

После истории с местной Сарой Коннор и ее детским садом имени Скайнет нашей команде пришлось побеседовать с NetWatch, военными и полицейскими. Они были весьма обеспокоены всей этой историей с ИИ и тем, что она так долго оставалась незамеченной. Нам пришлось рассказать им обо всем, их также интересовало, почему я решил начать переговоры и как мне удалось завоевать доверие чрезмерно заботливого ИИ.

Это был довольно долгий и утомительный опыт, хотя и не такой тяжелый, как прохождение через комитет по внутренним делам, который хотел обвинить меня в том, что я пошел на неоправданный риск и подверг клиента опасности. Поначалу я был весьма удивлен такой реакцией. Вместо стандартного процесса рассмотрения и тому подобного, это превратилось в плохую пародию на "Час Суда". Они изо всех сил пытались исказить мои слова и показать мои действия опасными и возмутительными. Но тут в дело вступили мои навыки и опыт моего родного мира. Это было похоже на спланированную атаку, которую я часто проводил вместе с дедушкой, когда мы хотели испортить или разрушить чью-то деловую или политическую карьеру и репутацию. Достаточное количество денег и угроз заставит судей делать то, что вы им скажете, и вся ситуация превратится в балаган с уже заранее известным финалом.

Хаха, сколько раз я делал то же самое, и теперь моя очередь быть в роли жертвы. Мечтайте и дальше, суки. Я сталкивался с подобными вещами слишком много раз и знаю, как, по крайней мере, свести все к ничьей. Во-первых, определите свои сильные и слабые стороны. Это значит, что нужно думать не только о себе, но и о людях вокруг. Кто друг, а кто враг. Кто верен, а кто предаст в следующую секунду. Во-вторых, соберите как можно больше информации о людях, стоящих за нападением, и их целях. Найдите любую грязь, какую только сможете. Поймите их цель и то, как они планируют ее достичь. В-третьих, превратите блиц атаку в войну на истощение. Вы должны выдержать первый и самый сильный натиск, ведь они стремятся использовать элемент неожиданности по максимуму и получить нужные им ответы, пока вы только начинаете анализировать ситуацию.

Мне особенно нравится последняя часть. Итак, моя сильная сторона - это моя репутация и связи. Слабость - я только недавно вернулся и не имею никакой информации о ситуации внутри компании, а также то, что у меня мало ресурсов. Друзья? Джеремайя и Рон. Враги? Много и они пока что остаются неизвестными, а свою команду R-4 я считаю возможными предателями. Почему? Ну, у меня с ними не такие уж хорошие отношения, как с моей предыдущей командой. Более того, их можно легко подкупить и запугать. Так что лучше не полагаться на них слишком сильно. Однако из-за того, что Джеремайя имеет полный контроль над отделом кадров, они могут не решиться пойти на риск и попытаться потопить меня, с помощью дерьмовых показаний и не укрепленных ничем отчетов о проделанной работе. Но они могут просто решить остаться в стороне от всей этой ситуации и заняв нейтральную позицию.

Что я знаю о врагах и их планах. Не нужно быть Шерлоком Холмсом, чтобы это понять. Мой враг - любой, кто поддерживает Кэрри Лаханан. Их план - потопить меня, поскольку я союзник их главного противника, Иеремии Уотерса. Пытаясь раздавить меня, они стремятся ослабить его позиции. Более того, я не удивлюсь, если кто-то уже пронюхал о моей идее создать собственную версию Мах-Тас для Trauma Team. Джеремайя и его союзники считают это хорошей идеей, поэтому Кэрри и ее приспешники сделают все возможное, чтобы показать меня как личность некомпетентную и ненадежную. Затем они смогут просто спереть мою идею, поставить на мое место своего человека и получить все блага.

А теперь моя любимая часть - превратить все это в хреновую комедию. Как? Ну, есть в основном два варианта. Первый - прикинуться дурачком, второй - начать спорить о терминах,

определениях, нормах. Докопаться до деталей и вместо того, чтобы просто дать ответ, начать задавать вопросы в ответ. Я предпочитаю сочетать оба варианта, так как это помогает вывести противника из себя. В одну секунду вы ведете себя как дурачок, а в следующую - спрашиваете подробности и описания, как профессиональный адвокат, пытающийся поймать прокурора на любой самой незначительной детали.

"Ваши действия подвергли клиента серьезной опасности!".

"Простите, но что именно вы подразумеваете под словами "серьезной" и "опасности"? И что вообще по вашему значит "серьезная опасность"?"

"Вы участвовали в переговорах с роботами без санкции руководства".

