

Поскольку Сяо Мэн выступила в поддержку Сюнь Цзе и привлекла в помощь других четырех- и пятизвездочных геймдизайнеров, те люди, которые нападали на Сюнь Цзе, один за другим замолчали и не осмеливались снова нарываться на неприятности.

По сравнению с тем, что их вышвырнут из игрового круга, то, смогут ли они получить место в этом турнире, не так важно.

В любом случае Misty Asgard время от времени проводит соревнования, и не факт, что после этого соревнования не будет больше возможностей.

Некоторые геймдизайнеры, чтобы очистить свое имя или обнять за бедра Сяо Мэн и других, решили дезертировать и начали нападать на своих бывших союзников.

А те геймдизайнеры, которые медлили с реакцией и были отруганы, заявили, что это все потому, что Цай Дэхэн внушил им, а они на самом деле тоже были сторонниками Сюнь Цзена!

Цай Дэхэн, который едва ли был в курсе всего этого инцидента, увидел, что геймдизайнеры направили на него свои пистолеты, и, выругавшись про себя, поспешил выйти, чтобы прояснить ситуацию.

В общем, Сюнь Цзе ничего не сделал в этом инциденте, но каким-то образом "выиграл".

Однако если бы не качество игры "Растения против зомби", даже если бы Сяо Мэн интересовалась Сюнь Цзеном, она бы так открыто не поддерживала. Другие четырех- и пятизвездочные геймдизайнеры тоже не смогли бы дать Сяо Мэн лицо.

Турнир еще не окончен, а Растения против Зомби уже заняла первое место, если только не найдутся геймдизайнеры, которые смогут придумать более качественную игру менее чем за месяц до окончания турнира

Но все понимали, что это невозможно, даже геймдизайнеры Penguin Games, считали, что они могут бороться только за второе место.

Способности игроков нельзя было недооценивать, и им не потребовалось много времени, чтобы пройти режим "Приключение" и начать бесконечный режим.

В бесконечном режиме игроки сталкиваются с волнами более сложных зомби, чем когда-либо прежде, и тот, кто сможет пройти больше уровней, смогут оставить свое имя в мировом рейтинге.

Кстати, игра Растения против Зомби также очень популярна за рубежом.

Поэтому, чтобы попасть на вершину таблицы лидеров, вам придется соревноваться не только с игроками у себя дома, но и с игроками со всего Аквамарины.

Это сложнее, но игроки, которые доберутся до вершины, смогут почувствовать достижение и почет.

Некоторые игроки даже говорили, что они вписали в резюме свое достижение — прохождение 50 уровней бесконечного режима, и его с удивлением приняли.

Другой игрок рассказал, что, когда он одолел 30-й уровень, он пошел купить лотерейный билет, потому что почувствовал себя счастливым, и он действительно выиграл.

Были даже игроки, которые говорили, что именно благодаря тому, что он проявил свою высшую мудрость в бесконечном режиме, он завоевал благосклонность богини и в итоге встретил прекрасную девушку.

Слухи среди игроков становятся все более и более загадочными, но это также является побочным доказательством того, насколько популярна игра Растения против Зомби.

— Эх! Здесь можно посадить Магнит-гриб, и не нужно будет волноваться за зомби-футболиста...

На прямой трансляции Хан Мэй играла в бесконечный режим, она тайно готовилась, играя без стрима, поэтому на стриме она выглядела мастером.

"Сестра Мэй, вырубай! Скучновато".

"Если ты продолжишь так играть, то проиграешь".

"Не волнуйтесь, сейчас она не может одолеть даже 100 уровень".

В настоящее время игрок, занимающий последнее место в рейтинге Растения против Зомби, прошел двести уровней, так что Хан Мэй никак не сможет попасть в рейтинг.

— Хмф! Ребята, просто подождите и посмотрите! Сегодня я точно смогу одолеть двести уровней! — недовольно сказала Хан Мэй.

По ее мнению, брат Сюнь с большим трудом создал игру, которая была такой веселой и не жестокой, так как же она могла не пытаться завоевать место в рейтинге?

