

Поскольку Сюнь Цзе достиг результата в "Гонке за сокровищами", который поверх всех в отчаяние. Он сильно ударил по лицу тех, кто не был о нем высокого мнения, особенно Цзинь Вумина, который был так зол, что потерял сознание на прямой трансляции.

К счастью, с Цзинь Вумином рядом были друзья и они поспешили вызвать скорую помощь, чтобы отвезти его в больницу.

Говорят, что врач посоветовал Цзинь Вумину отдыхать, не допускать резких перепадов настроения и в течение шести месяцев держаться подальше от интернета и прямых трансляций, иначе, при его осторожности, он действительно может умереть от злости.

Его совершенно не интересовало, что случилось с Цзинь Вумином. Кто заставил этого парня говорить не по делу, если бы он сказал меньше, то не потерял бы сознание от злости.

Больше всего всех интересовало неоспоримое первое место Сюнь Цзена в игре Гонка за сокровищами.

И всякий раз, когда игрок видел победные слова Сюнь Цзена, он видел, что он издевается над разработчиками "Гонки за сокровищами".

Это вызвало у разработчиков страстную ненависть, но они ничего не могли поделать с Сюнь Цзеном. Он выбил первое место благодаря своей способности, и после нескольких проверок было подтверждено, что Сюнь Цзе не жульничал, поэтому у них не было причин забирать его первое место.

Если бы они осмелились сделать такое, их бы точно обругали до смерти игроки и даже это повлияло бы на цену акций, поэтому разработчикам "Гонки за сокровищами" оставалось только стерпеть, но в то же время они затаили обиду на Сюнь Цзена.

Сюнь Цзе не знал, что разработчик игры "Гонки за сокровищами" было не лучше, чем Цзинь Вумину, и даже если бы он знал, он бы не почувствовал сожаления или страха.

Если он хочет стать геймдизайнеров уровня "Бог", то в будущем он будет сталкиваться со все более и более сильными соперниками, а такие соперники, как разработчики "Гонки за сокровищами", по мнению Сюнь Цзена, были не такими сильными, как Penguin Games.

— Брат Сюнь такой сильный! 50 000 метров! Как у тебя получается так играть? Мои глаза едва поспевали за персонажем, — сказал Дин Фаньсинь, массируя руку Сюнь Цзена.

— Просто относитесь серьезно! Могу ли я все выдать тебе весь секрет боевых искусств?

Сюнь Цзе выглядел так, будто наслаждался массажем, но на самом деле он был умственно усталым. Если он встанет, все его тело будет шататься, и он рискует упасть в любой момент.

Поэтому он мог только сидеть на стуле Дин Фаньсиня с улыбкой на лице и продолжать вести прямую трансляцию

"Геймдизайнер Сюнь крутой! Теперь посмотрим, осмелятся ли они еще говорить, что игровые навыки китайский игроков не очень хороши!" — Учитель Сяосань разместил еще одно привлекающий пулевой комментарий.

"Не волнуйся, брат Сюнь, я буду следить за этим корейцем. Как только он осмелится начать

прямую трансляцию, я немедленно заставлю его выполнить свое обещание. Все должны увидеть прыжок в стойке!" — Хан Мэй также отправила комментарий.

— Спасибо вам за поддержку, будьте экономными, не нужно донатить! — сказал Сюнь Цзе с улыбкой.

"Все в порядке, брат Сюнь" — Хан Мэй ответила пулевым комментарием.

Набрав 50 000 метров, Сюнь Цзе прочно занял первое место в мировой рейтинге в Гонке за сокровищами. Его достижением не только восхищались бесчисленные игроки, но и флаг Китая висел перед именем его аккаунта, выглядя особенно ярко.

Когда иностранные игроки увидели рейтинг, первое, о чем они подумали, что игрок из Китая — действительно рукастый, и что этот рекорд, вероятно, никто не сможет побить.

Сюнь Цзе не только сделал себе имя, но и придал китайским игрокам хорошее лицо.

