

[В игре будет система модных магазинов? Это здорово! Хотя я не богат, я все равно хочу внести свой вклад в зомби-Апокалипсис! Я обязательно куплю скины в игре!]

[Наконец, есть то, что я искал. Я просто не уверен, каким будет эффект системы скинов. Я надеюсь, что скины в магазине смогут соответствовать игровому окружению и атмосфере!]

[Наконец-то у меня есть способ заплатить за игру. Я умирал от чувства вины, играя в эту игру бесплатно!]

После того, как игроки узнали, что платежная система будет добавлена в следующую серию *Zombie Apocalypse*, Су Пина не критиковали и не ругали, как Storm Gaming Company или другие игровые компании.

С другой стороны, игроки охотно покупали игровые предметы в игровом магазине.

Это было результатом отличного качества и репутации игры.

“Ха-ха! Спасибо за вашу поддержку, но мои слова остаются прежними: тратьте свои деньги с умом. Вы должны потратить совсем немного денег в магазине, потому что в конечном итоге появится платная версия игры”.

“Будет лучше уделять больше внимания самой игре. Для меня, как для продюсера игр, большая честь и счастье получать от всех хорошие отзывы”.

Затем ведущий ответил на некоторые вопросы в разделе комментариев, которые не имели отношения к делу.

Однако Су Пин уже ответил на большинство важнейших вопросов.

Вскоре прямая трансляция подошла к концу. Как раз в тот момент, когда аудитория подумала, что прямая трансляция вот-вот закончится, и почувствовала себя немного неохотно...

Су Пин сбросил бомбу.

“Изначально, сегодняшняя прямая трансляция закончится здесь. Увидев всеобщий энтузиазм, я добавлю новую информацию в последнюю минуту”.

Услышав это, бесчисленные игроки, которые собирались покинуть комнату прямой трансляции, немедленно прекратили свои действия.

“*Zombie Apocalypse II* вот-вот выйдет. Я могу немного рассказать вам о его сюжете. Это не спойлер, а просто небольшой намек, чтобы повесить ваши ожидания от сюжета и игры”.

Как только Су Пин сказал это, количество комментариев в комнате прямой трансляции значительно уменьшилось.

По-видимому, все затаили дыхание и ждали, что Су Пин продолжит свои слова.

“Во втором сезоне наша героиня, Элис, покинет Улей и отправится в Раккун-Сити, чтобы сражаться и исследовать местность”.

“Она будет сражаться изо всех сил со своими товарищами по команде, чтобы выжить в жестоком апокалиптическом мире!”

“Вы станете свидетелями кризиса апокалипсиса и доверия между людьми в игре. Я надеюсь, что всем это понравится!”

“Тем временем я собираюсь бросить вызов игрокам по всему миру в прямом эфире”.

“Когда *Zombie Apocalypse II* будет официально выпущен, я найду первых 10 000 игроков по всему миру, которые очистили *Zombie Apocalypse II* с помощью статистики игры”.

“После завершения испытания этим игрокам будут предоставлены первые права на участие в следующей игре. Новая игра включает в себя не только серию *Zombie Apocalypse*. Они будут первыми, кто испытает любую игру, выпущенную после *Zombie Apocalypse II*!”

“Я надеюсь, что все примут участие в этом мероприятии после официального релиза игры, чтобы опередить других в следующих играх!”

Комментарии заполнили комнату прямой трансляции, когда Су Пин закончил свои слова.

[Черт! Продюсер, ты пытаешься шокировать всех нас до смерти? Вы раскрыли так много информации сразу. Боже мой, мой мозг не может обработать всю информацию.]

[Мой мозг уже отключился. Счастье пришло внезапно!]

[Когда выйдет *Zombie Apocalypse II*? Я должен быть одним из первых 10 000 человек, которые пройдут игру!]

[Никто не может украсть у меня одно из 10 000 мест!]

[Раккун-Сити? Я знал, что во втором сезоне появится новая карта. Ха-ха! Я люблю уличные драки, потому что у меня это хорошо получается!]

[Десять тысяч человек с нетерпением ждут выхода *Zombie Apocalypse II* как можно скорее!]

Когда Су Пин увидел положительные комментарии, он нажал кнопку “выкл.” и закончил прямую трансляцию.

Содержанию сегодняшнего прямого эфира было суждено распространиться по всему глобальному Интернету. Информация, которую Су Пин раскрыла в комнате прямой трансляции, распространится по всему миру.

Десятки миллионов геймеров с нетерпением ждали выхода *Zombie Apocalypse II*.

Наконец, после долгих ожиданий, *Zombie Apocalypse II* был официально выпущен.

Су Пин обдумал это и решил не позволять Анжелике играть в игру до того, как она будет официально выпущена.

В конце концов, он бросил вызов в конце последнего прямого эфира.

Если бы Анжелика играла в игру заранее, было бы много людей, которые подробно изучили бы прямую трансляцию и нашли способы и стратегии очистки игры до того, как игра была быстро выпущена.

Это будет несправедливо по отношению к игрокам, которые не знали об Анжелике и не смотрели ее прямую трансляцию.

Следовательно, Су Пин относился ко всем одинаково. Анжелика смогла познакомиться с игрой только после ее официального релиза.

Тем не менее, Су Пин заранее отправил Анжелике установочный пакет игры, чтобы она могла установить его из-за ее настойчивых просьб.

Однако она смогла начать играть только после открытого бета-тестирования.

Zombie Apocalypse II был официально открыт для бета-тестирования солнечным утром!

Поскольку Zombie Apocalypse I была бесплатной игрой, Су Пин не зарабатывал на ней денег.

Следовательно, для Zombie Apocalypse II все было так же, поскольку у него не было денег на продвижение.

Люди могли получить информацию только через объявление Су Пина в Steam или посетив аккаунт Анжелики на форуме, чтобы узнать последние новости.

Тем не менее, многие игроки все еще знали о дате выхода Zombie Apocalypse II заранее.

Они также знали, что Анжелика может посмотреть игру вживую в своей комнате для стриминга.

В результате, вскоре после того, как она начала свой прямой эфир тем утром, количество одновременных зрителей в ее комнате для прямых трансляций быстро возросло и достигло огромного числа.

Многие люди даже не пошли сегодня на работу, так как хотели посмотреть прямую трансляцию.

[Ведущий, когда мы сможем начать играть в Zombie Apocalypse II? Я уверен, что вы первый человек в мире, который играет в эту игру!]

[Ведущий, держу пари, вы закончили играть в эту игру несколько дней назад, верно? Продюсер безумной игры определенно позволил вам сыграть в игру заранее, поскольку вы с ним в таких хороших отношениях.]

[Почему ты не открываешь игру? Если вы этого не сделаете, мы отпишемся от вас!]

[Я чувствую себя так, словно 10 000 муравьев ползают по моему телу. Можете ли вы быстро начать игру?]

Поскольку популярность комнаты прямых трансляций достигла ожиданий Анжелики, наконец-то пришло время для официального открытого бета-тестирования Zombie Apocalypse II.

Анжелика не стала продолжать общаться со зрителями в парной в прямом эфире или держать их в напряжении.

Она сразу же дважды щелкнула по логотипу Zombie Apocalypse II на экране и запустила игру.