Студия, которой заинтересовался Сюнь Цзе, называется "Smoke Curl Studio", в ней всего десять человек.

Действие игры происходит в фэнтезийном мире, где расы не живут в мире, а главный герой захвачен врагом и заключен в темницу после засады.

Главный квест — выбраться из темницы, вернуться на свою базу и найти предателя на своей базе.

Со временем у Smoke Curl Studio появляется все больше и больше амбиций, у них появляется все больше идей, но с нынешними возможностями они не могут воплотить их.

Судя по демо, в игре на данный момент есть три класса на выбор: воин, хиллер и маг, с относительно ретрографикой, схожая на горизонтальные стрелялки или аркады тех времен.

Согласно их идеям, они планируют увеличить количество классов и расширить сеттинг игры за пределы фэнтезийного мира войны. Они также планируют добавить разнообразное оружие, снаряжение, предметы, расходные материалы и так далее, особенно оружие, которое будет иметь разный внешний вид и атрибуты и больше не будет одинаковым.

Монстры также должны быть переработаны, особенно боссы, которые должны иметь свои собственные характеристики, и каждая стадия босса должна давать игрокам определенную степень вызова, чтобы у игроков было чувство достижения при победе над боссами.

Smoke Curl Studio также ценят ПК между игроками и планируют вложить некоторые ресурсы и усилия в арену, чтобы позволить игрокам снова почувствовать очарование оригинального 2D файтинга.

После прочтения различных идей Smoke Curl Studio для Dune Fighter, в голове Сюнь Цзе всплыла игра — Dungeon Fighter Online.

По сравнению с Dune Fighter, Dungeon Fighter Online, даже если реализовать все их идеи, все равно будет выглядеть несколько грубовато и не дотягивать до качества Dungeon Fighter Online.

Но ему стоит связаться с Smoke Curl Studio.

"Надеюсь, вы, ребята, меня не подведете!" Подумав об этом, Сюнь Цзе заговорил:

— Запишите меня на прием к людям из Smoke Curl Studios, я заинтересован в их игре.

— Хорошо, мистер Сюнь.

Юй Чжаоя не стала больше ничего спрашивать, а сразу начала искать номер человека, ответственного за Smoke Curl Studio.

С другой стороны, в офисе площадью менее тридцати квадратных метров, все сотрудники студии Smoke Curl Studio сосредоточенно стучали по клавиатуре перед своими компьютерами, но на лицах у всех была какая-то печаль.

Мужчина с немного редеющими волосами положил трубку и не смог удержаться от длинного вздоха, он был главным планировщиком и главой Smoke Curl Studio, его звали Цуй Юннуо, хотя он был среднего возраста, он все еще любил игры.

Особенно двухмерные горизонтальные игры, в которые он играл в молодости, он до сих пор не может их забыть.

Имея определенную сумму сбережений, он решил создать 2D онлайн-игру, чтобы увековечить свою любовь к играм и позволить игрокам с такой же любовью играть вместе.

После некоторых поисков он, наконец, нашел группу единомышленников и создал студию Smoke Curl, чтобы начать разработку Dune Fighter.

На ранних стадиях разработки все шло гладко, и это придало ему и студии уверенности, но со временем возникало все больше и больше проблем.

Хотя среди них было немало профессионалов, каждый из них не имел опыта участия в разработке полноценной онлайн-игры, что приводило к тому, что они неизбежно много ошибались.

В сочетании с тем, что в процессе разработки у них появлялось все больше и больше идей, требовалось тратить все больше и больше денег.

У них не было другого выбора, кроме как обратиться за помощью, то есть присоединиться к игровой компании, чтобы получить финансовую поддержку, чтобы они могли сделать эту игру.

К сожалению, независимо от того, что это была за компания, когда они слышали, что они делают 2D ММО, они не проявляли никакого интереса, а некоторые даже прямо показывали свое презрение к игре.

На рынке ММО сейчас доминируют 3D-игры, а 2D ММО уже давно канули в лету, так что кому охота тратить деньги на разработку 2D ММО?

Более того, согласно многочисленным идеям Цуй Юннуо, эта игра требовала больших инвестиций, и это была убыточная сделка, с какой стороны ни посмотри, да еще и большая, так что как эти игровые компании могли быть заинтересованы?

— Что случилось? Опять отказ? — спросил другой мужчина средних лет.

Цуй Юннуо вздохнул и сказал:

— Да! Я думал, что Penguin Games настолько богата, что они не прочь подкинуть нам денег, чтобы мы рискнули с этой игрой, но я не ожидал, что они отвергнут ее самым простым образом.

— Ничего не поделаешь, теперь, Penguin Games, вероятно, тратит все свои ресурсы на Future Past, вполне естественно, что они не заинтересованы в нашей игре.

— Я не понимаю, почему они так уверены, что для 2D ММО нет рынка? Разве многие 2D игры, даже пиксельные, не очень популярны в наше время? — сказал Цуй Юннуо с некоторой покорностью.

— Потому что среда ММО отличается от однопользовательских игр, посмотрите, какая сейчас самая популярная ММО? Это Overwatch! Это 2D ММО? — спросил мужчина средних лет.

— Говоря о Overwatch, я также связывался с Original Spark раньше, но я думаю, что другая сторона даже не взглянет на нас! — сказал Цуй Юннуо.

— Может быть, будет чудо! Философия геймдизайна Собачего вора отличается от многих игровых компаний, и он тоже сделал много 2D-игр, не так ли? Может быть, он увидит светлую сторону Dune Fighter!

Все сотрудники студии Smoke Curl играли в игры Сюнь Цзе и подвергались насилию от него, поэтому, когда они упоминают Сюнь Цзе в приватной беседе, они не могут не называть его "Собачим вором".

— Концепция геймдизайна Вора действительно отличается, но он не настолько богат, чтобы просто сжечь... — не успел Цуй Юннуо закончить предложение, как зазвонил его телефон, это был незнакомый номер, но для них сейчас любая возможность не могла быть упущена.

Он прочистил горло, иначе, если бы кто-то действительно интересовался их игрой, услышав его такой подавленный голос, они бы подумали, что даже он сам не уверен в игре, так что о чем тут говорить?

— Здравствуйте, я Цуй Юннуо из студии "Smoke Curl". Чем могу помочь? — Цуй Юннуо сделал свой голос как можно более нормальным, но если внимательно прислушаться, то можно было услышать легкое дрожание.

— Здравствуйте, меня зовут Юй Чжаоя, я помощник президента Original Spark Company. Президент Сюнь хочет встретиться с вами, интересно, есть ли у мастера Цуй время?

Услышав слова Юй Чжаоя, Цуй Юннуо взволнованно встал, сделал несколько глубоких вдохов, затем немного успокоился и сказал:

— У меня есть время! Интересно, когда господин Сюнь хочет меня видеть?

— Если вам удобно, можете прийти завтра утром в десять часов в офис Original Spark? — спросил Юй Чжаоя.

— Удобно! Удобно! Я приду завтра вовремя! Спасибо! Спасибо!...

Цуй Юннуо сжал кулаки от волнения. Наконец-то им улыбнулась богиня Удачи, может завтра все получится.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2848887>