

Понедельник, 3 апреля.

Overwatch вступила в фазу финального тестирования, и, согласно первоначальному плану, игра выйдет в этом месяце.

Хотя вся студия пыталась ускорить разработку, все добровольно оставались и работали сверхурочно, первым вышел именно "Future Pact" Сяо Мэна.

Ничего не поделаешь, Penguin Games - большая компания, и количество людей, работающих только над этой игрой, в несколько раз превышало количество людей на стороне Сюнь Цзе, поэтому после разработки Overwatch Сюнь Цзе решил еще раз расширить студию.

Время выхода Future Pact было удачным, поскольку он пришелся на тот момент, когда китайский сервер Titan терял игроков из-за инцидента с Сюнь Цзе.

Многие игроки были возмущены манипуляциями Blizzard и ушли из Titan, но не могли найти подходящую замену, поэтому молча ждали "Overwatch" от Сюнь Цзе.

Выход Future Pact также дал им хорошую альтернативу, ведь главным геймдизайнером является Сяо Мэн, а репутация пятизвездочного геймдизайнера сама по себе обладает мощной привлекательностью.

Кстати, Future Pact не является игрой free-to-play, просто она продается не так дорого, как Titan, и нет никакой разницы между обычным и дельюксовым изданиями, одна копия стоит 98 юаней.

Поскольку у Penguin Games есть WeChat, небольшая реклама в нем или всплывающее окно позволили бы почти всем китайским игрокам узнать о выходе Future Pact

Кроме того, помимо WeChat, у Penguin Games были и другие каналы продвижения, и огромная реклама также вызвала огромный ажиотаж к Future Pact.

Только в первый день выхода были проданы миллионы копий Future Pact, и этот импульс ничуть не ослабевает. По оценкам Penguin Games, продажи достигнут не менее 20 миллионов копий.

В прошлом этого было бы достаточно, чтобы заставить Penguin Games праздновать с шампанским, но в этот раз они не слишком радовались, потому что скоро выйдет Overwatch!

Один CG смог зажечь весь Аквамарин, и когда игра официально выйдет, неизвестно, сколько игроков устремится в Overwatch, так что если они отпразднуют слишком рано и результат окажется не таким хорошим, как Overwatch, разве они не получат пощечину.

Потерпев несколько поражений от рук Сюнь Цзе, Penguin Games также научились быть проницательными, и до последней минуты они определенно не будут прыгать в сторону Сюнь Цзе.

В офисе Сюнь Цзе занимался коммерческим шпионажем, то есть играл в "Future Pact" Сяо Мэн.

Как и ожидалось от пятизвездочного геймдизайнера, геймплей игры очень хорош, с более быстрым и захватывающим темпом, который постоянно поддерживает уровень возбуждения игрока выше среднего.

Каждая карта уникальная, так что у игроков возникает ощущение свежести каждый раз, когда они заходят на карту.

Огромное количество оружия, гранат и прочего ослепляет игроков, и они не знают, что выбрать.

Однако, перепробовав все виды огнестрельного оружия, Сюнь Цзе пришел к выводу, что, когда игроки ознакомятся с игрой, выбор игроков оружия упадет до 5-6 единиц, а другое огнестрельное оружие не нужно.

Но ничего не поделаешь, хотя Сяо Мэн сбалансировала все оружие, а также разработала эксклюзивные навыки для персонажей, все равно есть некоторые виды оружия, которые в конечном итоге будут выделяться или больше соответствовать привычкам большинства игроков в использовании, ощущениям и т.д.

Большинство оружия в Future Past можно купить бесплатно, если у вас достаточно монет, но есть и такое, которое можно получить за донат.

Например, в настоящее время в магазине есть специальное оружие под названием "Пламя черного дракона" - огнемет в форме черного дракона, который при выстреле изрыгает синее пламя, что выглядит особенно круто. На некоторых участках местности пламя способно пробивать стены и наносить урон противникам.

Его цена составляет 88 юаней, что близко к цене игры, но из-за формы и крутости оружия многие игроки все равно купили.

Сюнь Цзе сыграл всего две игры и видел, как три человека достали "Пламя черного дракона", как только игра началась, поэтому было ясно, что Penguin Games собрал урожай лук-порея.

Сюнь Цзе также заметил, что в игровом магазине есть еще оружие, но оно было только силуэтом и имел надпись "Следите за обновлениями", так что, наверное, в Future Past будет все больше и больше платного оружия. Кроме того, в магазине еще есть скины персонажей, скины оружия и т.д.

После победы в очередной игре Сюнь Цзе закрыл игру. С точки зрения геймплея, Future Past по-прежнему очень уникальна и привлекательна, но единственная проблема заключается в том, как обеспечить баланс игры по мере увеличения количества платного оружия.

Но если учесть, что Сяо Мэн отвечала за игру, то проблем быть не должно.

Кроме того, это была вражеская игра, поэтому Сюнь Цзе не нужно было тратить свои мозговые клетки, думая о таких вещах, ему просто нужно было убедиться, что в Overwatch не будет проблем.

Тук, тук, тук...

В дверь кабинета постучали, и Сюнь Цзе небрежно сказал:

— Войдите.

Вошедший Лю Идэ сразу перешел к делу и сказал:

— Господин Сюнь, несколько человек уволились с команды разработки Titan.

— О! Кто уволился? Только не говори мне, что это Лэнгфорд Джей, — с интересом спросил Сюнь Цзе.

— Человек, ответственный за численный баланс, вместе с двумя могущественными подчинёнными.

— Сядь и расскажи подробнее, — сказал Сюнь Цзе.

— Хорошо.

После того как Лю Идэ сел, Сюнь Цзе начал заваривать чай. Такая интересная сплетня должна была сопровождаться чем-то.

— Я раздобыл информацию о том, что Blizzard ранее внесла изменения в баланс некоторых мехов из-за того, что они были нацелены на вас. Однако это только ухудшило их все, и решение было принято высшим руководством, а Лэнгфорд Джей оставалось только подчиниться.

— Но люди, отвечающие за балансировку, были очень расстроены, они считали, что текущий баланс мехов в порядке, и вносить радикальные изменения только из-за вас — значит уничтожить игру.

— Но их возражения не переубедили руководителей Blizzard, и отношения между двумя сторонами становились все более напряженными, пока глава численного балансировки не ушел с двумя своими лучшими людьми.

— Я также поинтересовался, что после ухода он создал студию с двумя подчиненным, а сейчас набирает сотрудников и готовится разработать игру в одиночку!

— Жаль, что они основали студию, иначе их еще можно было бы украсть, — с жалостью сказал Сюнь Цзе.

Сделав глоток чая, Лю Идэ продолжил:

— Господин Сюнь, на самом деле многие зарубежные игровые гиганты, а также Penguin Games и Sanory Games, пытались переманить и предлагали очень щедрые условия, но, к сожалению, все они отказались! Если вы действительно заинтересованы в нем, я могу попытаться.

— Все в порядке. Он не единственный, кто является большой шишкой, когда дело доходит до численного баланса. Я не думаю, что Сюэшу слабее.

— Я слышал, как Сюэшу говорил, что он намного хуже вас, — сказал Лю Идэ с улыбкой.

Сюнь Цзе улыбнулся и сказал:

— В этом месяце Overwatch будет доступна, я планирую выпустить еще один CG-трейлер, подготовь все.

— Хорошо, босс.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2840211>