

Столкнувшись с вопросами Роберта, Оккам держал язык за зубами, не в силах произнести ни слова.

Что он может сделать? Игра уже выпущена, изменить ее было невозможно, и теперь, казалось, не было другого выхода, кроме как снизить цену и усиленно рекламировать ее.

Но это только разозлило бы тех, кто ранее купил игру по первоначальной цене, что, в свою очередь, плохо отразилось бы на Peaks Unlimited.

Если Peaks Unlimited не превратится в приключенческий экшен, она вообще не сможет конкурировать с Rise of the Tomb Raider.

Лучше было бы просто сделать из нее новую игру, и независимо от того, будет ли она изменена или переделана, на нее нужно будет тратить деньги.

Если бы Peaks Unlimited зарабатывала деньги, не было бы особых проблем с подачей заявки на финансирование, но проблема в том, что сейчас игра определенно теряет деньги, а просить деньги у EagleXGames в таких обстоятельствах будет сложнее, чем попасть на вершину продаж.

Даже если бы были деньги на создание новой игры, на разработку нужно время!

К тому времени, когда выйдет новая игра, Rise of the Tomb Raider заполнит весь игровой рынок США, и их новая игра будет бесполезной, даже если она будет хорошей.

Также неизвестно, смогут ли они сделать игру лучше, чем Rise of the Tomb Raider?

Увидев, что Оккам понятия не имеет, что делать, Роберт пришел в еще большую ярость, недоумевая, зачем он вообще купил таких неудачников.

Сделав несколько глубоких вдохов, Роберт утихомирил свой гнев и сказал:

— Сделай перерыв на некоторое время! Посмотри, может быть, у тебя появится вдохновение.

Слова прозвучали не слишком обидно, но Оккам был поражен. Из того, что он узнал, когда кто-то из EagleX Games говорил подобное, это означало, что они собираются расформировать студию.

Хотя расформирование Golden Mouse не повредит ему, но это произойдет только в том случае, если он заработает достаточно денег.

Деньги, которые он зарабатывает сейчас, гораздо хуже, чем он ожидал, и если Golden Mouse распустят, разве он не потеряет главный актив? К тому времени заработать столько денег снова будет гораздо труднее.

Поэтому он поспешно заговорил:

— Пожалуйста, дайте нам еще один шанс, в этот раз все произошло потому, что Сюнь Цзе был слишком хитрым, и мы проиграли, потому что были обмануты. Если мы не поддадимся на его коварные уловки, мы точно сможем победить Сюнь Цзе.

— Шанс? Даже если ты сможешь сделать еще одну игру за короткое время, какой в этом смысл? Сюнь Цзе уже открыл рынок для своих игр с Rise of the Tomb Raider, и у него есть Фрикерс в помощь.

— Следующую игру, которую он сделает, будет покупать множество игроков, если качество останется на нынешнем уровне, и ее даже не нужно будет улучшать.

Оккам продолжал бороться:

— Сэр, если это игра в жанре приключенческий экшен, то у нас все еще есть IP Гонки за сокровищами, и мы вполне можем сделать подобную игру по образцу Rise of the Tomb Raider. С IP фильма она будет продаваться не хуже, чем Rise of the Tomb Raider.

Роберт задумался:

“Когда они купили студию Golden Mouse, одной из ценнейших вещей были права на адаптацию Гонки за сокровищами. Только потому, что они попались на уловки Сюнь Цзе, они разработали этот "Peaks Unlimited", думая, что они подавят Сюнь Цзе.”

“Неожиданно мы проиграли Сюнь Цзе, и чуть не сдались. Но, похоже, сейчас самое время снова сделать Гонки за сокровищами, ведь в Rise of the Tomb Raider есть столько всего, что можно использовать. И поскольку у Rise of the Tomb Raider нет такой фанатской базы, как у Гонки за сокровищами, не будет проблем с точки зрения продаж.

— Есть ли у вас уверенность в том, что игра получится хорошей? Качество не может быть ниже, чем у Rise of the Tomb Raider, — спросил Роберт.

— Безусловно. Сюнь Цзе уже проложил для нас путь, режим замедления времени, инстинкт выживания и бесшовная загрузка и т.д. Мы вполне можем изменить название и внешний вид.

— Что касается графики, анимации, персонажей и т.д., то это еще меньшая проблема, женские персонажи в Гонки за сокровищами не менее привлекательны, чем Лара Крофт, и их больше...

— красноречиво говорил Оккам, когда Роберт внезапно поднял руку, чтобы остановить его.

— Сэр, могу я спросить, в чем проблема? — Оккам не мог удержаться от вопроса.

— Когда ты говорил о женских персонажах, я подумал об одной вещи. Чтобы обеспечить большие продажи "Гонки за сокровищами", недостаточно полагаться на фанатов фильма. Мы должны сначала подавить импульс "Rise of the Tomb Raider".

— А? Разве это возможно? — Оккам был немного озадачен, он не мог придумать способа подавить Rise of the Tomb Raider

— Конечно, я могу связаться с некоторыми общественными организациями, которые любят ругать слишком красивых женских персонажей в играх.

Услышав слова Роберта, Оккам тоже откликнулся, но он все еще был немного обеспокоен и сказал:

— Но если мы сделаем это, не будет ли Peaks Unlimited тоже замешана?

Эти общественными организации не заботятся очень неразумны, а в нашей игре есть красивые женские персонажи, так что они тоже могут стать объектом критики!

Роберт усмехнулся:

— Peaks Unlimited уже провалилась, и было бы не плохо, если бы Tomb Raider пошла ко дну вместе с ней.

— Когда эти общественные организации разозлятся, мы последуем их "совету" и изменим всех женских персонажей в игре, что лучше выделит Rise of the Tomb Raider.

— Но что если Rise of the Tomb Raider также изменит образ Лары Крофт? — спросил Оккам.

— Тогда игра потеряет большое преимущество, в любом случае, наш главный герой "Peaks Unlimited" - мужчина, а другие женские персонажи не окажут большого влияния, даже если изменить их.

В этот момент Роберт наконец-то улыбнулся, как будто он уже видел выражение тревоги на лице Сюнь Цзе, когда Rise of the Tomb Raider будет осужден общественными организациями.

Видя, что Роберт твердо решил пожертвовать Peaks Unlimited, Оккам сказал:

— Я все понимаю.

— Новая игра должна быть успешной, иначе Golden Mouse Studios расформируют, — прямо сказал Роберт.

— Да, сэр.

Закончив разговор с Оккамом, Роберт немедленно попросил кого-нибудь связаться с некоторыми общественными организациями. Менее чем за сутки, будь то онлайн или оффлайн, раздавалось все больше голосов, осуждающих "Rise of the Tomb Raider".

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2785846>