

После открытия Overwatch многие стримеры первыми скачали игру и позвали своих друзей играть, желая испытать, соответствует ли качество игры качеству CG.

Лу Цзыци договорился сыграть вместе с Сяосанем, Биверхед, Тануки Хед, Гусем и ГигКроко, создав стримерское пати.

— Кем ты собираешься играть, Лу? — спросил Сяосан.

— Я буду играть за Райнхардта! Я слишком стар и не могу хорошо стрелять, — сказал Лу Цзыци.

Гусь выбрал Кэссиди и сказал:

— Я буду играть дамагером!

ГигКроко выбрал Солдата-76, он полюбил этого более традиционного персонажа FPS.

Тануки выбрал Мэй, которая из всех персонажей вызвала у него наибольший интерес. Он не знал, как играть этим персонажем, но она была красоткой.

Сяосан в итоге выбрал D.Va.

В составе нет даже поддержки, что кажется большой проблемой, но сейчас, когда Overwatch только вышел, и нет рейтинговых матчей, все находятся в процессе ознакомления, и просто хотят повеселиться, поэтому нет настроения изучать героев, составы и т.д.

Не только Лу Цзыци с остальными, но и другие игроки Overwatch играют так, как им нравится, выбирая персонажей, исходя из того, кто как выглядит.

Есть и такие игроки, которых привлекли трейлеры "Return" и "Alive", и они выбрали героев Ану, Жнеца, Роковую Вдову и Трейсер.

Лу Цзыци и его команде выпала карта режима контроль — Башня Лицзян. Поскольку игра только вышла, полных пати не было, поэтому им выпала такая же команда из стримеров, как они, но с другой платформы.

— Ай! Не могу поверить, что мы попали со стримерами вражеской станции, ребята, готовьтесь! — сказал Биверхед с легким волнением.

— Я вас прикрою, а дамаг оставляю на вас.

Лу Цзыци не силен в стрельбе, но Гусь, ГигКроко и Биверхед обладали хорошей меткостью и рефлексам.

— В Overwatch тоже нужно набирать очки? — спросил ГигКроко.

— Более чем, я слышал, что нужно захватывать различные объекты", точки, — ответил Биверхед.

— Воу, это действительно хорошо сделанная карта, — сказал Сяосань.

— Мне больше нравится Overwatch, карты Titan слишком фантастические и отвлекает, — сказал Лу Цзыци.

Гусь сказал:

— Приготовьтесь к бою! Хех, я убью всех!

Поскольку это была карта режима Контроля, у обеих сторон было одинаковое расстояние от места возрождения до точек.

Конкуренты — враги, и теперь, когда у них есть возможность сразиться, каждый делает все, что в его силах.

Даже Лу Цзыци, который в самом начале сказал, что будет прикрывать товарищей по команде, размахивал своим молотом и крушил людей.

Прикрыть? Кидать щит (один из навыков)? Танковать? Нет, нет! Когда он прорывался, и удавалось ударить противника молотом, то хрупкие герои сразу умирали.

— Хахахахаха, всех сокрушу! — протаранив вражеского Дзенъятту, Райнхардт произнес доминирующую реплику, от которой у Лу Цзыци закипела кровь.

— Старина Лу! Где же обещанный щит? — будучи прижатым крепостью противника за укрытием, бритоголовый крикнул командным голосом.

— Сейчас все будет!

Лу Цзыци ударил Огненным Ударом по вражескому танку, напугав и заставив сменить позицию, что позволило Биверхеда вырваться.

Заметив, что точка вот-вот захвачена, Лу Цзыци перестал буйствовать, как раньше, и превратился в настоящего игрока позиции танка, используя свой энергетический щит в передней части команды, чтобы создать возможности для дамагеров.

— Час расплаты... — сказал Кэссиди, когда Гусь, играя за него, кувыркком выкатился из щита Лу Цзыци и использовал ультимативную способность.

Но без защиты щита и стоя на открытом месте, он был мгновенно убит волной огня от противника и отправлен домой, не сделав ни одного выстрела.

— Ой! Старина Лу, почему ты не прикрыл меня?! — крикнул Гусь. (П.П. Реально гусь...)

— Ты, мать твою, выбежал из моего щита и говоришь, чтобы я тебя не прикрыл, — раздраженно сказал Лу Цзыци.

— Почему ты не подбежал ко мне? Если бы успел использовать ультимейт, никто из них не смог бы убежать! — оправдывался Гусь.

— Черт! Ты выкатился из-под моего щита, как же я тебя прикрою? А если я прикрою тебя, то что будет с остальными? — ответил Лу Цзыци.

— Разве остальные не будут в безопасности, если я брошусь к врагам и привлеку весь огонь?

— Черт! Ты дурак!

Хотя эти двое начали ссориться, сотрудничество команды становилось все лучше и лучше, в

конце концов, они были друзьями, которые давно знали друг друга, плюс они все лучше и лучше знакомились с навыками героев и так далее, поэтому им было удобнее играть.

Но сила противника тоже не слабая, особенно после того, как Бастион засел, пули, которые, казалось, сыплются дождем, даже щит Райнхарда не может блокировать.

Хорошо, навык Райнхардта Энергетический Барьер может отразить все атаки неэнергетического типа.

Если у Бастиона нет товарища по команде, который мог бы защитить его в это время, он будет легко убит Райнхардтом.

Помимо Райнхардта, можно также Трейсером обойти Бастиона сзади и постоянно преследовать его, не давая ему возможности дамажить, а если произойдет ультануть, то с легкостью убить его.

Есть много способов сдерживать Бастиона, так как никто не умеет играть, и в любом случае сейчас нет особого матчапа.

В этой игре обе стороны играли равно, но позже Гусь с помощью ультимативного навыка "Меткий Стрелок" Кэссиди, создал большое преимущество, и в итоге команда Лу Цзыци выиграла.

— Старый гусь хорош!

— Отличный ход!

После того, как игра закончилась, все похвалили друг друга, а на экране появилась групповая фотография команды-победительницы, на которой каждый герой принял уникальную позу.

В конце игры "Лучшим в матче" действительно стал Гусь, который постоянно врвался, а также имел много убийств и высокий общий рейтинг.

После "MVP матча" на экране отобразилась оценка, где Гусь с общим рейтингом А. С другой стороны, именно Райнхардт Лу получил за игру рейтинг S.

После первоначального "буйства" Лу не только использовал свой щит, чтобы помочь своим товарищам по команде создать возможности для дамагеров, но и умел хорошо танковать, а также отлично использовал свои навыки.

— Отличная игра! — похвалил Лу Цзыци.

— Даже более увлекательно, чем Titan! — сказал Сясянь.

Гусь тоже согласился и сказал:

— Действительно, Titan слишком токсичный, только нервы себе треплешь.

— Правильно, разве смысл игры не в том, чтобы расслабиться и получить удовольствие? Какой смысл быть таким серьезным? — сказал Биверхед

ГигКроко объяснил:

— Поскольку Titan смещен в сторону лиги, все обновление для лиги. Что же касается

удовольствия от игры обычных игроков, то, Blizzard похоже, это не волнует.

— Что ж, пусть занимаются лигой! Я лучше поиграю Overwatch, — сказал Гусь.

— Го еще одну! — сказал Сясянь.

— Секунду, я куплю скин на Рейнхарда. Я думаю, что он — моя сигнатурка! — сказал Лу Цзыци.

Не только Лу Цзыци с остальными, но и другие игроки были очарованы Overwatch.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2840289>