"Не совсем, я только помахал салфеткой, прикрепленной к дубинке, и спросил, можем ли мы получить доступ к клиенту. Роботы не ответили стандартным протоколом махания в ответ. Так что это нельзя назвать переговорами. Также я не уверен, можно ли использовать слово переговоры в данном случае, поскольку ситуация с этими роботами не ясна. Являются ли они действительно разумными существами? Может быть, это просто очень простой ИИ или стандартная система оборонительного протокола с более широким спектром действий и опций, санкционированных их владельцем."

"Также вы спрашивали о разрешении от руководства, но кого именно я должен просить о разрешении? Человека, ответственного за общение с клиентами, или человека, ответственного за общение с организациями? Начальника отдела кадров или юридического отдела, поскольку вся ситуация, как я уже говорил, с этими роботами лишена ясности."

Жрите говно, козлы. Я уже чувствую ваш гнев, хахаха, некоторые из вас уже теряют самообладание и позволяют своим истинным эмоциям проявиться. Это хорошо. Начинайте злиться и уставать. Начинайте делать ошибки. Начинайте ругаться и громко высказываться. Начинайте сливать любую информацию, чтобы я мог использовать ее против вас. Эта война на истощение отлично подходит для тех, кто имеет достаточно опыта и знаний в таких вещах, так как позволяет выиграть время. Это время можно использовать для укрепления обороны или подготовки контратаки. Сочетайте это с фрустрацией оппонента и утечками информации, и вуаля, у нас есть хорошая оплеуха, которая может не только обескуражить их, но и лишиться зубов.

Они всегда могут перейти в режим "грубой работы" и просто повесить на меня всех собак. Однако подобное решение можно легко аннулировать на новом заседании комитета. На котором я буду уже готов мочить их по полной, а комитет можно разбавить людьми лояльными ко мне, так как Джеремайя и Компания тоже захотят дать отпор. Поскольку они не могли обвинить меня в чем-либо, когда у меня была нулевая поддержка, то в следующий раз они будут разбиты в пух и прах. Кроме того, это подчеркнет их недостаток профессионализма и навыков. Ха, обычный солдафон, ладно, не совсем обычный, смог выстоять и оказать сопротивление. Они станут посмешищем, прям охриненные профессионалы своего дела, не сумевшие отнять конфету у ребенка. Теперь им будет трудно найти новых союзников или удержать колеблющихся. Люди не захотят вставать на сторону слабаков и дилетантов, особенно это касается высшего корпоративного звена. Риски перевешивают прибыль.

И все закончилось так, как я и предсказывал. Не сумев "выбить" из меня признание, они просто сказали - это была твоя вина во время миссии и бла-бла-бла. Быстрее, болваны, мне нужно пообщаться с Джеремайей и Роном, чтобы подготовить достойный вам ответ.

Мне очень повезло. Они не рассматривали меня как опасного противника. Скорее, в их глазах я просто еще один громила с небольшим количеством мозгов. В следующий раз все будет не так просто. Но я сомневаюсь, что у них будет такая возможность. Джеремайя и остальные не упустят такой возможности и дадут отпор, вырвав у них кусок мяса. Теперь мы будем в режиме постоянной бдительности. Также, как вишенка на торте, Лаханан и ее союзники потеряют темп и скорость, что может стать переломным моментом. Хотя я сомневаюсь, что это приведет к нашей победе в короткий срок, но это может стать началом конца для них. Это займет много времени, но результат уже очевиден. Будем надеяться, что возможная агония Лаханан и ее шайки не нанесет слишком большого вреда Trauma Team.

Теперь мне также нужно попросить Джеремайю поторопить все это дело с новой командой, предложенной мной. Возможно, это прекрасная возможность для нас. Его соперники потерпели неудачу и демотивированы, они будут небрежны, так почему бы не ускорить реализацию нашего плана. Да, придется дать Джеремайи мотивирующий пинок под зад, чтобы он поторопился.

"Джеремайя, надеюсь, тебе понравилось представление?"

"Хахаха, да, ты превратил скучную встречу в отличную комедию. Теперь, поскольку у меня есть контроль над отделом кадров и хорошие связи с главой наших юристов, мы можем подготовиться к новой встрече. Ублюдки, расслабился на секунду, а они изо всех сил уже пытаются утопить тебя в дерьме".

"Ну, это просто показывает, что нам лучше поторопиться. Ты же знаешь, загнанные в угол крысы могут натворить дел".

"Да, мы постараемся сделать все это в сжатые сроки. Но тебе все равно придется некоторое время поработать с R-4".

"Надеюсь, не слишком долго?"

"Не думаю".

"Хорошо. Теперь давайте обсудим новый эпизод о том, как я поджарил юриста".

"Хаха! Я не против. Иди ко мне в офис".

Хм а может, мне стоит уйти из Trauma Team и стать адвокатом или юристом?

Неа, слишком скучно, и там не разрешают пинать мудаков по яйцам.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/79669/2602594>