

Дорогие домашние эльфы

Пройдя через зону торговли магическими предметами, Джерри, опираясь на трость, направился к другим зонам, в которые он не рискнул зайти в прошлый раз. Однако оглядевшись, он не увидел ни на одном из прилавков ни магических существ, ни их яиц, похоже, этот черный рынок не предоставлял такой услуги.

Джерри не сдавался: раз уж Квиррелл смог найти яйцо дракона, разведя Хагрида на информацию, значит, на подпольном рынке точно будут продавать запрещенных волшебных существ, только он не нашёл, где и как.

С этой мыслью Джерри медленно подошел к отдаленному прилавку в дальнем углу, протянул руку и, указав на бородатого владельца средних лет, тихо произнес заклятие Империи.

— Знаете, где на черном рынке продают запрещенных магических животных?

— Покупайте магических существ у Хитона, — сказал владелец средних лет со счастливым видом из-за заклятия.

— Кто такой Хитон? — продолжал спрашивать Джерри.

— Хитон, волшебник, стоящий наверху у входа.

Выслушав объяснения владельца, он понял, в чем дело.

Черный рынок контрабандных магических существ находился не здесь, а в укромном местечке на окраине Парижа, ведь многие магические животные были довольно крупными и крайне агрессивными, так что было бы очень неприятно, если бы что-то пошло не так.

Министерство магии может закрыть глаза на запрещенную контрабанду, но оно никогда не допустит появления опасных магических существ в Place Cachée.

Поэтому, если вы хотели попасть туда, вам нужно было либо знать место, либо обратиться к волшебнику по имени Хитон.

— Обливиэйт! — убрав контроль, Джерри использовал Забвение, чтобы стереть воспоминания владельца лавки, а затем поднялся и направился волшебнику по имени Хитон, стоявшему у входа на лестницу.

— Я хотел бы приобрести несколько волшебных существ, не могли бы вы проводить меня туда?  
— на этот раз Джерри не стал использовать Империи или Конфундус, а достал мешочек с яркими золотыми монетами.

Владелец лавки только что сказал, что если он проявит достаточно богатства, то волшебник по имени Хитон не станет интересоваться личностью Джерри и сразу же отведет его куда надо.

Конечно, хотя этот волшебник и был несколько озадачен тем, как Джерри попал на черный рынок, но, увидев несколько сотен галеонов, он тут же улыбнулся и повел Джерри в закуток за барной стойкой.

— Сэр, держите эту бутылку, она перенесет вас туда, куда вы хотите!

— Спасибо! — Джерри взглянул на бутылку вина, понимая, что это должен быть порталный ключ, ведущей на окраину Парижа, и, не раздумывая, протянул руку.

Произошло искажение пространства, и его тело мгновенно втянулось в бутылку и исчезло. Приземлившись, он оказался уже не в баре в Скрытом переулке, а в огромном шатре.

Шатер точно был расширен Заклинанием Незримого расширения, как и пространство его шкатулки, и превышал размером пять или шесть футбольных полей.

Внутри находились множество различных волшебных существ, большинство запертых, а также волшебников в капюшонах, которые приходили и уходили, скрывая свою личность.

— Диринар, или дирикол, редкий вид вымирающих птиц! Получит её тот, кто предложит наибольшую цену!

— Тролли, детеныши горных троллей, обученные быть хорошими охранниками!

— Детёныш акромантула! Вырастив его, вы получите неисчерпаемый запас яда!

Весь шатер наполнился непрекращающимися криками темных магов. Джерри, видя это, не стал терять времени и начал осторожно бродить по шатру в поисках.

К сожалению, обойдя почти весь шатер, он не нашел ни одного подходящего магического существа.

Сейчас большинство магических существ были XX или XXX уровня, и лишь достигали XXXX уровня, не говоря уже о XXXXX.

С его нынешней силой количество существ, с которыми он может заключить контракт, ограничено, поэтому он должен выбрать полезных. Например, диринар – действительно милая и пушистая птица, но совершенно бесполезная для Джерри.

Тролли сильны, но не слишком сообразительны, соотношение цена/качество очень низкое. Если потом мест для контрактов станет больше, можно будет отправиться в поход, чтобы подчинить всё племя троллей, и не нужно будет покупать отдельно.

Что касается акромантула, то он весьма неплох, IQ не ниже человеческого, а его яд очень ценен.

Однако в Запретном лесу их было предостаточно, зачем ему тратить деньги на их покупку? Почему бы не дождаться начала учебного года и просто не поймать парочку?

Другие подобные: пикси, огневицы, шишуги и т.д. либо бесполезны, либо их стоимость была слишком высокой, чтобы их стоило приобретать.

Только когда он забрел в самую глубь шатра, он наконец нашел то, что искал.

Это было самое большое место продажи магических существ во всем шатре, и один только его прилавок занимал десятую часть площади. В отличие от других стоек, где торговали один-два темных мага, здесь их было более двух десятков, словно одна большая команда.

Кроме того, уровень продаваемых здесь существ явно превышал уровень у других продавцов.

Гиппокамп в огромном резервуаре, рунеспур и белоснежный йети высотой в пять метров – всё это чрезвычайно опасные и агрессивные магические животные.

