

Отечественная стратегия в реальном времени "Lion's Blood" не только имеет высокую цену, но в игре также из-за невнимательности команды проекта, много багов, которые влияют на игровой опыт игрока.

Помимо многочисленных ошибок, графика игры также значительно отличалась от рекламных артов, и позже неназванный источник в команде разработчиков Lion's Blood выяснил, что так называемые "скриншоты" на самом деле были сделаны анимационной компанией.

Игроки узнав о ситуации, в Lion's Blood прокатилась волна возвратов, и игроки обратились с жалобой в Misty Asgard.

После расследования, проведенного Misty Asgard, было установлено, что Lion's Blood действительно ложная рекламировалась и продавалась по завышенной цене, и в итоге игра была снята с продажи, а всем игрокам были возвращены деньги.

Команда разработчиков игры, а также ответственные лица компании понесли соответствующее наказание.

Хотя Lion's Blood была должным образом наказана, она также заставила другие игровые компании потерять интерес к стратегиям в реальном времени. Некоторые игровые компании даже отменили свои стратегии в реальном времени в разработке.

Что касается других игровых компаний, то даже если они выпустят RTS, они все равно будут обруганы геймерами в первую очередь из-за Lion's Blood.

Они не только не заработают денег, но и могут нанести ущерб собственной репутации.

В дальнейшем, с течением времени, стратегические игры в реальном времени постепенно выходили из тенденции, и в Китае стало еще меньше игровых компаний и геймдизайнеров, которые могли бы прикоснуться к этому жанру.

Вот почему отечественные стратегии в реальном времени кажутся отсталыми по сравнению с World of Legion.

Однако у Сюнь Цзе хорошая репутация, высокое качество игр, и он не только получил лучшую игру года Акварина, но и является самым молодым пятизвездочным геймдизайнером.

Не так давно именно Apex Legends стала пионером совершенно нового геймплея "королевская битва", а прижала Blizzard, которой принадлежит World of Legion, и у большинства игроков было предвзятое доверие к Сюнь Цзе.

В противном случае, будь на его месте кто-либо другой, даже после стольких лет, когда речь идет об отечественных стратегических играх в реальном времени, он, несомненно, все равно был бы первым обруган глубоко обиженными игроками.

Игроки также вели оживленную дискуссию вокруг Warcraft: The Frozen Throne.

— Я не ожидал, что эта игра будет стратегией в реальном времени.

— Мозг Собачего вора отличается от мозга обычных людей. Это так похоже на него.

— Не слишком ли крутой синемастик для стратегии в реальном времени?

— Как было бы здорово, если бы была целая MMORPG!

— Я думаю, что стратегия в реальном времени — это хорошо! Она могла бы заполнить пробел на нашем рынке.

— А вы не боитесь, что Собачий вор тоже сделает игру в стиле Lion's Blood?

— О! Я поверю тебе, если ты хочешь сказать, что игра Собачий вор запудривает людям мозги. Однако если ты сравниваешь игру Собачего вор с Lion's Blood, у меня есть основания подозревать, что ты сошел с ума.

— Из всех игр, созданных Собачий вором, в какой из них есть баги?

— Какая бы игра ни была, лишь бы в ней было больше синематиков или трейлеров.

— Но этот синематик слишком короткий! Он длится меньше пяти минут, а сюжета в нем не так много.

— Все равно CG из Overwatch выглядит хорошо!

Новость, что Сюнь Цзе разрабатывает стратегию в реальном времени, не только вызвал широкое обсуждение среди игроков в Китае, но также быстро распространилась за рубежом.

Хотя стратегия в реальном времени сейчас не является популярным жанром, все еще есть группа преданных игроков, плюс база игроков Аквамарины уже была большой, и их количество нельзя недооценивать, если их собрать вместе.

— Вы слышали? Сюнь Цзе собирается сделать RTS.

— Что? Новости достоверные?

— Разве ты не видел его последний синематик? Он даже сам признался в этом в комментариях.

— Китайские игроки только и говорят об этом, а я узнал об этом только через своих друзей в Китае.

— Что задумал Сюнь Цзе? Теперь, когда лидеры популярных жанров сметены его играми, он все еще хочет сделать стратегию в реальном времени? — сказал один фанат Blizzard.

Для фанатов Blizzard "Overwatch" Сюнь Цзе и теперь "Apex Legends" стали самыми популярными FPS-играми на Аквамарины, оставив "Titan" и "Titan 2" Blizzard в тени, отодвинув их на задний план.

Но Сюнь Цзе все еще не удовлетворен и нацелился на классическую IP Blizzard "World of Legion". Разве это не попытка убить Blizzard?

Некоторые из преданных поклонников начали писать письма Blizzard, и хотя слова были разными, смысл был похожим, то есть, сказать Blizzard идти на это и держаться за World of Legion!

Blizzard быстро ответила, четко заявив, что они сделают давно назревшее обновление World of Legion, давая Сюнь Цзе понять, что даже спустя столько лет, World of Legion — вершина RTS-игр.

Blizzard также заявила, что простого обновления недостаточно, они переделают World of Legion в HD, чтобы вернуть игру игрокам в более совершенном виде.

Для Blizzard это отличная возможность сохранить лицо. Хотя они не признаются публично, в душе они все признают, что когда речь идет о FPS играх, они действительно не могут сравниться с Сюнь Цзе.

Но когда речь идет о стратегии в реальном времени, они действительно не боятся Сюнь Цзе. С учетом всех лет накопления и репутации World of Legion, проиграет ли она Warcraft: The Frozen Throne от Сюнь Цзе?

Если они смогут победить Сюнь Цзе в этой битве, то репутация и доходы Blizzard возрастут, что станет для них сильной поддержкой в нынешний тяжелый период.

Видя, что Blizzard переделает World of Legion в HD, многие игроки, любящие стратегии, были очень рады.

Хотя они были разочарованы "Titan" от Blizzard, они все еще равнодушны к World of Legion, поэтому они уверены, что HD-ремейк World of Legion уничтожит Warcraft: The Frozen Throne от Сюнь Цзе.

Большинство геймеров в Китае по-прежнему оптимистично настроены по отношению к Сюнь Цзе в этой битве, хотя некоторые из них с нетерпением ждут хороших новостей, в то время как другие ждут начала шоу.

Сюнь Цзе был ошарашен, узнав все. По правде говоря, он не разрабатывает Warcraft: The Frozen Throne с намерением соревноваться с Blizzard.

Как получилось, что Blizzard сразу же укусил его, как будто ему наступили на хвост?

Он открыл системный магазин, посмотрел и пообщался с системой, чтобы убедиться, что он не использовал никаких предметов! Как так получилось?

Но поскольку Blizzard просил смерти, Сюнь Цзе не стал любезничать. Даже если бы World of Legion переделали в HD, он был бы просто беззащитным цыпленком перед Warcraft: The Frozen Throne.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2868347>