

Лю Инси беспокоилась, что Сюнь Цзе еще не повидал мир и попал в лапы Сяо Мэн. Как человек из игровых СМИ, она могла более или менее знать, не говоря уже, что Сяо Мэн выглядела мило, но эта женщина определенно не была простой.

Однако она не стала напрямую спрашивать Сюнь Цзена, был ли у него контакт с Сяо Мэн, ведь она точно еще не знала, что за человек Сяо Мэн.

Если Сюнь Цзе считал Сяо Мэн простой и милой, то если она проявит немного враждебности по отношению к Сяо Мэн, это может вызвать у Сюнь Цзе некое защитное желание по отношению к Сяо Мэн, что в свою очередь приведет к ухудшению отношений между ней и Сюнь Цзеном.

После минутного внутреннего раздумья Лю Инси улыбнулась и спросила: — Интересно, а что вдохновило вас на разработку такой игры?

Сюнь Цзе не знал мысли Лю Инси, и сказал довольно прямо:

— На самом деле я запланировал игру в конце прошлого года, но в то время студия была занята работой над DLC для Легенды о мече и фее.

Так что эта игра была лишь на стадии предварительной подготовкой, и теперь, когда DLC для Легенды о мече и фее успешно вышла, у нас наконец-то есть время для работы над новой игрой.

"Подготовка началась в конце прошлого года, это значит, что ... Сюнь Цзе решил разрабатывать зомби-шутер до встречи с Сяо Мэн"

Подумав об этом, улыбка Лю Инси стала еще шире, и она спросила:

— Итак, можете ли вы рассказать, в чем суть этой игры?

Сюнь Цзе почувствовал перемену настроения Лю Инси, но он не знал причины, по которой настроение Лю Инси стало лучше.

"Может быть, она любит играть в такие игры? "

В его сердце были некоторые сомнения, но Сюнь Цзе все же ответил:

— Мы внесли определенные улучшения в плане борьбы с зомби и внешнего вида зомби, это будет шутер, который позволит игрокам с удовольствием косить траву, и определенно подарит игрокам постапокалиптический игровой опыт.

Глядя на Сюнь Цзена с яркой улыбкой, сотрудники студии были ошеломлены.

Линь Циньяо понизила голос и спросила:

— Неужели брату Сюню можно так говорить? Он не боится, что игроки будут искать его?

— Эх! Все хорошо, мы уже привыкли к этому. Он даже сказал в своем последнем интервью, что "Легенда о мече и фее" - это прекрасная история! — ответил Мо Даньцин.

— Но не кажется ли вам, ребята, что слова брата Сюня еще более неуместны, чем в прошлый раз? — Ни Сяоди прикрыла рот рукой, словно боялась, что ее слова развеются по ветру и достигнут ушей Сюнь Цзе.

— Это правда! В прошлый раз, когда Сюнь рассказывал о "Легенде о мече и фее", он еще мог объяснить, что трагедия — это тоже своего рода красота, но "Битва за выживание" вообще не имеет ничего общего с этим! — присоединилось к разговору Лу Цюле.

— Все в порядке. Если небо упадет, то Сюнь Цзе удержит. Давайте просто делать свою работу, — сказал Дин Фаньсинь.

— Хм. Мы не можем дать брату Сюню повод устроить встречу с игроками! — сказал Чэнь Сюэшу и сжал кулаки.

В игре "Битва за выживание" баланс не может быть небрежным вообще, кривая между сложностью и трудностью должна быть разумной.

Только когда игра усложняется, она дает игроку чувство достижения за приложенные усилия.

Нельзя за один раз сделать легкую сложность 1, ветеранскую сложность 3, а затем кошмарную сложность 10.

Если кривая сложности будет такой, то игроки, которые захотят испытать себя на самой высокой сложности, точно будут отброшены.

Сложность игры была бы заругана игроками, которые хотели поставить самую высокую, а Сюнь Цзе мог бы устроить встречу игроков и бросить его, отвечающего за численный баланс, на произвол судьбы.

Когда игроки набросились на Сюнь Цзе на Вейбо, было немного страшно.

Если бы такой импульс был воплощен в реальность, как Чэнь Сюэшу, интровертный гик, смог бы остановить "энтузиазм" игроков?

— Спасибо геймдизайнеру Сюню за то, что он нашел время для этого интервью. Я уверена, что после просмотра интервью игроки будут с нетерпением ждать вашей новой игры.

