

Когда Сюнь Цзе предложил Ху Чжэна на роль главного героя, Сунь Хоугуо подсознательно хотел отказаться. Однако тщательно вспомнив образ Ху Чжэна и его актерские способности, он обнаружил, что у этой восходящей звезды хорошие данные.

С точки зрения актерского мастерства, хотя он был еще немного молод, он все еще был выше проходного балла. Самое главное, что по сравнению с чуть более старшим Хэ Янем, Ху Чжэн действительно больше подходил на роль Ли Сяояо, как по возрасту, так и по темпераменту.

Поскольку с самим актером проблем не было, а Сюнь Цзе лично порекомендовал его, Сунь Хоугуо после некоторого раздумья сказал:

— Хорошо, геймдизайнер Сюнь, роль Ли Сяояо будет отдана Ху Чжэну.

— Отлично, тогда, в принципе, у меня замечаний никаких нет. Когда подпишем контракт? — спросил Сюнь Цзе с улыбкой.

Подумав, что этот вопрос почти решен, Сунь Хоугуо задал вопрос:

— Геймдизайнер Сюнь, не хотите ли вы сняться в сериале как приглашенный гость?

— Разве я подойду? — ответил Сюнь Цзе.

Если бы дело было только во внешности и темпераменте, Сюнь Цзе был бы уверен в себе, но квалифицированный актер — это не только внешность.

Актер должен воспроизвести персонажей с эмоциями, а не участвовать в конкурсе красоты. Без знаний актерского мастерства тяжело, даже сыграть cameo.

— Все хорошо. Вам можно дать роль второго плана с несколькими репликами, чтобы просто показаться — сказал Сунь Хоугуо.

Это была не минутная прихоть, а план. Если бы Сюнь Цзе пришел приглашенным гостем в сериал "Легенда о мече и фее", он бы точно привлек множество зрителей.

Он хорошо знал, что у Сюнь Цзе было довольно много поклонниц, а поклонницы, как правило, более фанатичны, чем мужчины, когда дело доходит до просмотра драм.

— Режиссер Сунь, на какую роль вы намерены пригласить меня? — спросил Сюнь Цзе.

— Как насчет Танг Ю? У него всего несколько строк, и я думаю, что можно будет все отснять за пол дня.

Сюнь Цзе не смог удержаться от смешка, он был довольно близок с этим персонажем. Потому что в DLC персонаж, которого он озвучивал, был не кто иной, как Танг Юй.

Что касается того, почему был выбран этот персонаж, то это из-за одержимости Сюнь Цзе фигурой Панг Юйяна.

Несмотря на то, что сейчас он тренируется каждый день, ему предстояло много работы, когда он сможет получить свой пресс с восемью кубиками, как у Панг Юйяна.

Озвучивая Танг Ю, он на самом деле пытается замотивировать себя, чтобы как можно скорее привести свое тело в форму.

— Забудьте об этом, я не очень уверен в своих актерских способностях, не хочу мешать съемкам, режиссер Сунь.

Подумав немного, Сюнь Цзе все же отказался от приглашения Сунь Хоугуо. Несмотря на то, что там было всего несколько реплик, квалифицированный актер, безусловно, сыграл бы лучше его.

Если бы он снялся в эпизодической роли, то выглядело это бы на дерево, читающее с листочка реплики, что только выбило бы зрителей из колеи и добавило бы недостатков сериалу "Легенда о мече и фее".

Он не хочет быть тем, кто испортит кашу, поэтому нужно быть честным к себе и делать то, что хорошо получается!

— Очень жаль.

Видя, что Сюнь Цзе действительно не хочет, Сунь Хоугуо тоже отказался от этой идеи. Было бы неплохо, если бы Сюнь Цзе согласился прийти, но если нет, то и без него сериал выйдет отличным.

В любом случае Сюнь Цзе готов продать права экранизацию. Это будет для него самой большой помощью.

— Геймдизайнер Сюнь, мне нужно вернуться в своей офис, чтобы составить контракт. Я отправлю его вам позже. Если с ним все в порядке, вы можете подписать его, и мы запустим производство сериала как можно скорее, — сказал Сунь Хоугуо.

