

Сюнь Цзе был немного ошеломлен внезапной наградой от системы. Прежде чем он это понял, «Phasmophobia» и «Cup Head» уже принесли ему 300 000 очков эмоций.

Сюнь Цзе хотел снова попытать удачу, но сопротивлялся желанию купить счастливый мешочек и решил сначала сберечь свои очки эмоций.

У него еще много дел, и, возможно, в критический момент очки эмоций смогут переломить момент.

Он не может тратить все свои очки эмоций на лотерею, иначе он станет азартным псом.

Несколько раз прочитав Сутру Сердца и отбросив желание купить счастливый мешочек, Сюнь Цзе сосредоточил свое внимание на системные награды.

Хотя в прошлой жизни он работал в игровой компании и играл во множество игр, но он не мог пройти каждую игру. У него не было времени поиграть или просто неинтересно.

Но какова бы ни была причина, надо признать, что многие игры, в которые он не играл, являются шедеврами игрового мира.

Хотя у него есть особая способность «абсолютной памяти», но для того, чтобы вспомнить определенную игру, предполагается, что он в нее играл.

«Phasmophobia» и «Cup Head» — одни из немногих игр, в которые он играл бесчисленное количество раз, поэтому он смог перенести эти две игры в «Аквамарин» благодаря своим особым способностям.

Теперь, когда есть трассировщик игр, количество игр, которые можно сделать, внезапно увеличилось.

Просто указав название определенной игры, Сюнь Цзе может получить чрезвычайно подробную информацию об игре и не беспокоиться о провале игры из-за упущений.

Однако использовать его Сюнь Цзе не торопится, он еще не придумал, какую игру делать следующей. Игра "Cup Head" только вышла, и ее популярность сохранится еще какое-то время.

После того как он приедет в Шанхай и наладит рабочую обстановку, не поздно еще раз подумать об этом вопросе.

Когда дело доходит до Cuphead, эта игра действительно оставляет игроков со смешанными эмоциями.

В игре можно выбрать сложность, но на легкой сложности, даже если игрок победит босса, то он не сможет получить ключевой предмет "контракт души", а без контракта души он не сможет победить финального босса.

Кроме того, даже на простой сложности многие игроки были избиты до смерти. Поэтому, когда они со слезами доходили до финального босса, то обнаружили, что его невозможно победить, можно представить степень их внутреннего краха. Гнева в основном исходит из этого аспекта.

Радость заключается в том, что игроки наконец-то после многократных попыток победили босса и получили беспрецедентное чувство достижения и гордости. В момент прохождения Сюнь Цзе не знал, сколько игроков плакало от радости.

В Cuphead есть несколько пасхалок. Например, играя на уровне с мобами, вы можете получить высшую оценку, не убивая мобов, чтобы пройти уровень.

Если оценка на всех уровнях равна А, то откроется чёрно-белый фильтр, который делает игровой экран похожим на старомодный черно-белый телевизор.

Конечно, пасхалок в Cuphead гораздо больше, и всякий раз, когда игроки их найдут, они, естественно, будут приятно удивлены. Также благодаря очкам эмоций, привнесенной игрой «Cup Head», Сюнь Цзе также выяснил некоторые правила.

Независимо от того, какие эмоции, система дает одинаковое количество очков эмоций.

Это полезно для Сюнь Цзэня. Таким образом, он не ограничивается созданием хоррор-игр и может попробовать больше жанров.

Система хочет, чтобы он стал геймдизайнером божественного уровня. Если разрабатывать только в одном жанре, то как можно себе позволить титул разработчика игр уровня Бог?

Пятница, 27 августа.

Покончив со всеми рутинными делами, Сюнь Цзе снова сел в самолет в Шанхай. В бизнес-классе Сюнь Цзе просматривал вейбо, положив одну руку на щеку, а второй держал мобильный телефон.

С ростом популярности «Cup Head» многие игровые СМИ, мастера UP и т. д. Все писали об одном и том же.

