

Благодаря отличному сюжету и дизайну уровней, а также плавности стрельбы, великолепным сценам и захватывающим ощущениям при управлении Титаном в бою, Titanfall понравилась многим игрокам, особенно игрокам FPS.

— Эта игра такая классная!

— Ни одно оружие в ней не является реальным, но ощущения настолько естественные.

— Да! На самой высокой сложности я отрывался по полной! Вдруг кто-то крадёт мою задницу, и я ни с того ни с сего жестоко умираю.

— ИИ врагов очень хорош.

— В других FPS-играх тоже нет такого ощущения стрельбы, как в Titanfall!

— Эй! Это такой классный шутер, жаль только, что это одиночная игра, надеюсь, Собачий вор добавит кооператив.

— Я думал о том же, хотя я бы предпочел играть против других Титанов.

— Ребята, вы заметили, что в Titanfall гораздо приятнее играть, чем в Titan?

— Потому что Titanfall был взрывным с самого начала, а Titan - нет. Вместо того, чтобы получать удовольствия, Titan больше похож на работу.

— Плюсюю!

— На самом деле меня больше волнует, что представляет собой та сцена с Блиском?

— АРЕХ? Я тоже думаю, что это яйцо, может это другая игра от Собачего вора?

— Кстати о яйцах, что означает шлем в конце?

— Я видел объяснения одного большого парня, и, кажется, это означает БТ жив.

— Черт, БТ не умер! Он передал данные своего ядра в шлем?

— БТ! Бив жив! Он жив!

— Собачий вор, как обычно! Такое ощущение, что нельзя сделать игру, не издеваясь на других.

— А как еще он получил это прозвище?

— Так что, может быть, будет продолжение, может быть, АРЕХ - это название следующей игры!

— Не знаю, будет ли продолжение, но Вор действительно сделал отличный и красочный шутер.

— С начала и до конца игры, босс Титан, который взорвался, плюс два раза, когда взорвался БТ, в точности соответствуют количеству раз, когда "Titan" Blizzard облажался

— Интересный у тебя ход мышления.

Дискуссии о Titanfall росли с каждым днем, а продажи игры росли.

В офисе Сюнь Цзе наблюдал за дискуссией между игроками и вздыхал, что игроки действительно талантливы, некоторых из них уже додумались о новой игре APEx.

К счастью, большинство игроков все еще были сосредоточены на игре Titanfall и не проявляли особого энтузиазма по поводу APEx, считая, что это всего лишь маленькое яйцо и нужно подождать ответа со стороны Сюнь Цзе.

Тук-тук-тук...

В дверь кабинета постучали, и после того, как Сюнь Цзе сказал "Войдите", вошла Юй Чжаоя, одетая в профессиональный наряд.

— Что случилось? — спросил Сюнь Цзе.

— Господин Сюнь, Blizzard прислала письмо от адвоката, в котором говорится, что Titanfall оскорбляет их и просит нас изменить название игры.

Услышав слова Юй Чжаоя, Сюнь Цзе не смог удержаться от громкого смеха.

Игра Titanfall пользовалась огромной популярностью не только в Китае, но и в Европе и Америке, многие европейские и американские игроки просто обожали FPS-игры, тем более что в игре можно было управлять мехами.

Кстати, из-за предыдущего представления Overwatch, Titanfall также хорошо продавался в Корее, Японии, но не так хорошо, как в Европе и США, что связано с окружающей средой в этих местах.

Рынок однопользовательских игр немного менее благоприятен, так как Overwatch очень популярна в Корее, благодаря сильному развитию киберспорта.

Многие игроки в Японии любят второстепенные игры, а игры вроде Titanfall, которые более хардкорны, а не средние, и в которых нет красивых девушек, менее популярны.

Arkknights имеет хорошие показатели в Японии.

Возвращаясь к письму адвоката из Blizzard, хотя Сюнь Цзе и не сказал об этом прямо, многие люди смогли увидеть, что название Titanfall было насмешкой над Titan.

Blizzard и Лэнгфорда Джея расстроил и даже разозлил тот факт, что в Titanfall также были мехи, и хотя они не являлись главной особенностью игры, многие игроки все равно говорили, что в Titanfall управление и сами мехи лучше, чем в Titan.

Многие игроки даже говорили такие вещи, как Titan скоро умрет.

Они также говорили, что не только не могут победить Overwatch, но теперь они не могут победить даже однопользовательскую игру, которая не очень длинная и может быть пройдена примерно за шесть часов без выбора высокого уровня сложности или игроками с высокими навыками.

В ответ Blizzard публично заявил, что эти две игры даже нельзя сравнивать, и сказал, что Сюнь Цзе спекулирует и сжимает свои ограниченные ресурсы и идеи в игру малого объема. Он также добавил мехов, чтобы заставить игроков поверить, что его игра лучше, чем Titan.

Даже придумать такое название — это неджентльменская провокация, и они решительно

осуждают поступок Сюнь Цзе, а также будут использовать законные средства, чтобы заставить Сюнь Цзе заплатить ту цену, которую он заслуживает.

Слово "Titan" не было придумано Blizzard и тем более не принадлежало ему, но много раз упоминалось в мифах и легендах.

И Сюнь Цзе никогда прямо не говорил, что Titanfall был использован для насмешек, поэтому даже если бы он сказал, что Titan в названии игры был вдохновлен мифом и легендой, это было бы разумным объяснением.

Так что письмо адвоката может показаться очень убедительным, но на самом деле это просто способ напугать обычных людей или заставить некоторых игроков думать, что Blizzard такой же властный, как и раньше.

Но на самом деле, это единственное, что Blizzard может сделать на данный момент, чтобы люди увидели их отношение, а также немного сохранить лицо отчаянными действиями.

— Письмо адвоката, отправленное Blizzard, в бумажном виде? — неожиданно спросила Сюнь Цзе.

— Да.

— Это довольно формально, почему бы им не улучшить свою игру, если у них есть энергия на безделушки?

— Но это все равно письмо от Blizzard. Не думаю, что много игровых компаний смогут получить его и выбросить в корзину! Это будет достойно письма.

— Хорошо, я займусь этим, — сказала Юй Чжаоя серьезным тоном, поправив очки в серебряной оправе.

Видя, насколько профессиональна Юй Чжаоя, Сюнь Цзе не стал продолжать шутить, он открыл рот и спросил:

— Как у всех дела? Все ли хорошо с работой и прочим?

— Все в хорошей форме. Такие вещи, как обновление и обслуживание различных игр, проходят в рабочем порядке. Менеджер Мо даже спрашивал ранее, какие новые игры в планах. — сказала Юй Чжаоя.

— Пусть пока продолжают работать с остальными, я думаю о новой игре.

— Хорошо, господин Сюнь.

После того, как Юй Чжаоя покинул офис, Сюнь Цзе откинулся в кресле начальника и пробормотал:

— Какую новую игру я должен сделать следующей? Что ж, можно было бы взяться за что-то японское!