

Яркий свет осветил и поглотил величественный зал. Из-за этого Синий Свет над Потолком исчез и поглотил всю Первую Комнату. Но на этом яркий свет не остановился. В вестибюле из Первого туннеля ярко сиял яркий свет. Во Второй Палате был Яркий Свет, который освещал один из ее входов. Такое беспокойство вызвало массовое притяжение лягушек.

Лягушки, охранявшие входную комнату, начали прыгать к Первому туннелю. Они знали, что «Хищник» мог находиться внутри Первой камеры и в настоящее время направлялся ко Второй камере. Вторая палата была палатой размножения. Это было хранилище их детенышей. Если Хищник войдет во Вторую Комнату, Целое Поколение Лягушек может Умереть.

Имея это в виду, Сотня Лягушек внутри Входной Палаты начала прыгать к Первой Палате. Все они были готовы к бою и без колебаний умрут за себе подобных. Холодный Бриз Ветра прошел сквозь Лягушек, когда их Движение отразилось эхом в Первом Туннеле.

Лягушки во Второй Палате были потрясены Ярким Светом. Они начали готовить своих Сильнейших Лягушек, чтобы не дать Хищнику пройти через Вход во Вторую Комнату. Они также начали Эвакуацию своих Детенышей. Им нужно было защитить Следующее Поколение своего вида. Они не хотели бы, чтобы их детей съел Хищник.

20 лягушек, защищавших вход во вторую камеру, были сильнее той, которую поймал Белый Змей. Они ждали Хищника у входа во Вторую камеру. Им было лучше защищаться, так как сражение с Хищником могло позволить ему пройти через Вторую камеру. Им также нужно было дождаться подкрепления, чтобы помочь им. Там был туннель, ведущий к входной камере.

Яркий Свет, освещающий Первую Камеру, был тем же самым Светом с Поверхности. Лягушки явно знали, кто это, поэтому и бросились в Первую палату. Никогда они не знали, что Яркий Свет означал, что Хищник становится сильнее. Хищнику удалось проникнуть в Древний Храм, и это было ЧП их дома.

К Первому Залу направлялась Сотня Лягушек. Они начали свой крестовый поход против незваного гостя в их дом. Смогут ли они победить в битве с Хищником? Или они проиграют, и вся их семья умрет? Это будет зависеть от того, нападет ли известный Босс на Хищника.

Яркий свет, освещающий Величественный зал, померк. Это был знак того, что Процесс Выравнивания приближается к своему концу. Пришло время Белому Змею продолжить свою охоту и истребить Лягушек в Древнем Храме. Тени, созданные Ярким Светом, исчезли, и в Ярком Свете осталась Белая Змея. Он был больше, сильнее, лучше и быстрее.

После того, как Яркий Свет исчез, Белый Змей начал осматривать Зал Величия своими Хладнокровными глазами. Белая Змея увидела рядом с собой Меньшего Сдувшегося Белого Змея. Это была его Кожа. Он хотел сохранить Кожу как знак Истории, но инвентаризация в настоящее время была невозможна. Белый Змей покачал головой, и в его голове промелькнула мысль.

«Эго, нам нужно быть быстрыми. Лягушки в настоящее время направляются к Палате. Персия

быстро заметила направляющиеся к ней Вибрации. Она хотела получить информацию внутри Лягушки, которую она поймала. Она явно не могла взять его с собой, так как это вызвало бы еще большую опасность.

{Понятно, единственное, что нужно сделать Сестре, это укусить Тело Лягушки. Я буду контролировать Бактерию Чревоугодия, чтобы ощущать четкую информацию о внутренностях лягушки.}

'Хорошо.' Персия подумала про себя, без колебаний кусая лягушек. Укусив Лягушку, Венем внутри нее быстро поглотил Лягушку. Лягушка, которую она поймала, начала вибрировать, как будто у нее случился припадок. Бактерии Чревоугодия начали исследовать Тело Лягушки.

Персия ждала, пока Эго закончит Расследование. Она огляделась и проверила все вокруг себя. Она могла слышать Вибрации лягушек, направляющихся к ней. Ей нужно было найти путь к отступлению, пока Эго исследовал Тело Лягушки.

«Мне нужно найти путь к отступлению. Куда мне идти? Персия подумала про себя, осматривая Зал Величия. Вода, капающая со скалистых стен, эхом отдавалась в Зале. Она огляделась, быстро заметила что-то странное.

«Туннель, который ведет во входную комнату. На нем есть небольшая дырочка. Персия подумала про себя, глядя на Первый Туннель. Существо не могло подняться к Дыре. К счастью, у Персии был навык ползания по стенам высокого уровня. Пока она думала о пути к отступлению, в ее голове раздался монотонный голос.