Учителю Сяосань не нужно так напрягаться и думать о возвращении первого места целыми днями, теперь, когда у него есть свободное время, он заходит в игру, чтобы сыграть парочку игр в реалистичном режиме. Было бы хорошо побить свой собственный рекорд, но побить рекорд Сюнь Цзена и вернуться на первое место? Учитель Сяосань не мог даже думать об этом.

Рекорд Сюнь Цзена — это не то, что может достичь существо на основе углерода. Можно сказать, что Сюнь Цзе не только хорош в разработке игры, но и является высококвалифицированным игроком.

Сейчас всех больше всего интересует, где находятся пределы возможностей Сюнь Цзе.

Поскольку в обоих раундах у Сюнь Цзе явно были силы продолжать бежать, но он предпочел специально прыгнуть в ловушку.

— Собачий вор, тебе все равно сейчас нечего делать, почему бы тебе просто не продолжить играть! Посмотрим, сможешь ли ты пробежать 100 000 метров.

"Хе-хе, ты хочешь, чтобы я умер?" — Сюнь Цзе внутренне усмехнулся.

Если он продолжит играть, то ему точно придется пойти по стопам Цзинь Вумина и быть отправленным в больницу.

— Утомительно играть в эту игру! Брат Сюнь может пробежать до 50 000 метров, он уже очень хорош, и он должен оставить что-то для тех, кто придет после него! Иначе, если ты действительно пробежишь сто тысяч метров, разве у других будет желания бросить вызов? — сказала Хан Мэй.

Когда рекорд все еще находится в пределах допустимого для игрока диапазона, у претендентов остается уверенность в себе, чтобы немного потренироваться, а затем попытаться побить его.

Но когда рекорд вызывал чувство безысходности, игроки просто покидали игру, потому что знали, что как бы они ни старались, им никогда не занять первое место, и в таком случае они могли бы пойти покорять другие игры.

И именно это и произошло: увидев рекорд Сюнь Цзе в 50 000 м, многие из высококлассных игроков Гонки за сокровищами задумались о смене игры. Наверное, через некоторое время

они покинут эту игру и перейдут в другие игры, чтобы покрасоваться в рейтинге.

Хотя число высококлассных игроков относительно невелико, и кажется, что их уход никак не повлияет на игру.

Но после их ухода будет меньше упоминаний о Гонке за сокровищами, а ее популярность среди игроков значительно снизится.

Сюнь Цзе на прямой трансляции чувствовал, что немного скучно — продолжать сухо общаться со зрителями вот так. Он не профессиональный стример, в конце концов, и не сможет постоянно находить темы для поддержания атмосферы.

Тогда он открыл "Phasmophobia" и сказал:

— Давай что-нибудь поделаем. Кто-нибудь хочет сыграть со мной несколько партий в "Phasmophobia"? Как насчет того, что если я умру один раз, я разыграю красный конверт?

"Я хочу!" — выскочил комментарий от Хан Мэй, который висел в верхней части экрана.

"Я тоже хочу" — Сяосянь также отправил пулевой комментарий.

После того, как последнее место занял популярный стример платформы Xiaoro, зрители обрадовались.

— Хахахаха! Собачий вор, ты осмелился играть в пати с Хан Мэй в "Phasmophobia". Ты не боишься быть напуганным до смерти криком Хан Мэй?

— Испугается ли вор "Phasmophobia"?

— Определенно нет! Он сам разработал игру, наверняка тестировал ее бесчисленное количество раз, прежде чем была официально выпущена. Он привык к ней, так что ему не будет страшно.

— Действительно!

— Черт побери! Мы не увидим, как кричит Собачий вор!

— Это не имеет значения, пока вор убит, мы получим красный конверт это все равно не потеря.

— Я молюсь, чтобы Собачий вор умер как можно больше раз в игре.

— Я пожертвую две пряных полосок в качестве подношения!

— Я пожертвую...

Увидев, как зрители в чате желают ему "смерти", Сюнь Цзе усмехнулся и сказал:

— Разве я не знаю, как использовать режим разработчика? Я могу даже убрать всех призраков, так что вам, ребята, лучше не ждать от меня красных конвертов.

— Черт! Я никогда не видел такого наглого и подлого человека!.