

Порыв ветра заставил Лару пригнуться, и Биверхед не мог не сделать то же самое, похоже, в страхе, что его тоже сдует.

— Хахахаха! Неужели игра настолько реалистична?

— Биверхед, тебе не нужно пригибаться, твоим весом этот порыв ветра тебя не сдует.

— Моя женушка Лара пострадала от того, что была слишком стройной.

После того как ветер немного стих, Иона, шедший впереди, заговорил:

— Даже если мы ничего там не найдем, твой отец будет гордиться тобой.

— Я знаю, но у меня хорошее предчувствие, — ответила Лара.

Чат:

— Это женская интуиция?

— Так что не надо так легко врать женщинам, легко быть разоблаченным.

— Нет, это аура главного героя, направляющая Лару к цели.

Биверхед также взаимодействовал со зрителями, говоря:

— Действительно, женская интуиция очень точна.

Но как только он продолжил идти несколько шагов, возникла внезапная вибрация, и на тропинке под ногами Лоры произошла небольшая лавина, и место схода лавины было очень близко к Ларе, в результате чего она чуть не упала.

С видом от первого лица в VR Биверхед увидел, как снег внезапно обрушился и посыпался вниз, а также бездонную пропасть.

Несмотря на то, что он был морально подготовлен раньше, перед такой реалистичной графикой, он все равно не смог удержаться подпрыгнуть, чтобы избежать опасности.

Многие зрители в зале прямой трансляции также были поражены.

— Ай, черт! Я думал, что упаду.

— Вроде не хоррор, но почему игра все равно такая страшная!

— Лазить по снежным горам просто очень опасно. Дружеское напоминание, что в игре можно лазить по снежным горам, но в реальности не нужно бегать в поисках острых ощущений, иначе вы можете умереть.

— Действительно. У нас нет ауры главного героя, мы обязательно упадем в такой ситуации.

В игре Лара продолжила двигаться вперед, небольшая лавина, которая только что сошла, тоже испугала ее, но не настолько, чтобы отступить.

Биверхед не мог видеть выражение своего лица, потому что его VR-шлем мешал, но его сердце действительно билось немного быстрее, как будто он пробежал 50-метровый спринт.

— Ого! Немного страшно, нужно быть внимательным! — сказал Биверхерд.

Однако как только его слова покинули рот, произошел еще один толчок, на этот раз лавина сошла прямо под ногами Лары.

Не дав Ларе времени среагировать, все ее тело было отброшено, она приземлилась на засыпанный снегом склон с одной стороны и с бешеной скоростью покатилась к пропасти.

— Аaaaaа! — от страха кричал Биверхерд громче, чем Лара Крофт в игре.

Ничего не поделаешь, теперь в VR графика была невероятно реалистичной, создавая иллюзию, что он действительно падает.

К счастью, игра давала своевременные подсказки, и хотя он был немного не в себе, его игровые рефлексy все еще были на месте. Во время нажав на кнопку, Лара ударила киркой по льду, едва удержавшись, чтобы не упасть прямо вниз.

Оказавшись на мгновение в безопасности, Биверхерд испустил длинный вздох. Это был всего лишь такой маленький несчастный случай. Он уже чувствовал, как вспотела его спина. Это заставило его задуматься, не слишком ли он слаб, чтобы играть в VR-версию?

— Вот дерьмо! Захватывающе! Я думал, что Биверхерд вот-вот упадет.

— Это только начало, а у меня уже давление подскочило.

— Графика великолепна! Хорошо, что я купил эту игру.

— Смотреть на стриме — так захватывающе, а играть самому в VR, наверное, еще лучше!

Биверхерд сделал перерыв, чтобы успокоиться, и затем начал следовать подсказкам, данным в игре, карабкаясь и прыгая по покрытому льдом склону скалы. Действия были очень похожи на те, что происходили в демоверсии.

— Не смотри вниз... не смотри вниз... — тихо бормотал Биверхерд, стараясь не смотреть в бездонную пропасть под ногами.

В игре Иона тоже испытал облегчение, увидев, что с Ларой все в порядке, и при первой же возможности попытался спуститься вниз, чтобы помочь ей, но Лара решительно отказалась, опасаясь, что Иона окажется в опасности.

Это показывает, насколько они близки друг другу, ставя на карту жизнь и смерть ради спасения друг друга.

Лара воспользовалась своим киркой, чтобы взобраться на покрытую льдом скалу, хотя игра также давала подсказки, что взобраться можно на любую скалу с неровной поверхностью.

Взбираясь наверх, Биверхерд посмотрел вверх и увидел бесчисленные острые ледяные шипы, свисающие сверху. Под вибрацией, вызванной восхождением Лары, и воздействием ветра и снега ледяные шипы слегка дрожали, как будто они могли отвалиться в любой момент.

Биверхерд невольно сглотнул слюну, взбираясь все осторожнее и осторожнее. Он все еще был в более безопасном положении. Даже если бы он упал, это был бы склон ниже, и не свалился бы в пропасть.

Поэтому он мог больше сосредоточиться на ледяных шипах над головой, и хорошо, что Сюнь Цзе не сошел с ума и не расставил здесь ловушки.

Забравшись на самый верх, Иона уже был виден в нескольких метрах от него.

— Придется прыгать, сказала Лаура.

— Хм. Хорошо, хватай меня за руку!

Иона встал на краю тропинки и протянул руку так далеко, как только мог, к Ларе.

— Ах!

Лаура вскрикнула, и все ее тело взлетело в воздух, преодолев пропасть глубиной по меньшей мере в десятки метров, но до тропинки было еще почти рукой подать. К счастью, Иона успел схватить Лару за руку.

Именно в этот момент преимущество веса Ионы стало очевидным, и ему не потребовалось много усилий, чтобы вытянуть Лару.

— Ух ты! Было близко! — воскликнул Биверхед.

Когда Лара прыгнула, ему показалось, что он даже перестал дышать, но, к счастью, с помощью Ионы он благополучно перепрыгнул.

— Черт! На ее месте я бы точно упал.

— Хух, страшно.

— Иона — крутой парень! Вытянул Лару одним махом.

— В основном потому, что Лара в хорошей форме и мало весит!

— Прыжок Лары был таким напряженным.

Лара с Ионой встали, оставив два человеческих следа на снегу, и продолжили свой путь, даже после опасности упасть в пропасть, Лара все еще не собиралась поворачивать назад.

Зайдя в пещеру, Иона заговорил:

— Эх, мы сможем найти город Китеж?

— Я знаю, что надежды мало, но тот старик-разведчик сказал, что видел руины на этих холмах, — ответила Лара.

Они вдвоем вышли из пещеры, несмотря на сильный ветер и легкую вибрацию.