

Уэсли все еще не мог завершить зомби-апокалипсис два часа спустя.

Уэсли уже достиг той стадии, когда он мог вывести поезд из подземной лаборатории, проигрывая его множество раз.

Однако Уэсли не смог найти способ убить Лизуна. К этому моменту он умирал уже более десяти раз.

Более того, процесс смерти Уэсли каждый раз менялся.

Иногда язык Лизоблюда стаскивал Уэсли с поезда. Иногда его разрезали на куски острые когти, которые внезапно появлялись из двери.

Уэсли даже однажды лишился жизни, упав с поезда на рельсы из-за головокружения.

[Ха-ха! Хотя стример ужасен в игре, он является посмешищем для всех. Я разрываюсь от смеха.]

[Ты все еще собираешься быть упрямым? Разве вы не говорили, что игра простая и совсем не страшная? Почему бы нам не поиграть еще раз?]

[Я думаю, что ведущий никогда в жизни не избавится от Зомби-Апокалипсиса.]

Хотя у Уэсли было много поклонников, его игровые навыки были паршивыми, и он был скорее милым, чем мудрым.

Уэсли не мог больше терпеть, когда увидел ошеломляющие саркастические комментарии.

“Ах! Внезапно у меня стало нехорошо в животе. Кажется, у меня болит живот.

“Дорогие зрители, мне очень жаль. Я думаю, что не могу продолжать прямую трансляцию. Мне нужно как можно скорее лечь в больницу. Я заканчиваю прямую трансляцию на этом. Всем до свидания!”

Прежде чем зрители поняли ситуацию, прямая трансляция внезапно закончилась. Только тогда зрители поняли, что Уэсли ускользнул!

Он отключился со скоростью света!

Зрители в комнате прямой трансляции Уэсли немедленно опубликовали множество саркастических комментариев. Уэсли, который только что закончил прямую трансляцию, снова был возмущен комментариями.

Помимо Уэсли, другой популярный стример, PDD, также решил вести прямую трансляцию игры *Zombie Apocalypse*.

Прошлой ночью, когда PDD лег спать, он был раздосадован тем, что не получил трафика и популярности *Zombie Apocalypse*. Более того, PDD привлекло качество игры.

Во время обычного ночного прямого эфира PDD он не мог дождаться начала своего прямого эфира.

“Сегодня я собираюсь провести прямую трансляцию популярной игры *Zombie Apocalypse*. Я бы хотел посмотреть, так ли впечатляюща игра, как вы утверждаете!”

“Я слышал, что Анжелика прошла игру с первой попытки? Ха-ха! Тогда я очищу игру в кратчайшие сроки! ”

Зрители фыркнули в разделе комментариев, услышав слова PDD.

[Ха! Все говорят одно и то же.]

[Ведущий, не бойся, пока не намочишь штаны позже. Это неловко.]

[Содержание прямой трансляции только что было записано. Ведущий, пожалуйста, помните о своем обещании!]

Вскоре игра началась. Удивительно, но PDD успешно прошел первую половину игры.

Хотя в реальной жизни ПДД был толстым, его персонаж в игре был высоким красавцем.

Его игровой персонаж сделал его проворным в движениях. В первом испытании, Лазерном коридоре, он прошел его с первой попытки, не получив никаких повреждений!

[Вау! Неплохо, PDD. Я не ожидал, что у тебя это так хорошо получится.]

[Сегодня что-то не так с PDD. Я предлагаю ему сделать анализ мочи!]

[Не делайте анализ мочи! Он не может обнаружить изменения в приеме аналептиков!]

[Зомби еще не появились. Позже вы узнаете, какой злой создатель!]

Уверенность PDD зашкаливала из-за его успеха в первой половине игры.

Хотя вначале он просто хвастался, теперь он думал, что сможет выиграть игру за один раз.

Наконец, он был потрясен появлением собаки-зомби.

PDD даже страдал от иллюзии боли, когда рой собак-зомби набросился на него одновременно. Он думал, что собаки-зомби укусили его физическую форму.

“Не кусай меня! Ааа, как больно!”

“Помогите!”

В конце концов, PDD также был исключен из игры, потому что его волнение вызвало уровень тревоги системы виртуальной реальности.

PDD выглядел бледным, когда выходил из игры. Было очевидно, что он был напуган стаей собак-зомби.

[Хозяин напуган до смерти?]

[Ха-ха! Я знаю, что так и будет!]

[В следующих сценах есть что-то еще более ужасающее!]

PDD взял чашку с водой, стоявшую рядом с ним, и сделал три больших глотка. Наконец он немного успокоился.

Это была проблема с невероятно реалистичными захватывающими виртуальными играми.

Игроки забыли бы, что они играют в игру, если бы она была слишком реалистичной.

Хотя в игровой системе был механизм уменьшения боли, игрок все равно мог чувствовать острую боль, если ощущение было слишком сильным.

Однако Су Пин не знал, когда это оборудование было только что создано...

В снаряжении отсутствовали защитные механизмы для защиты игрока, из-за чего его использование было строго запрещено во всем мире!

Это было потому, что люди умирали от сердечных приступов из-за сильного шока при использовании оборудования!

Пугать себя до смерти, играя в игры, действительно существовало!

PDD изначально не был здоровым человеком. Испытав такой страх, он почувствовал, что потерял сознание, и не собирался возвращаться в игру.

Через некоторое время зрители в зале прямой трансляции постепенно заметили, что PDD находится в плохом состоянии.

[Что случилось с хозяином? Неужели вы все еще не пришли в себя после столь долгого перерыва?]

[Хотел ли хозяин сдаться? Все в порядке. Мы все понимаем. В конце концов, хозяину не хватает силы и мужества.]

[Все в порядке, если ты хочешь сдаться. Я переоденусь, чтобы посмотреть другой стример!]

Когда PDD увидел, что популярность его прямой трансляции постепенно снижается, а подстрекательских комментариев становится все больше, он стиснул зубы и в конце концов вернулся к игре.

“Хм, кто сказал, что я больше не играю? Я продолжу играть. Я обязательно очищу игру сегодня! ”

PDD был возмущен своими поклонниками. Он собрался с духом и продолжил сражаться с собаками-зомби в игре.

Однако страх, оставшийся после предыдущего инцидента, все еще действовал на него.

Производительность PDD была еще хуже, когда он снова столкнулся с собаками-зомби.

Вскоре система снова вышвырнула его из игры.

После многих попыток время, которое PDD мог бороться с собаками-зомби, становилось все короче.

В конце концов, он даже не смог войти в игру!

PDD был разочарован. Он не ожидал, что в конце концов не сможет выиграть игру.

Однако саркастических комментариев было меньше, чем раньше. В конце концов, большинство из этих людей были поклонниками PDD.

Фанаты PDD были впечатлены, увидев, как он изо всех сил старается выиграть игру.

[Забудь об этом. Это нормально, что ты проиграл. Ты старался изо всех сил.]

[Это просто игра! Тебе не нужно так сильно стараться!]

[Производитель игры невнимателен. Я думаю, будет лучше, если мы сможем свободно устанавливать уровень сложности игры!]

Следовательно, зрители начали обсуждать сложность зомби-апокалипсиса.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2641628>