

После того как Чжоу Янь покинул офис, Инь Сяохао, который все еще улыбался, нахмурился.

Чжоу Янь был приглашен высшим руководством Yiwang, он не мог позволить себе обидеть его, но это не означало, что он действительно воспринимал Чжоу Яна серьезно.

"Только благодарю большому количеству средних по качеству игр он поднялся до трехзвездочного гейм-дизайнера, что в этом такого грандиозного? — подумал Инь Сяохао, а затем снова принялся за рекламу игры.

Вскоре в интернете появилась новость, что Yiwang Games выпустит альбом саундтреков Shending Blade & Sword, в который вошли саундтреки всех частей игры.

"Bay! У Shending Blade & Sword тоже будет альбом саундтреков! Я, черт возьми, обязательно куплю его! "

"Саундтреки из 1 и 2 части — классика! "

"По сравнению с саундтреками "Cup Head" в зарубежном стиле, я все еще предпочитаю нашу музыку в национальном стиле".

После того как новость распространилась, водная армия, получившая деньги, также начала активизироваться и взрываться в интернете.

Было ясно, что альбом саундтреков Shending Blade & Sword" еще не был выпущен или даже не начал записываться, но его так пиарили, чтобы сделать единственным в своем роде, и если вы пропустите его, то будете жалеть об этом всю оставшуюся жизнь.

Перед лицом жестких ударов водной армии, все еще были некоторые разумные игроки, которые спрашивали: "Игра еще не вышла, но уже записывают альбом саундтреков, неужели Yiwang так богат? ".

"Да что ты знаешь! Даже Сюнь Цзе может сделать альбом саундтреков "Cup Head". Почему Yiwang, как большая компания, не может этого сделать? ".

"Ты на зарплате Yiwang, верно? Ты когда-нибудь играл в игру? Yiwang заявили, что вложили значительные средства в разработку "Shending Blade & Sword - X", но почему до сих пор нет существенной информации об игре?"

"Действительно, если бы ты не сказал, то я не заметил, что в рекламе, предоставленным Yiwang до сих пор — это сами разработчики Чжоу Янь и остальные, а также концепт-арты и эскизы, но что насчет реальных картинок?"

"Разве это не похоже на то, что они просто создали просто пустую папку проекта и продвигают ее по всему миру? "

"Это неправда, с Misty Asgard игра должна была быть разработана в любом случае! "

"Но почему нет реальных кадров?"

"Может быть, реальные кадры не соответствуют тому, что они рекламировали, и поэтому они не решаются их публиковать? "

"Люди, вы же не фанаты Сюнь Цзе? Вам, ребята, очень трудно специально прийти сюда".

"Чушь! Я фанат Shending Blade & Sword со времен выхода первой части. Всегда покупаю по первоначальной цене без скидок каждую часть"

На этот раз двумя сторонами словесной битвы стали водная армия и здравомыслящие фанаты "Shending Blade & Sword".

Хотя они с нетерпением ждали выхода игры, они не думали, что игра будет настолько хороша, насколько ее рекламировали.

Так что они с нетерпением ждут игры, но не слишком с большим ожиданием.

Но в глазах водной армии, пока вы не являетесь безмозглым сторонником игры, то вы враг и должны быть раздавлены!

Под атакой армии многие из поклонников "Shending Blade & Sword", или те, кто наблюдал за уморительным зрелищем, также присоединились к битве.

Некоторое время сцена выглядела немного напряженной, но поклонники Сюнь Цзена не стали бросаться в мутную воду, а охраняли свой участок земли, поедая дыни и наблюдая за драмой.

Так или иначе, Сюнь Цзе начал записывать альбом саундтреков к "Cup Head", так что им оставалось только дожидаться выхода и купить его. Кроме того, наблюдать за тем, как другая сторона разваливается, было нечто иное.

Почти полмесяца спустя альбом саундтреков "Shending Blade & Sword" появился во всех интернет-магазинах и торговых центрах, а также еще вышел музыкальное DLC.

Альбом саундтреков состоит из 30 самых популярных саундтреков, за которые проголосовали игроки, и стоит 100 юаней. Музыкальное DLC осталось прежним, а его цена составляет 80 юаней.