Возможно, брат Сюнь был сейчас на ее прямой трансляции, наблюдая за ее игрой!

Помня об этом, Хан Мэй посадила Вишнёвую бомбу, которая взорвала кучу зомби, успешно пройдя очередной уровень.

Но вскоре после того, как начался следующий уровень, начали наступать Зомби на тарзанке.

Увидев, что зомби утащил один Горохострел, Хан Мэй закричала:

— Ах! Что делать? Я не посадила Зонтичный Лист!

Зомби на тарзанке не собираются проявлять милосердие Хан Мэй только потому, что она кричит. Она была плохо подготовлена, поэтому могла только наблюдать, как ее растения уносят зомби на тарзанке.

— Нет... — крикнула Хан Мэй, и экран прямой трансляции заполнили комментарии "ха-ха-ха"!

В Penguin Games Сяо Мэн также играла в Растения против Зомби в своем кабинете.

Однако она не пыталась пройти бесконечный режим, а больше интересовалась режимом приключений.

Она давным-давно прошла через режим приключений, и теперь она пытается придумать какие-либо интересные стратегии.

Тук, тук, тук...

В дверь кабинета постучали, и Сяо Мэн поставила игру на паузу, прежде чем сказать:

— Пожалуйста, войдите".

Вошедшим оказался Ма Чэнъе, менеджер по маркетингу компании Penguin Games.

— Сяо Мэн, ты играешь в игры!

Ма Чэнъе, который знал Сяо Мэн уже много лет, мог определить, занята ли она работает или бездельничает, просто взглянув на Сяо Мэн.

Как пятизвездочный геймдизайнер, если только это не высшее руководство Penguin Games и не было какого-то важного задания, которое нужно было дать Сяо Мэну для выполнения. В остальном она была очень свободна, и никто не смел ничего сказать ей, даже если бы она играла в игры целый день.

Сяо Мэн она не может быть такой, как Сюнь Цзе, который имеет готовые идеи игр. Ей нужно подумать, вдохновение и время, прежде чем она сможет создать игру, которая понравится игроками.

— Брат Ма, что-то случилось? — спросила Сяо Мэн с улыбкой.

После того как Ма Чэнъе взглянул на монитор Сяо Мэн и обнаружил, что она играет в "Растения против зомби", спросил с улыбкой на лице:

— Сяо Мэн, может ли мы сделать игру, похожую на Растения против Зомби? "

Сяо Мэн, которая собиралась взять чашку кофе, услышав эти слова, остановилась и повернула голову, чтобы посмотреть на Ма Чэнъе и серьезно спросила:

— Брат Ма, ты имеешь в виду ... скопировать?

— Нет! Нет! Нет! Это не копирование, а просто вдохновиться игрой! — Ма Чэнъе поспешно отрицал это.

Он знал, что у Сяо Мэн, как у пятизвездочного дизайнера игр, тоже была своя гордость, и если бы ее попросили скопировать игру Сюнь Цзена, Ма Чэнъе боялся, что в следующий момент она пожалуется на него высшему руководству Penguin Games.

Пятизвездочных геймдизайнеров трудно найти, но трудно ли найти такого человека, как он? Если бы Ма Чэнъе не разбирался в людях, то у него не было своей должности.

Увидев, что Сяо Мэн снова пьет кофе, Ма Чэнъе объяснил:

— С момента запуска продажи "Растения против Зомби" достигли трех миллионов копий, и это число продолжает расти, а оценка стабильна и составляет около девяти, так что можно сказать, что это очень успешная игра.

— Это показывает нам, что рынок казуальных игр-головоломок большой, но предыдущие игры не вызывали интереса у игроков, и поэтому люди ошибочно считали, что рынок слишком мал.

— И я подумал, а не разработать ли нам подобную игру и использовать ее, чтобы захватить

рынок казуальных игр-головоломок, ведь мы большая компания, поэтому определенно не можем упустить возможность заработать деньги!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2552427>