро. Медленно, но верно, мой опыт начал расти, как и очки характеристик.

Затем я заметил То в коридоре. В стене отсутствовал участок, который выглядел не иначе, чем обычный поворот. Приблизившись, я увидел унылую серую лестницу, похожую на ту, по которой я спускался раньше. Я остановился перед ней, глядя вниз на второй этаж Подземелья. Если первый этаж можно назвать учебным, то второй этаж являлся первым уровнем. Только в этой аналогии это была игра Дарк Соулс.

Я поднял одну ногу, раздумывая. Затем меня покинул смех: - Неа, - отмахнулся я, покачав головой. Это глупая идея. Повернувшись, я начал идти обратно, но остановился, когда до моего уха донесся звук.

Звук ударов камешков о землю, а затем небольшие толчки. Гоблины. Больше одного. Я повернулся направо и увидел пять гоблинов. Повернувшись налево, я увидел ещё трех. Мои глаза расширились, я сжал меч так сильно, что костяшки пальцев побелели.

Почему именно сейчас? Что изменилось? Оно швыряло их в меня практически по одному, а тут вдруг обрушивает на меня сразу восемь? Чт..

Точно. Я забыл. Подземелье живо. Оно желало смерти каждому, кто ступал в него. Я и забыл, что оно ведет тебя по тропе, ослабляя на каждом шагу, и как только ты окажешься в самом слабом положении, оно бросит на тебя все, что сможет. Я забыл, что легче погрузиться в Подземелье, но при этом сделав невозможным выход из него.

Этот урок я не скоро забуду.

...