— Хорошо, спасибо за вашу тяжелую работу, режиссер Сунь.

— Это я должен поблагодарить вас, геймдизайнер Сюнь, за вашу поддержку!

После того как они обменялись еще несколькими любезностями, Сунь Хоугуо энергичным шагом покинул студию.

Уладив вопрос с правами на экранизацию, Сюнь Цзе вернул свое внимание к игре.

DLC "Легенда о мече и фее" было почти готово и будет выпущено завтра, так что ему пора заняться рекламой.

Изначально подобная реклама должна была заранее возбудить аппетит игроков, но в студии Сюнь Цзена не было отдела рекламы.

Он также не считал это необходимым, сейчас, когда студия только начинает свою деятельность, все деньги должны быть потрачены на разработку игры, а не на рекламу.

Пока игра достаточно увлекательна, игроки сама поднимут шумиха. Сарафанное радио гораздо эффективнее, чем бездумно бросать деньги на рекламу.

А с его нынешней популярностью пост в Вейбо был бы более эффективным, чем большинство видов рекламы.

"Завтра выйдет бесплатное дополнение Легенды о мече и фее. В дополнении будет озвучка каждого персонажа, а также новая скрытая концовка. Original Spark надеется, что вы получите удовольствие. (Забавно.jpg)"

После того как Сюнь Цзе опубликовал пост, бесчисленные игроки, словно получив какой-то сигнал, хлынули в раздел комментариев.

"Ты осмелился озвучить босса? Я каждый день буду выражать любовь! "

"Собачий вор, тебе не хватает моих страданий. Ты опять придумал что-то плохое? Ты собираешься снова отправить меня на путь страданий? "

"Будет весело, если ты больше не будешь злоупотреблять нашими чувствами! "

"Бесплатное обновление DLC? Как Собачий Вор может быть таким добросовестным? "

"У Собачего Вора всегда народные цены на игры".

"Действительно, до сих пор я считаю, что игры Собачего Вора — это хорошее соотношение цены и качества. "

"Заткнитесь, ребята! Если Собачий вор поднимет цены из-за вас, то я вас вычислю по IP и хорошенько поговорим! "

"Невозможно Собачий Вор сейчас вице-президент игровой платформы Стимпанк, разве его волнует такая сумма денег? "

"Ты ни черта не знаешь! Если бы Вор раньше был просто геймдизайнером, он мог бы не поднимать цены, но теперь он капиталист! "

"Собачий вор не первый геймдизайнер, который владеет платформой. Цена их игр, не такая уж и высокая.

"Могут ли их игры сравниться с Собачим Вором? "

"Я не могу понять, ты хвалишь или ругаешь Собачего Вора? "

Хотя игроки в основном говорили "хорошие вещи" о Сюнь Цзене, когда DLC Легенды о мече и фее вышло на следующий день, почти все игроки, купившие игру, предпочли обновить ее.

"Я бы хотел посмотреть, какому персонажу так не повезло, что его озвучил Собачий Вор".

"Хм? Зачем здесь скрытая концовка? Может быть, это скрытый заговор Собачего вора?

"Древний секретный рецепт, техника реинкарнация и возвращение души. Можно ли будет воскресить сестру Линггэр и сестру Юэ Ру?"

Первый человек, нашедший ключевой предмет скрытого сюжета, немедленно разместил это открытие на форуме, а также на Вейбо что сразу же привлекло внимание бесчисленного количества игроков.

"Их можно воскресить! Вперед, вперед! На этот раз я буду обнимать сестер!"

"Наконец-то хороший конец, у Вора есть совесть!"

"Ради этой скрытой концовки я буду проклинать Собачего вора чуть меньше!"

Однако эта гармоничная атмосфера не продержалась и двух дней, когда игроки бросились

заново проходить игру, пока не рухнула башня блокировки демонов. Игроки добрались до дома святой монахини и обнаружили, что оживить можно только одну из двоих. Игроки в очередной раз отправились на Вейбо проклинать и ругать Сюнь Цзена.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2511347>