

Новая игра Су Пина вот-вот должна была начать бета-тестирование. Это стало горячей темой в Интернете.

В конце концов, игры Су Пина всегда нравились бесчисленному количеству игроков. Все возлагали большие надежды на новые игры Су Пина.

На этот раз Су Пину потребовалось много времени, чтобы создать свою новую игру. Это дало всем надежду и предвкушение.

Всем было любопытно, какой будет новая игра Су Пина.

Почему Су Пину обычно требовалось от десяти дней до полумесяца, чтобы придумать новую игру, но на этот раз у него ушло почти два месяца?

Кроме того, Су Пин никогда не проводил бета-тестирование своих предыдущих игр. Все всегда считали, что все его игры были играми для одного игрока.

На этот раз Су Пин впервые собирался выпустить онлайн-игру. Более того, у него была сложная экономическая система и социальные атрибуты.

Все эти аспекты в совокупности сделали новую игру Су Пина еще более загадочной.

Ночью после того, как Анжелика закончила свой прямой эфир, многие известные онлайн-блоггеры начали высказываться.

Кто-то опубликовал пост с анализом содержания новой игры Су Пина.

Некоторые люди публиковали видеоролики с анализом особенностей предыдущих игр Су Пина, чтобы они могли найти правильный ответ и разобраться в содержании его новой игры.

В последнее время это стало важной темой, привлекающей наибольшее внимание. Все внимание было сосредоточено на новой игре Су Пина.

К полудню следующего дня многие темы, связанные с новой игрой Су Пина, уже были самыми популярными темами на форуме.

Половина из десяти лучших запросов была о новой игре Су Пина.

[О боже мой! Удивительно, но Су Пин собирается организовать бета-тест для своей новой игры! Я никогда раньше не видел ничего подобного. Я надеюсь, что смогу стать частью игроков, которые смогут принять участие в бета-тестировании!]

[Я тоже! Тому, кто сможет принять участие в бета-тестировании, чтобы поиграть в игру заранее, очень повезет. Более того, содержимое бета-теста будет сохранено в официальных данных игры, верно? Это просто смешно!]

[Почему для бета-теста доступно только 100000 слотов? У Су Пина десятки миллионов или даже сотни миллионов поклонников по всему миру. 100000 слотов - это слишком мало!]

[Правильно! Я настоятельно призываю Су Пина добавить еще несколько слотов! По крайней мере, там должно быть 1000000 слотов, верно? Вот как проявляется влияние Су Пина!]

[Су Пин, я знаю, ты, должно быть, читаешь сообщения в Интернете и раздел комментариев. Если вы видите этот пост, немедленно добавляйте больше слотов! В противном

случае, мы все оставим вам плохие отзывы после того, как проиграем игру!]

Тем временем бесчисленное множество пользователей сети беспокоились о слотах для бета-тестирования. Все беспокоились, что в конце концов не смогут принять участие в бета-тестировании.

Было бы прекрасно, если бы содержимое бета-теста не было унаследовано на официальном сервере игры.

Однако самым важным было то, что содержание бета-теста будет сохранено. Это заставило каждого игрока придавать большое значение бета-тестированию.

В конце концов, если бы они могли начать игру за три недели до выхода, они определенно смогли бы получить большее преимущество, чем другие игроки, когда игра была официально выпущена.

Самым важным было то, что никто не знал, каким режимом будет новая игра Су Пина. Если бы это была игра, в которой нужно было убивать монстров, повышать уровень и открывать карты, тогда было бы очень важно заранее накапливать уровни и снаряжение.

Как создатель игры, Су Пин уделял внимание темам о своей игре в Интернете.

В конце концов, Су Пин хотел создать величайшую игру в мире. Поэтому обзоры игры были бы очень важны.

Кроме того, Су Пин не хотел, чтобы репутация игры, над созданием которой он так усердно работал, была испорчена.

Несмотря ни на что, Су Пину нужно было узнать больше, чтобы оптимизировать свою игру.

Многие пользователи сети и игроки обратили внимание на этот вопрос. Все они надеялись, что Су Пин сможет добавить больше слотов для бета-теста.

Хотя Су Пин хотел увеличить количество слотов, он не смог.

В конце концов, причина, по которой бета-тест получил свое название, заключалась в слове "тест".

Существование сервера бета-тестирования означало, что игра не была полностью завершена. Более того, завершение игры заключалось не только в доработке игрового контента.

Это также включало в себя подготовку сервера и оптимизацию игры. Только после того, как все эти вещи были сделаны, игра могла быть официально выпущена.

В противном случае Су Пин мог бы столкнуться со всевозможными проблемами после официального релиза игры.

Например, если Су Пин не преуспел в оптимизации игры, игроки могут столкнуться с множеством лагов и ошибок во время игры.

В этом случае, даже если у некоторых игроков были высокие характеристики оборудования, у них мог быть плохой игровой опыт.

Несмотря ни на что, оптимизация игры была важна. Поскольку игра Су Пина должна была быть подключена к Интернету, требования к игровому серверу были бы огромными.

В истории было много случаев, когда популярные игры были вынуждены временно прекращать работу из-за проблем с сервером.

В конце концов, в этом мире уже было современное оборудование для погружения.

Ситуация сложилась так, что к этим элементам оборудования предъявлялись высокие требования к другому оборудованию игры. Если они не были достаточно продвинутыми или оптимизированными, тяжелая работа Су Пина могла оказаться напрасной.

Поэтому, как производитель игр, который возлагал большие надежды на качество своих игр, Су Пин никогда бы не позволил, чтобы с ним такое случилось.

Следовательно, независимо от того, как игроки и фанаты обсуждали эту тему, Су Пин не дал никакого ответа во время производства игры.

Хотя Су Пин хотел выполнить их желания, у него не было выбора, кроме как игнорировать их.

Наконец, пока игроки с нетерпением ждали, время шло день за днем. День окончательного объявления слотов для бета-тестирования становился все ближе и ближе.

В этот момент все были напряжены. Многим людям даже приходилось проверять свои телефоны сотни раз в день, чтобы узнать, не получали ли они каких-либо сообщений о возможности участия в бета-тестировании.

Они беспокоились, что могут случайно пропустить контент и упустить шанс насладиться радостью в первый момент.

Поскольку Су Пин не сообщил, когда будут отправлены сообщения, все нервно смотрели новости.

В то же время они молились в своем сердце, надеясь, что им повезет!

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2869737>