

Глава 13 Высокий доход

14 000 иен. Это полный доход от одной игровой приставки за сегодняшний день. Более того, это не самый высокий доход из всех игровых приставок. Потому что детям обычно приходится возвращаться домой до захода солнца.

Некоторые более отважные дети, в конце концов, продержались до восьми часов вечера и больше не рискнули оставаться. Если эти дети осмелятся играть до двенадцати часов вечера или даже до следующего утра, этот доход удвоится.

Менеджер магазина был ошеломлен. Первоначально он думал, что уже очень хорошо заработал по 10 000 иен в день за аренду места в своём развлекательном зале. Но неожиданно оказалось, что он не сильно выиграл.

Этот молодой человек может зарабатывать более 14 000 иен в день, просто поставив приставку в зал. В девять часов вечера лысый менеджер магазина уже долгое время находился рядом с этой игровой приставкой. Он вообще не понимал, что такого забавного в этой игре. Почему эти дети так очарованы, и их довольно много?

В среднем эти дети могут играть около пяти минут, прежде чем у них закончится жизни и игра закончится. И большинство из них также застряли на третьем или четвёртом уровнях и не могут подняться выше. Похоже, что здесь есть какой-то невидимый предел.

В среднем за час в эту игровую приставку можно вложить тысячу двести иен монетами. В течение целых двенадцати часов эти дети не отдыхали ни на минуту. После того, как одна игра закончится, следующий ребёнок немедленно заменит его. Даже те дети, у которых нет денег на игры, могут с энтузиазмом собраться позади толпы и наблюдать за игрой других, кажется, что наблюдать за игрой других тоже очень интересно.

Это очень смутило менеджера магазина. Однако он остро почувствовал возможность для бизнеса. В этот момент он в очередной раз вспомнил, что сказал ему вчера Чжу Юсин. Если вас заинтересовала эта игровая приставка, вы можете купить ее напрямую, и тогда вы сможете обсудить конкретную цену.

“Добрый вечер, менеджер, я снова здесь” – в этот момент его поприветствовал уставший молодой человек, зашедший в развлекательный зал.

“О, добрый вечер, ты снова здесь? Как продвигается твоя работа сегодня?” с энтузиазмом поприветствовал его лысый менеджер магазина, повернув в его сторону голову. Этот молодой человек сотрудник компании по соседству.

Практически каждый вечер этот молодой человек приходит к ним, чтобы случайно поиграть. Пение, или игра с танцевальной машиной, или что-то в этом роде. Затем, в течение дня, этот парень вернется в компанию, чтобы продолжить работу в качестве социального животного в течение дня. Таким образом, приходя сюда день из-за дня, этот молодой человек тоже стал здесь частым гостем.

“Сегодняшняя работа все такая же. Начальник ругал меня больше десяти минут, потому что дизайн-проект, который я составил, не соответствовал требованиям. О, я действительно хочу уволиться” - сказал со вздохом молодой человек.

“О, ну что ж, тогда ты можешь играть так, как тебе нравится. Сегодня я сделаю тебе скидку, чтобы ты был счастлив” – небрежно ответил менеджер магазина, а затем продолжил

разглядывать эту волшебную игровую приставку снизу вверх и обратно.

Молодой человек заметил пристальный взгляд менеджера магазина, поэтому с любопытством спросил: “Менеджер магазина, это новый товар? Почему ты так пристально смотришь на эту штуку?”

“Это называется электронная видеоигра. Я старый и мало что об этом знаю. Ты понимаешь?”

“Электронные видеоигры?” Молодой человек тщательно рылся в своём уме. Он работает в медиа-сетевой компании и ежедневно отвечает за дизайн и другую работу, что также позволяет ему одному из первых соприкоснуться со многими новыми и модными вещами. Однако он никогда не слышал о названии “электронные видеоигры”.

Молодой человек покачал головой: “Нет, я об этом не слышал. Это штука тоже игра? Как в нее играют? Это то же самое, что танцевальная машина?”

“Нет, сейчас я мало что об этом знаю, но если ты хочешь поиграть, нужно положить монетку, а затем взять эту штуку, чтобы поиграть” – объяснил менеджер магазина, взяв в руки контролер, к которому целый день прикасалась группа детей.

“Хм? Это странный способ работы, и он выглядит очень по-новому. Позвольте мне поиграть в это сегодня. Это тоже со скидкой?” – с интересом спросил молодой человек.

“Ну, это не что-то из моего магазина. Один молодой человек, который сказал, что хочет временно разместить это здесь в качестве тестового продукта, и арендовал небольшую площадь у меня”

“О, все в порядке, я просто попробую, это не имеет значения, если ты не будешь сбрасывать это со счетов” – сказал молодой человек, роясь в кармане вверх-вниз и, наконец, достал из недр кармана монету в сто иен.

По оценкам, эта монета достоинством в сто иен пролежала у него в кармане более десяти дней. Если бы не внезапное появление такой игровой приставки, эта монета продолжала бы оставаться в его кармане более десятка дней, пока не потеряется, в каком ни будь углу.

Сопровождаемый хрустящим звуком падающих монет, экран телевизора, который уже успел потускнеть, снова засветился. Снова зазвучала знакомая электронная мелодия. Сегодня в течение дня уши менеджера магазина были почти заложены, когда он услышал этот звук. Однако он также был очарован звуком. Потому что, как только звучит эта мелодия, это означает, что существует прибыль в сто иен.

«Чёрт! Этот парень действительно заработал вчера еще сто иен. Я надеюсь, что это социальное животное будет играть только один раз» – Про себя думал Менеджер магазина, изначально он планировал взглянуть на игровую приставку, а затем и вовсе подумать о том, чтобы переночевать в офисе. Но теперь он снова полон энергии и хочет хорошенько взглянуть на то, как эта игровая приставка собирает монеты.

Управление Super Mario само по себе не является сложным. Даже если вы никогда раньше не прикасались к игровой консоли, просто нажав кнопки "Вверх", "вниз", "влево", "вправо" и "А,В" на контролере, вы в основном поймете принцип работы всей игры.

“Кажется, в этом нет ничего особенного” – равнодушно сказал молодой человек. На компьютере есть похожие вещи, но они не очень интересны. Например, горизонтальная версия

симулятора ходьбы, которая быстро наскучивает людям.

Довольно необычно, что этот маленький персонаж может так высоко подпрыгивать. Молодой человек начал серьезно изучать игру, и вскоре он рванул вперед столкнувшись лоб в лоб с первым грибным монстром.

“Эй, будь осторожен, на него нужно прыгнуть! Иначе ты потеряешь жизнь...”

Прежде чем менеджер магазина успел договорить, молодой человек из класса "социальных животных" оборвал свою первую жизнь под неудачный ритмичный звук.

“А? Неужели это конец?” - воскликнул молодой человек, он был застигнут врасплох, очевидно, не понимал, что происходит.

Менеджер магазина наблюдал за этой сценой целый день, но он хорошо знаком с игровым процессом игры, но так и не приступил к ней.

В глубине души он чувствовал, что не должен класть монеты в эту игровую приставку, иначе он отнес бы свои собственные деньги другим в своём собственном заведении, из-за чего он чувствовал себя очень плохо.

“Все в порядке, у тебя есть три жизни, и осталось ещё две. Просто будь осторожен дальше. Тебе нужно съесть большой гриб, и ты можешь просто наступить на него, когда встретишь грибного монстра”

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/79254/3256685>