Студенты Академии Героев неформально общаются со своими одноклассниками, независимо от ранга, возраста или расы. Эта традиция продолжается уже более двух сотен лет с момента основания Академии. Сначала высший класс сопротивлялся этой идее, но основатель Рюк проигнорировал их возражения.

Рюк, единственный активный Герой на континенте и очень уважаемый человек, посоветовал протестующему высшему классу просто не зачислять своих детей.

Возмущённые представители высшего класса создали Ассоциацию и заявили, что не будут отправлять своих детей в Академию. Однако Ассоциация просуществовала недолго, так как простолюдины, окончившие Академию, стали слишком могущественными.

Герои скромного происхождения использовали свою подавляющую силу, чтобы медленно лишать привилегии, которыми когда-то обладал высший класс. Только после потери значительного количества власти высший класс осознал проблему.

Их дети не могли конкурировать с систематическим образованием в Академии.

Пообещав продолжать сотрудничество с Академией, Ассоциация высшего класса распалась и отправила своих детей в Академию. Такова краткая история неформального общения в Академии.

Студенты-новички поначалу могут чувствовать себя неловко, разговаривая в неформальной обстановке, но они адаптируются в течение месяца. Академия Героев ценит способности превыше всего. Никто не получает особого отношения, независимо от их благородного происхождения.

Даже дети дворян, членов Королевской семьи или эльфийской знати неофициально общаются с простолюдинами.

Однако есть и исключения. Некоторые персонажи, такие как Тео, чувствуют себя униженными, деля пространство с простолюдинами.

* * *

Прошло довольно много времени с тех пор, как они начали тренироваться.

— Угх, кх-х-х!..

По ощущениям прошло не меньше часа, и так как Найк и Пьер не подавали никаких признаков того, что они вскоре закончат, я тоже продолжил. Хотя мне было тяжело, это было весьма полезно. Я делал становую тягу с весом, который превосходил вес большинства профессиональных бодибилдеров.

Лишь изредка делая глоток воды, я почти не отдыхал. Это была невозможная тренировка для обычных людей. Я давно превзошёл все пределы своего упорства. Хотя я испытывал непрерывную боль, это было терпимо по сравнению с тем, когда была нарушена моя черта достоинства.

— Фух, фу-у-у-ух…

Но сейчас я был физически на пределе своих возможностей, моё тело дрожало, словно трепещущее на ветру дерево.

Я хотел сделать больше, так как находился на тренировочной площадке, но лучше всего было остановиться. Я вытер своё потное тело полотенцем.

И внезапно, без предупреждения, появились окошки.

[Секретное задание выполнено. Награда: Десять серебряных монет для магазина.]

Увеличьте свою характеристику без использования особых предметов (Повторение).

[Первое секретное задание пройдено. Награда: Одна золотая монета для магазина.]

[Первое увеличение характеристики. Награда: Одна золотая монета для магазина.]

[Общее количество наград: Две золотые и десять серебряных монет для магазина.]

А это что такое?..

Я несколько раз перечитал их, в замешательстве склонив голову набок.

Показатель моего упорства увеличился до трёх, что выглядело слишком странно. Были ли мои показатели настолько низкими, что они так быстро увеличивались?

И что за золотые и серебряные монеты? В оригинале их не существовало.

Внезапно передо мной появилось прозрачное окно со слабым свечением, похожее на информационную панель.

Но я уже где-то видел эту витрину раньше…

Ах, точно. Это магазин из дополнения к патчу оригинальной игры. Он был добавлен для

снижения сложности для новичков.

Словно в подтверждение моих мыслей, в правом верхнем углу витрины магазина:

[Доступные средства: Две золотые монеты, десять серебряных монет.]

Там была указана валюта, принадлежащая мне. Похоже, это и есть награда за выполненное задание.

Но что я могу купить в магазине?

«Хроники Кирензены» — сложная игра, в которой, если ты не выберешь лёгкий путь, играя за мага или паладина, даже нормального финала будет трудно достичь.

С тех пор, как они добавили систему магазина… есть большая вероятность, что там продают довольно полезные предметы.

— Фух.

Я испытываю облегчение.

Просто потому, что у меня слабый характер, это не значит, что я должен умереть. Система скрытых квестов всё ещё есть здесь.

В оригинальной игре, даже если ты проходил её, особых наград не было, поэтому пройти её могли только опытные игроки вроде меня.

Я сделал перерыв и бегло осмотрел магазин.

* * *

И вскоре…

— Хо-о-о!.. Хватит, пожалуй.

Похоже, Найк завершил свою тренировку.

Прошло много времени.

Я закрыл витрину, навострил уши и притворился, что потягиваюсь.

Кво-онг!

http://tl.rulate.ru/book/79461/2861551