— Я не подведу игроков! — решительно сказал Сюнь Цзе.

После нескольких любезностей интервью официально закончилось.

Пока оператор собирал свои вещи, Лю Инси улыбнулась и сказала:

— Все по-прежнему, я пришлю готовое интервью, чтобы вы сначала посмотрели и убедились, что нет никаких проблем, прежде чем опубликовать.

— Хорошо, спасибо за тяжелую работу.

— Это не очень тяжело. С вашей нынешней славой, я верю, что результаты этого интервью будут даже лучше, чем прошлого.

Говоря об этом, Лю Инси подумала, что на Сюнь Цзена опять нападут онлайн, и нахмурилась.

Сюнь Цзе заметил беспокойство Лю Инси и прямо спросил:

— Что? Беспокоишься, что на меня опять обрушится все на Вейбо?

— Мм. Есть немного. Люди боятся быть знаменитыми, а свиньи боятся быть сильными! Я не

знаю, сколько людей сейчас смотрят на тебя с лупой!

— Это не имеет значения. Я же не нарушаю закон и не переступаю моральную черту. Пока игра хорошая, вся клевета и необъяснимая критика будут угасать перед энтузиазмом игроков.

Нет способа остановить это, даже если не будет конкурента, чтобы помочь. Хейтеры и спамеры, и люди, которые ищут смысл своего существования, все равно придут, чтобы кого-то оскорбить

Возможно ли, что из-за этих людей не делается никакой рекламы? И больше никаких игр?

В этом нет необходимости!

Видя, что Сюнь Цзе ведет себя так расслабленно и уверенно в новой игре, Лю Инси тоже почувствовал себя намного спокойнее.

— Тогда я сначала вернусь к работе и постараюсь поскорее выпустить интервью.

— Окей, я вас проведу.

— Хорошо.

Войдя в лифт и с некоторой неохотой помахав на прощание Сюнь Цзе, Лю Инси несколько растерялась.

Счастливые времена всегда проходят так быстро!

Оператор позади нее, увидев вид Лю Инси, немного кисло сказал:

— Сестра Лю, сегодня после работы все собираются повеселиться не хочешь пойти с нами?

— Нет, ребята, вы веселитесь! Мне нужно закончить интервью.

— О... хорошо!

Всякий раз, когда устраивалась вечеринка, всегда находились люди, которые, чувствуя себя хорошо, явно или неявно, подкатывали к Лю Инси.

Лю Инси каждый раз решительно отказывалась. Из-за ее статуса эти люди не осмеливались слишком сильно давить, но каждый раз, когда они делали это, Лю Инси раздражалась.

Мужчины повлияют только на ее скорость письма, кроме Сюнь Цзена, конечно!

Вернувшись в Game World, пальцы Лю Инси летали над клавиатурой, пока она работала над интервью.

В этот раз содержания было больше, чем в предыдущий, поэтому Лю Инси пришлось потратить больше времени и усилий, чтобы убедиться, что в интервью не было ошибок.

После того как она закончила видео и текстовую версию интервью и отправила его Сюнь Цзе, она распрямила спину, ее изящная фигура прекрасно раскрылась в этом действии.

Она повернула голову, чтобы посмотреть в окно, и обнаружила, что там совсем темно, а затем посмотрела на время - 8 вечера.

— Итак, я думаю, что Сюнь Цзе не ответит мне сразу в такое время, я опубликую интервью завтра...

Пока она бормотала про себя, зазвучал звук оповещения WeChat Лю Инси, она подняла телефон и увидела, что это Сюнь Цзе ответил.

— Вы все еще работаете в столь поздний час! Вы много работали, нет проблем с интервью, вы уже поели? Хочешь присоединиться к нам?

Увидев приглашение Сюнь Цзе, Лю Инси слегка покраснела и мило улыбнулась.

Но она все равно ответила:

— Все нормально, раз интервью в порядке, я его опубликую! Так получилось, что сейчас хорошее время для публикации.

Лю Инси все еще была очень довольна содержанием этого интервью, поэтому если бы она могла опубликовать его раньше, она бы точно не стала медлить.

О новой игре Сюнь Цзена игроки должны узнать как можно раньше.

В это время многие люди только что поужинали и коротали время в интернете, и когда они увидели новость о новом интервью Сюнь Цзена, все сразу же открыли его.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2538251>