

Апex Legends вышла ровно в полночь. Бесчисленное множество игроков скачивали игру, даже если им пришлось сыграть несколько партий за ночь.

Некоторые люди даже брали отгулы на работе, чтобы не проснуться на рассвете или не иметь сил идти на работу, что показывает, насколько игра горяча.

Многие из стримеров первыми включились в игру, благодаря высокой конфигурации компьютеров и скорости интернета. Все они были опытными пользователями платформы Стимпанк и добавили друг друга в друзья, поэтому могли легко приглашать друг друга для формирования команд.

Ознакомившись с основами игры Апex Legends, Гусь, ГигКроко и Дуду быстро сформировали команду.

Когда дело дошло до выбора легенды, Гусь выбрал Бладхаунда, ГигКроко — Лайфлайна, а Дуду — Бангалору.

Кстати, если в команде — члены добавили друг друга в друзья в платформе, то игра подбирают в соперники команды друзей, чтобы постараться сделать игру как можно более честной по отношению друг к другу.

В конце концов, случайные команды обычно мало общаются, а играть против команды друзей, которая всегда может общаться, немного невыгодно.

На прямой трансляции ГигКроко фанаты увидели конфигурацию команды и разместили пулевые комментарии, выражающие их восхищение.

— Эта команда из трех человек слишком сильна!

— Да! Дуду хорошо стреляет, Гусь быстро реагирует, а ГигКроко даже известен как гуманоидный чит!

— Нам не нужно смотреть на эту игру, они втроем точно победят!

— Необязательно! Если им не повезет, и они не смогут найти нормальное оружие после приземления, то их просто забьют до смерти.

— Но вероятность того, что их троих забьют до смерти, явно ниже!

— Если ГигКроко сможет выиграть этот раунд, я отдам ему капитана (ранг на платформе трансляций).

— Я дам каждому из этих троих капитана.

В каждом матче, двадцать отрядов по 3 человека, общей численностью шестьдесят игроков высаживаются в Каньон Кингс, чтобы сразиться.

Команда, которая доживет до конца каждой игры, получает звание "Чемпиона". Команда или человек, получивший звание "Чемпиона", сможет сохранить его, и в начале следующего матча перед всеми игроками, участвующими в этом матче, появится баннер "Чемпион".

Он также будет время от времени обновляться на большом экране на карте, показывая чемпионов в игре.

Однако многие игроки сейчас впервые заходят в игру, поэтому звания пока нет ни у кого.

Каньон Королей разделен Сюнь Цзе на семнадцать областей, из которых наибольшее количество ресурсов имеет Купол Грома, за ним следуют Репульсор, Реле, Сток и Водоочистная установка. Ресурсы Артиллерии, Бойцовой ямы, Болота, Бункера и Авиабазы уменьшаются один за другим.

Кроме этих десяти областей, остальные семь областей также имеют ресурсы, но они относительно невелики.

В частности, Рынок и Плотины ГЖС — это два места, где один человек едва может наскрести начальные ресурсы, а если три или более человек будут искать ресурсы в них, то обязательно найдутся люди, которые не смогут найти даже оружие.

Когда каждый впервые заходит в игру, он понятия не имеет, где больше ресурсов и в какое место ему следует прыгнуть?

Но если вы откроете карту игры, вы сможете увидеть очевидные маркеры, которые дают игрокам некоторые ориентиры.

Эти маркеры — маяки возрождения, корабли снабжения, припасы с воздуха (с шансом получить высокоуровневый лут) и опасные зоны (зоны высокоуровневого лута, с шансом найти полностью экипированное оружие).

В этой игре Дулу был лидером, он заговорил и спросил:

— Ребята, куда нам прыгать?

Гусь ответил:

— Давай прыгнем в опасную зону или на корабль снабжения, там больше всего ресурсов, и можно начать сражаться, как только приземлитесь.

— Это слишком опасно! Мы еще не знакомы с игрой, мы же не хотим унижительно умереть сразу после приземления! — ГигКроко был за безопасность.

— Почему бы нам не прыгнуть на Рынок? На Рынок тоже должно быть много лута — предложил Дуду.

— Давай.

Гусь не настаивал на месте посадки, как сказал ГигКроко, действительно, было бы немного унижительно быть убитым при приземлении.

Кстати, команда прыжка может быть передана другим членам команды, и игроки также могут сами перелететь в другие места по пути вниз, если их не устраивает место приземления команды.

Под зажигательный саундтрек и рев команды выпрыгивают и летят к месту назначения.

Поскольку многие команды летели в места с большим количеством ресурсов на карте или прямо в опасную зону, Рынок был единственной точкой, где маленькие гиганты хотели быть богатыми и опасными.

Это делает их менее напряженными на ранних стадиях, и им не приходится начинать сражаться сразу после приземления.

Но Рынок был одним из беднейших областях, и хотя после приземления троица быстро собрала все, что могла, они не смогли собрать даже приличный набор предметов.

Не только оружие было белым, но и броня тоже, а шлем, снижающий урон от выстрела в голову, был единственным, который ГигКроко.

К тому времени, когда все трое наконец-то собрали оружие, один отряд уже был уничтожен, показывая, насколько ожесточенной была битва в других местах.

Чат:

— Это дерьмовое место слишком бедное!

— Я запомню это место, я точно не буду прыгать на Рынок, когда буду играть.

— Это действительно слишком бедное место, я вижу, что ведущий по соседству нашел хорошее оружие в других местах, даже аксессуаров полно".

— Хорошо быть беднее, по крайней мере, здесь не так много боев, поэтому хорошо не торопиться до самого конца.

— Не проходит и пяти минут, как отряд уничтожают, я тоже думаю, что лучше выбрать безопасность.

В игре тройка не могли терпеть убогий и бедный Рынок, поэтому они решили пойти на звук выстрелов и прощупать дорогу к Городу Череп, чтобы посмотреть, смогут ли они там найти что-то полезное, иначе потом будет нелегко сражаться.

Но когда они вошли в здание, то встретились с другим отрядом.

ГигКроко первым вступил в бой с другой командой, и даже не потребовалось, чтобы он что-то сказал, Лайфлайн первым передал сообщение своим товарищам:

— Меня атакуют!

— На твоей стороне идет бой? — спросил Гусь.

— Да! Здесь кто-то есть, возможно, целая команда, идите сюда и помогите мне!

— Я сейчас приду, подожди минутку.

— Ах! Я свернул не на ту дорогу! Мне придется обходить, чтобы добраться туда, держитесь! — сказал Дуду.

Некоторые зрители не могли удержаться, чтобы не послать пулевой комментарий с насмешкой: "Неплохо для Дуду! Как ты вообще можешь здесь заблудиться?"

— Я могу только сказать, что карта немного большая и сложная, поэтому очень легко заблудиться, если ты не знаком с ней.

— Карта тут ни при чем, Дуру — старый дорожник, и он, скорее всего, не сможет найти дорогу,

если будет находиться на расстоянии более 100 метров.

— Может быть, это и есть та засада, где вся команда будет уничтожена?

Хотя противник появился немного неожиданно, но титул ГигКрока “гуманоидный чит” не просто так появился, он поднял автоматическую винтовку VK-47 «Флэтлайн», почти каждая пуля могла попасть точно в тело противника, и быстро сбила человека с ног.

В то же время в игре появилось оповещение: “Игрок Ghost Girl — новый король убийств, достигнув 3 убийств”.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2866070>