

Поскольку в "Sekiro: Shadows Die Twice" все, что касается исторических элементов конца периода Воюющих провинций в Японии, было сделано настолько хорошо, что эксперты и ученые, изучающие этот период истории, хвалили его, в интернете началось распространяться, что Сюнь Цзе был предателем и лучше всего было бы расследовать его.

Сюнь Цзе совсем не беспокоится по этому поводу. В конце концов, хотя некоторые люди выразили поддержку этому, их слишком мало. У него все еще есть Ю Чжаоя и Лю Идэ, справиться с этой попыткой очернения по-прежнему не проблема.

Кроме того, рейтинг "Sekiro: Shadows Die Twice" все еще довольно высок, около 9,2, что заставило многих конкурентов растеряться.

Они обнаружили, что у "Sekiro: Shadows Die Twice" было самое большое количество возвратов среди всех игр Сюнь Цзе, но почему рейтинг все еще так высок?

На самом деле, все было предельно понятно. Игроки, вернувшие деньги, не могут оценить игру, в то время как большинству игроков, которые купили игру и не вернули деньги, она понравилась, поэтому рейтинг, естественно, не низкий.

Не говоря уже, что Sekiro: Shadows Die Twice - это во всех аспектах хорошая игра, которая является хорошим соотношением цены и качества, так что этот рейтинг кажется разумным для большинства игроков.

И прямо сейчас большинство геймеров сосредоточено на видео, связанных с Sekiro: Shadows Die Twice, или на стримеров, которые играют в эту игру.

Несмотря на то, что в одиночку играть довольно сложно, люди находят особое удовольствие в просмотре прямых трансляций и наблюдении за тем, как стримеры страдают.

Независимо от того, какую платформу прямых трансляций вы откроете, если вы зайдете в раздел одиночных игр, вы обязательно услышите ритмичный звук лязгающего железа, звуки издевательств над стримерами и их крики, когда побеждают могучих врагов.

Можно с уверенностью сказать, что стримеров добавили внеигровой аспект Sekiro: Shadows Die Twice, заставив игроков, которые купили игру, но не играли в нее, почувствовать себя счастливыми, и поэтому они тоже поставили игре высокие оценки.

В этот день многие стримеры из кожи вон лезли, чтобы победить единственного босса — Обезьяна-страж.

Босс Обезьяна-страж огромен, его шея пронзена огромным нодати (большой японский меч), но он все еще жив и здоров, и, похоже, обладает бессмертным телом, а также чрезвычайно мощной подавляющей силой.

Крайне подвижный босс с разнообразным набором атак, способный за раз обрушить целую серию ударов. В бою использует все, даже собственные испражнения, которыми не постесняется запустить в голову главного героя, лишив того большей части здоровья. Он также обладает огромным навыком захвата, от которого невозможно защититься.

Даже если в это время у Волка сильно повысится уровень запаса здоровья, он все равно будет очень уязвим перед Обезьяна-страж. Если его поймают босс, то обязательно умрет.

Многие стримеры уже несколько раз умирали, сражаясь с Обезьяна-стражом, и потребовалось

много усилий, чтобы убить его. Когда они увидели, как Волк прыгнул на Обезьяна-страж и отрубил ей голову с большим мечом в шее, стримеры не могли не закричать от волнения.

Гусь: — Наконец-то мы убили босса! Только почему с него ничего не упало?

99:

— Когда я отрубил голову боссу, я подумал об одном - о грибах Львиная грива (Ежовик гребенчатый).

Хан Мэй:

— Я наконец-то убила этого босса!

Однако стримерам не понадобилось много времени, чтобы прийти в восторг, так как с сильной вибрации Обезьяна-страж с отрубленной головой медленно встала, подобрала нодати на земле, а также свою собственную голову, и снова бросилась на игрока.

— Черт! У этой твари есть вторая фаза!

Гусь был поражен, но все же успел вовремя среагировать и заблокировать яростную атаку.

— Этот босс бессмертный? Он даже не умирает, когда ему отрубают голову?

99, напротив, просто отскочил в сторону, отдалившись от Обезьяна-страж и перестроив свое состояние, чтобы подготовиться к контратаке.

— Аа, нет!

Хан Мэй праздновала, стоя и танцуя вокруг, поэтому она не успела среагировать, когда Обезьяна-страж встала и начала атаку, и была с криком разрублена.

Во второй фазе дальность атаки Обезьяны-стража резко увеличивается, когда у нее в руке нодати, кроме того, она время от времени издает рев, от которого у Волка, находящегося в радиусе действия ее рева, взлетает шкала страха.

Когда полоса страха заполнится, Волк умрет, независимо от того, сколько здоровья осталось, что обычно называют испугом до смерти.

Добавьте к этому тот факт, что не только стойка Обезьяны-стража несколько причудлива, когда он бросается на игрока после того, как ей отрубили голову, но и кровавая рана на шее обычно направлена на игрока, и он действительно выглядит немного грозно.

Многие игроки были на самом деле напуганы внешним видом боссом, что привело к ошибкам, а затем умерли.

Всякий раз, когда стример погибает и на экране появляется большая красная надпись "die", чат оживлялся.

Удивленные или отчаянные взгляды стримеров, когда они видели, как Обезьяна-страж встает и переходит во вторую фазу, превращались в яркие видеоролики, и количество просмотров увеличивалось с каждым днем.

После нескольких дней борьбы Гусь наконец-то добрался до финального босса, Мастера меча —

Иссин Асина.

Наблюдая за особым появлением Иссин Асина, зрители стрима удивились.

— Черт, он появился прямо из Гэнитиро Асина.

— И к нему прилагается новый наряд, это воскрешение так экономично!

— Мм, тебе реально волнуют его одежда?

— Я также заметил, что Иссин Асина стал моложе, этот Мастер меча в полном расцвете сил!

— Гусь в опасности!

— Это финальный босс, с ним должно быть сложнее всего сражаться!

Столкнувшись с Иссин Асиной в полном расцвете сил, Гусь смог прекрасно справиться с первой фазой, и ни разу не умер, только потратил немного здоровья.

После перехода на вторую фазу у Иссин Асина в руке появилось дополнительное копьё, и его стиль атаки изменился, что ещё больше усложнило битву.

— Черт! Разве ты не Мастер меча? Выброси копьё! — раздраженно пожаловался Гусь.

— Хаха! Гусь, чего ты боишься? Ты убил много боссов, ты сможешь это сделать.

Динь-динь-динь-динь.

После нескольких тяжелых столкновений с Иссин Асиной, он внезапно отпрыгнул назад.

Гусь немедленно бросился вверх, по его мнению, против Иссин Асина не нужно думать о том, чтобы кружить вокруг него, а нужно принять наступательный метод подавления, заставляя его быть неспособным использовать убийственные приемы, иначе он будет легко убит длинным копьём.

Но чего не ожидал Гусь, так это того, что, приземлившись на землю, Иссин Асина внезапно достал пистолет и нажал на курок.

Бах, бах, бах, бах, бах...

После серии выстрелов Гусь не успел среагировать и мог только смотреть, как Иссин Асина застрелил Волка.

— Ах... Собачий... вор... — зарычал от ярости Гусь, думая, что может быть убит длинным копьём Иссина или зарубленным мечом, но он никогда не думал, что будет застрелен.

Это заставило его почувствовать, что он умер очень несправедливо, и его психика была сломлена.