Как только эта цена была объявлена, многие фанаты "Shending Blade & Sword" купили их.

Но были и те, кто думал, что не слишком ли дорогая цена?

Сама игра стоит всего 98 юаней.

Конечно, такие разговоры сразу привели к нападкам со стороны водной армии и преданных фанатов. Они говорили: "если ты беден, не покупай", "если для тебя дорого, то не говори всем, что дорого", превращая обсуждение в одну большую битву.

Но Инь Сяохао не беспокоился об этом, он был даже немного рад, ведь популярность от этого еще больше! Это определенно бы повысило бы продажи "Shending Blade & Sword - X"

Инь Сяохао заметил, что по прошествии более полумесяца Чжоу Янь больше не приходил к нему с вопросами о бюджете. Таким образом, казалось, что на производство игры еще оставалось немного денег.

Это заставило его принять решение вложить деньги, вырученные от продажи альбома, в следующий раунд рекламы, вместо того, чтобы передать их Чжоу Яню.

Чего не знал Инь Сяохао, так это того, что Чжоу Янь, который после последнего разговора, больше не беспокоился об этом.

Так что, столько денег Инь Сяохао даст Чжоу Яну, настолько будет соответствующее качество игры. Что касается конечного результата игры, то это не имело к нему никакого отношения. В любом случае он и Yiwang были просто партнерами.

Спустя еще полмесяца или около того, альбом саундтреков "Cup Head" был наконец-то записан. На самом деле, учитывая способности оркестра "Сердце с белой головой", можно было записать быстрее.

Но и Линь Дунлян, и Лан Чжэнъян стремились к совершенству в каждом треке, чтобы оставить хорошее впечатление у Сюнь Цзена.

Временами они даже сами брались за выступление, наблюдая, как Сюнь Цзе обильно потеет, опасаясь, что он не сможет выплатить гонорар за выступление.

Хотя Инь Сяохао тоже записал альбом под влиянием делового подражателя, если бы Сюнь Цзе не смог получить пользу для себя, разве он не выстрелит себе в ногу?

К счастью, как и сказал Линь Сонг, Линь Дунлян и остальные не выставили заоблачный счет.

Цена не дешевая для обычных людей, но для оркестра "Сердце белой головы", цена очень справедливая, даже ниже рыночной.

Альбом саундтреков доступен в виде физического компакт-диска, а стоит 48 юаней за штуку. С другой стороны, музыкальное DLC, или цифровая версия, в целом дешевле и стоит всего 20 юаней.

Когда люди увидели цену, ух! Какая же народная цена!

Я слышал, что было также довольно много высокопоставленных лиц, которые купили физический диск.

Они слишком заняты, чтобы каждый раз ходить на живое выступление, поэтому они купили физический диск, чтобы послушать его.

Хотя исполнители в альбоме саундтреков Cup Head, конечно, не самые сильные в оркестре "Сердце белой головы".

Но даже если здесь всего один или два трека, в которых представлены такие мастера, как Линь Дунлян и Лан Чжэнъян, но он все равно стоит каждой копейки.

Затем звезды начали продвигать альбом либо, чтобы порадовать оркестр "Сердце белой головы", либо, чтобы показать некоторым влиятельным людям, что они разделяют общую любовь.

Они также купили саундтрек к игре "Cup Head" и поделились им со всеми в своих аккаунтах соц. сетях.

Благодаря спонтанному продвижению альбома знаменитостями, саундтрек стал еще более популярным, и продажи росли.

Альбом саундтреков "Cup Head" имеет очень доступную цену, объем продаж выше, чем у "Shending Blade & Sword", причем более чем в два раза.

Из-за этого сторона Инь Сяохао была подавлена, и он не может опять применить трюк с водной армией.

Иначе, если он обидит тех звезд, которые продвигают, так это будет ужас, если их фанаты дадут отпор.

Кроме того, некоторые влиятельные личности также купили альбом саундтреков "Cup Head", что было еще важнее не обидеть их.

Но хорошо то, что разработка "Shending Blade & Sword - X" почти завершена поэтому он скоро сможет нанести еще более болезненный удар своему противнику.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2451291>