"Продажи "Cup Head" превысили 500 000 копий, а гениальный геймдизайнер Сюнь Цзе добился очередного успеха! "

«Что заставляет бесчисленное количество стримеров разбивать свои геймпады? Что вызывает у бесчисленного количества игроков головную боль? Это отсутствие человечности? Или потеря морали? Оставайтесь с нами, чтобы посмотреть подробный обзор "Cup Head"! »

«Сделав две игры-блокбастера после своего дебюта, как далеко может зайти талантливый геймдизайнер Сюнь Цзе? »

"Графика в стиле ретро и отличная музыка, "Cup Head" доказала большинству игроков, почему игры — девятая форма искусства! "

"Общая оценка "Cup Head" достигает 8 баллов! "

Будь то игроки или игровые СМИ, оценка «Cup Head» почти всегда положительна. Конечно, какой бы идеальной ни была игра, она не может понравиться всем, не говоря уже, что "Cup Head" не идеальна.

Многие обвиняют игроков в том, что сложность «Cup Head» слишком высока и игра издевается

над игроками.

Кто-то сказал, что это просто горизонтальный шутер с новым стилем, чем тут хвастаться?

Некий человек написал, что только из-за красоты Сюнь Цзенья продажи и оценки "Cup Head" очень высокие. Если бы Сюнь Цзе был уродливым, то никто бы даже не купил игру.

Хотя этот человек в каждом предложении хвалит Сюнь Цзе за то, что он красивый, между строк есть один смысл — игра скучная! И этот человек имеет поддержку многих людей.

Чтобы иметь возможность заручиться поддержкой такого количества людей, это должен быть не обычный игрок.

Сюнь Цзе, которому нечего было делать, взглянул на вейбо этого человека и обнаружил, что этот человек на самом деле был геймдизайнером с одной звездой по имени Цай Дэхан, тоже молодым человеком, которому в этом году только исполнилось двадцать пять лет.

Он захотел наступить на меня?

Сюнь Цзе выпустил только две игры, и некоторым людям не терпится выпрыгнуть и наступить на него.

Глядя на информацию Цая Дэхэна, можно сказать, что он в игровой индустрии чуть больше года, за это время он разработал несколько игр, которые можно считать высокопродуктивными.

Продажи каждой игры составляют около 200 000 копий, а рейтинги также бывают высокими и низкими.

Хотя этот результат очень хороший, но если вы хотите стать двухзвездочным геймдизайнером, то по оценкам, еще предстоит пройти долгий путь.

Сюнь Цзе вообще не собирался обращать внимание на такого человека.

Более того, он настолько искренен в своих комплиментах внешности Сюнь Цзе, что ему было неловко перед ним, поэтому он был великодушен и не принимал это близко к сердцу.

Но фанаты Сюнь Цзе не очень великодушно оценили комплименты Цай Дэхэна.

В комментариях под постом Цай Дэхэна появились множество фанатов Сюнь Цзенья, и их боевая мощь очень высока.

«Ты все еще разрабатываешь игры? Я думал, что ты не смог стать двухзвездочным геймдизайнером, поэтому сдался! »

"Эссе хорошо написано! Почему бы тебе не сменить карьеру? Иди и напиши предложение руки и сердца для богатой женщины, и ты обязательно заработаешь! "

«Я не знаю, откуда взялась смелость сказать, что игра Собачего вора скучная! »

«Хотя на этот раз Собачий вор снова бесчеловечен, но Cuphead очень веселый! »

«Заткнись! Тебе нельзя называть брата Сюна вором! »

«Сестра! Кого ты ругаешь? Мы на одном фронте, ясно? »

Хотя Цай Дэхэн старший, и фанаты Сюнь Цзе разделены на две фракции, но фанаты Цай Дэхэна все же им не противники.

Ловкость рук, тренированная в "Суп Head", и психологическое качество, развитое в «Phasmophobia», дали фанатам Сюнь Цзе большое преимущество и были в полной мере использованы в атаке на Цай Дэхэна,

В конце концов, Цай Дэхэну пришлось закрыть комментарии и удалить все комментарии фанатов Сюнь Цзэня.

Хотя эти люди не сказали ни одного грязного слова, но вся эта зловещая энергия заставила Цай Дэхэна дрожать от гнева.

«Это действительно страшно! » Сюнь Цзе рассмеялся и уснул.

Аэропорт Шанхая.

Линь Сонг снова лично пришел, чтобы забрать Сюнь Цзе, но как только они встретились, лицо Линь Сонг стало довольно уродливым, и он сказал: «Брат Сюнь, кто-то скопировал «Суп Head».

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2436512>