Однако не они столь важны для Джерри, ему важнее четыре дрожащих, как два летучих мышонка, большеухих домашних эльфа.

Домашние эльфы, магические существа мира волшебников и их самые верные слуги. Не смотрите на их слабый вид, на самом деле каждый домовик обладал отличными магическими способностями.

Они владели собственной магией, и хотя никогда не применяли мощную атаковую, они были очень хороши в хозяйстве, умели становиться невидимыми и трансгрессировать даже на территории Хогвартса.

На данный момент самыми слабыми местами Джерри были два члена семьи, Хаас и Айша, а также учительница Бэйли. Но если к каждому из них приставить домашнего эльфа, то его единственная слабость будет практически компенсирована.

Домовики умели становиться невидимыми, и их не обнаружат, даже если они будут следовать за Хаасом и остальными. При встрече с обычными врагами они могли легко расправиться с ними с помощью магии, а при встрече с по-настоящему сильным противником – сбежать с помощью трансгрессии.

Степень безопасности значительно вырастет.

Только вот когда Джерри спросил о цене, он был несколько ошарашен, так как цена домовика достигала десяти тысяч галлеонов, и всех его сбережений не хватало на покупку даже одного.

Неудивительно, что только некоторые семьи волшебников с древним наследием имели у себя домашних эльфов. Обычная семья не могла позволить себе такого.

Доход среднего волшебника составлял всего несколько десятков галлеонов в месяц, а на работе получше, как у рядового Мракоборцы в Министерстве магии, – чуть больше сотни золотых галлеонов в месяц.

Чтобы заработать десять тысяч, среднему волшебнику пришлось бы работать десять-двадцать лет без еды и питья.

\*Примечание:

Диринар, или Дирикол (англ. Diricawl) (XX) — толстенькая, покрытая пухом птица. Родина диринара — остров Маврикий. Эти птицы интересны тем, как они спасаются в случае опасности. Они обладают способностью исчезать прямо у вас на глазах, разлетевшись облачком пушинок, и возникают вновь уже в другом месте (той же способностью обладает и феникс).

Примечательно, что когда-то маглы знали о существовании диринаров, только называли их дронтами. Не зная о способности диринаров исчезать в случае необходимости, маглы считают, что полностью истребили их как вид. Это заставило маглов задуматься о судьбе исчезающих видов, и потому Международная Конфедерация магов считает излишним сообщить им о том, что диринары отнюдь не вымерли.

Огневица, или Пепламба (англ. Ashwinder, пеплозмей, пепловей) (XXX) — волшебная змейка, которая заводится в магическом огне, если надолго оставить его без присмотра. Из горячей золы выползает тонкая светло-серая змейка с блестящими красными глазами и прячется в первую попавшуюся темную щель, оставляя за собой след из пепла.

Гиппокамп (англ. Hippocampus) (XXX) это полулошадь-полурыба (голова и передняя часть — лошади, а хвост и задняя часть — гигантской рыбы). Родина гиппокампа — Греция. Встречается главным образом в Средиземноморье, но в 1949 году русалки поймали гиппокампа у берегов Шотландии и приручили его. Гиппокамп мечет икру с крупными прозрачными икринками, в которых можно разглядеть крошечных жеребят-головастиков.

Рунеспур , или оттискрун, существует также перевод «рунослед» (англ. Runespoor); (XXXX) — трёхголовая змея шести-семи футов в длину, багрово-оранжевого цвета с чёрными полосами. Родина этого животного — небольшая африканская страна Буркина-Фасо. Он очень заметен, и поэтому, чтобы рунеспуры никто не беспокоил, Министерство магии Республики Буркина-Фасо распорядилось сделать часть лесных районов ненаписанными на карту.

Сами по себе рунеспуры не очень агрессивны, но одно время их любили использовать тёмные волшебники — несомненно из-за жутковатой внешности. Маги, владеющие змеиным языком, оставили нам записи о разговорах с этими своеобразными змеями и об их любопытных повадках. Оказывается, каждая голова рунеспура имеет свое особое назначение. Левая голова (если смотреть на рунеспура спереди) составляет планы, решает, куда рунеспур направится и что он будет делать. Средняя голова — мечтатель. Рунеспуры могут целыми днями оставаться на одном месте, предаваясь мечтам и необыкновенным видениям. Правая голова — критик. Она оценивает действия левой и средней голов непрерывным и злобным шипением. Зубы правой головы чрезвычайно ядовиты. Рунеспуры редко доживают до старости, поскольку головы довольно часто нападают друг на друга. Обычное явление — рунеспур без правой головы. Это означает, что левая и средняя головы сговорились и отгрызли её.

Йети (англ. Yeti) (XXXX) — впервые появившийся в Тибете, считается сородичем тролля, хотя никто пока не сумел подобраться к йети достаточно близко, чтобы провести необходимое исследование. Ростом он достигает пятнадцати футов и с головы до ног покрыт белоснежной шерстью. Йети пожирает все, что только попадает на его пути, однако боится огня, и умелому волшебнику не составит труда отогнать его.

<http://tl.rulate.ru/book/81156/3308497>