

Система "плати за выигрыш"?

Кто-то внезапно поднял эту тему, и это сразу привлекло внимание бесчисленных зрителей в прямом эфире.

Предыдущие игры Су Пина были в основном однопользовательскими. Было всего несколько онлайн-игр, где игроки могли работать вместе.

В игре Су Пина игрокам нужно было только купить несколько специальных скинов для своих персонажей. Им не на что было тратить деньги.

Поэтому на этот раз, когда Ready Player One только начал бета-тестирование, все сосредоточили свое внимание на качестве и сюжете игры.

Все подсознательно упускали из виду тот факт, что Ready Player One - это онлайн-игра, и это была игра с сильными социальными атрибутами!

Более того, в этой игре была система экипировки и уровней, что означало, что в игре будет таблица лидеров!

Тогда, может ли игра приобретать оборудование напрямую через систему "плати за победу" или приобретать игровые монеты, чтобы сэкономить на усердной работе по накоплению игровых монет на ранних стадиях?

В конце концов, некоторым богатым шишкам, возможно, не очень интересны мини-игры, такие как серфинг.

Для них также было невозможно заработать игровые монеты, выполнив каждую миссию в игре. Настоящей сценой для этих больших шишек всегда было поле битвы и рейтинги.

[О, точно! Я не думаю, что мы раньше обращали внимание на систему выплат за выигрыш в этой игре. Итак, можем ли мы заплатить, чтобы выиграть эту игру?]

[Есть ли игроки, прошедшие квалификацию для бета-тестирования? Ребята, можете рассказать мне, как выглядит магазин игр? Анжелика никогда не открывала магазин игр!]

[Поскольку эта игра подключена к Интернету, я должен быть в состоянии заплатить за нее, верно? В противном случае, разве этим большим шишкам не пришлось бы выполнять каждую миссию, чтобы заработать игровые монеты? Это просто суперубеждающая вещь!]

[Я хочу посмотреть магазин игр. Я хочу посмотреть, что продается в магазине. Я хочу посмотреть, есть ли какой-нибудь легендарный божественный артефакт!]

Ошеломляющие комментарии сразу привлекли внимание Су Пина и Анжелики.

Су Пин был создателем игры, и у Анжелики были особые отношения с Су Пином. Поэтому им двоим не нужно было беспокоиться о магазине игр.

Игра принадлежала Су Пину. Зачем им тратить деньги на игру?

Однако, поскольку зрители уже запросили это, Анжелика, естественно, не возражала против проблем.

После этого Анжелика нажала на интерфейс игры и начала искать вход для пополнения счета

в игре и где находится магазин игр.

Бесчисленные зрители также с нетерпением ждали момента появления магазина игр.

Но спустя долгое время игровой интерфейс Анжелики остался прежним, что привело многих игроков в замешательство.

[Что происходит? Почему Анжелика сейчас не двигается? Может ли быть так, что в торговом центре слишком много платных вариантов, которые заставили ее замолчать?]

[Я серьезно подозреваю, что эта игра слишком мошенническая. Вот почему Анжелика колеблется, показывать ли нам систему "плати за выигрыш"!]

[Ха-ха! Произойдет неловкая ситуация. Что, если мы не сможем играть в эту игру, не потратив сотни тысяч?]

[Су Пин собирается разрушить свою репутацию в первый раз? Я не знаю, почему я так взволнован!]

В то время бесчисленное количество игроков предполагали, что Анжелика еще не показала интерфейс системы с разницей в выигрыше, потому что это требовало слишком много денег, и она боялась произвести плохое впечатление на игроков.

В конце концов, согласно отношениям между Анжеликой и Су Пином, как одному из бета-тестеров игры, ей пришлось бы обратить внимание на воздействие, если бы в игре возникла проблема.

Если бы это было что-то плохое для репутации игры, Анжелика предпочла бы избежать этого.

Анжелика, естественно, увидела комментарии всех и потеряла дар речи.

“Ребята, вы можете перестать строить дикие предположения? Что заставляет вас думать, что в эту игру нельзя играть, не тратя денег?”

Услышав это, многие игроки были недовольны и немедленно отреагировали.

[Поскольку в этой игре не так много платного контента, почему бы вам не показать интерфейс всем?]

[Ведущий, держу пари, что сейчас ты чувствуешь себя виноватой. Очевидно, что система выплат за выигрыш в этой игре слишком дорогая, и вы не осмелитесь показать это всем. Почему вы так старательно пытаетесь объяснить ситуацию? Это скучно!]

[Ведущий, я думаю, вы должны просто признать это. Система выплат за выигрыш в этой игре дорогая. Если вы признаетесь в этом прямо, все подумают, что вы честны. Скрывать это сейчас бессмысленно!]

[Правильно! Вам совсем не обязательно так себя вести. В конце концов, пока игровой контент достаточно хорош, не имеет значения, даже если система выплат за выигрыш немного дорогая!]

[Где Су Пин? Разве Су Пин не рядом с тобой? Выходите и объясните ситуацию!]

Очевидно, что зрители в зале прямой трансляции не поверили словам Анжелики.

Такого рода ситуации редко возникали в комнате прямой трансляции Анжелики. На мгновение она немного забеспокоилась.

Су Пин улыбнулся и сказал.

“Все, прекратите строить дикие предположения. Есть только одна причина, по которой Анжелика не показала вам, как выглядит интерфейс с оплатой за выигрыш. Она не нашла кнопку!”

Слова Су Пина шокировали бесчисленное количество игроков, которые смотрели прямую трансляцию.

Что?! Анжелика не могла найти кнопку?

Это была онлайн-игра!

Более того, в этой игре должно быть что-то вроде таблицы лидеров. Как могло не быть способа пополнить счет?

Если это так, то как игроки получили мощное снаряжение в игре?

Собирался ли Су Пин разрешить всем участвовать во всех видах мини-игр в равной степени или даже накапливать игровые монеты, выполняя каждую миссию?

[Это невозможно! Как в такой онлайн-игре может не быть системы пополнения? Су Пин, перестань упрямиться!]

[Кто бы в это поверил? Мы все играли во множество похожих онлайн-игр. Нет игры, которую нельзя перезагрузить!]

[Су Пин, ты ведь не перегибаешь палку, правда? Нет ничего постыдного в том, чтобы сказать это. В конце концов, в этих примитивных играх много платного контента. Ваша игра уже считается легкой!]

[Су Пин, я предлагаю тебе признаться как можно скорее! В противном случае мы могли бы сделать эту тему популярной и занять первое место в поисковых запросах!]

Многие игроки начали выражать свое недовольство Су Пином.

В конце концов, Су Пин всегда был на равных с игроками. Он всегда относился к себе как к обычному человеку и общался с ними.

Вот почему болельщики и игроки всегда говорили откровенно, когда разговаривали с Су Пином.

Никто не стал бы пытаться что-то скрыть в такой ситуации, думая, что они могут не уважать Су Пина, если он выразит свое мнение.

Су Пин, казалось, не был этим недоволен. Он был все так же спокоен, как всегда, болтал и смеялся.

Очевидно, Су Пин ожидал такой ситуации!

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2880135>