{Исследование завершено...}

С Сигналом Эго Персия начала скользить к Первому Туннелю. Она повернулась вверх и скользнула к Дыре. Она могла убить любую лягушку, но никоим образом не хотела, чтобы ее загнали в угол в Первой палате. Ей нужно было направиться ко Второй палате. Затем она подумает, будет ли зарядка хорошим вариантом.

«Туннель скользкий». Персия думала про себя, проходя через Туннель внутри Маленькой Дыры. Скалистые стены и мягкая поверхность были мокрыми. Она могла легко проскользнуть в этом Туннеле. Когда она проходила через Туннель, Она нашла Маленькую Площадку, которая была больше, чем обычно. Она хотела остаться на Малой площади, чтобы отдохнуть.

Пока Персия отдыхала на Малой территории, Сотня лягушек вошла через Первый туннель. Они начали осматривать Зал и разбежались. Они не смогли найти никаких признаков Персии, поэтому быстро направляются ко Второй палате, так как там могут быть убиты их дети.

«Эго, какую информацию ты получил от лягушки?» Персия спросила Эго об Информации, исследованной в Лягушке. Ей нужна была информация, так как она могла сражаться с более сильными лягушками. Эго ответила на вопрос Персии своим монотонным голосом.

{Текущая информация дана...}

{Гомоанурасы в настоящее время делятся на три типа: пехотинцы, элиты и рыцари. Лягушка, пойманная Сестрой, была элитной гоморанурой. Пехотинец может выпускать ядовитую слюну с интервалом в 10 секунд. Элиты могут выпускать Ядовитую слюну со скоростью 2 капли в секунду. Рыцари могут выпустить Ядовитую плевку со скоростью 5 капель в секунду.}

{Токсин внутри типов Гомоанура также различается. Яд пехотинца может убить слона за несколько дней. Элитный яд может убить слона за день. Рыцари могли убить слона за несколько часов. Их кожа также полна яда или токсинов. Текущая информация о боссе неизвестна.}

'Это хорошо. Кажется, мы получили информацию об их боевых возможностях в пределах досягаемости. Единственное, что нам нужно было сделать, это изучить Информацию и выполнить их без затруднений». Персия подумала про себя, свернувшись калачиком в Туннеле. Она подумала об Информации, которую дало Эго. Это была хорошая информация, которую они получили от Лягушки. Доверять этому на 100% может быть нехорошо, но большая часть из этого, вероятно, будет правдой.

«Эго, открой мои окна атрибутов». Персия приказала Эго открыть Окна Атрибутов, так как она хотела увидеть свои текущие Атрибуты. Она хотела использовать Точки внутри себя и переместить одну. Ей нужно было развиваться в этом Древнем храме, поскольку он кажется идеальным местом для охоты. Затем перед Персией появилось окно атрибутов.

| Атрибуты |

[Сила: 110]-[Жизнеспособность: 161]

[Защита: 84->88]-[Ловкость: 131]

[Скорость: 95->99]-[Координация: 74->78]

[Мудрость: 44->48]-[Интеллект: 117]

[Харизма: 37->41]-[Восприятие: 38->42]

[Чувства: 36->40]-[Скрытность: 115]

«Хм... Моих Баллов будет недостаточно». Персия подумала про себя, нахмутив свои несуществующие брови. Она могла выбирать между Телосложением или Ловкостью. Она могла иметь скорость и координацию или защиту. Она запуталась, но смогла разделить их без проблем.

«5 очков могут дать мне 10 Координации или 10 Защиты. Похоже, Координации придется подождать. Персия быстро выбирает Атрибут. Координация будет улучшена позже, так как теперь у нее закончились средства. Она сосредоточится на защите и скорости. Это был хороший выбор, так как они были основными Атрибутами побега, которые она могла иметь.

«Эго, выдели 7 баллов телосложению и 3 балла ловкости». Персия приказала Эго распределить очки внутри нее. С Выбором, который она выбрала. Она могла получить 2 Навыка от Атрибута, проходящего Порог. Она задавалась вопросом, какие навыки она могла бы получить от Двойки.

[7 баллов, выделенных на Телосложение...]

[7 очков Телосложения конвертируются в 21 Силу, 35 Живучести и 14 Защиты.]

[Сила: 110->131]-[Жизнеспособность: 161->196]-[Защита: 88->102]

[3 очка на Ловкость...]

[3 очка Ловкости конвертируются в 15 Ловкости, 9 Скорости и 6 Координации.]

[Ловкость: 131->146]-[Скорость: 99->108]-[Координация: 78->84]

«Мой план удался». Персия подумала про себя, когда уведомления начали звенеть в ее голове. Она могла видеть два атрибута, переходящих порог. Единственное, что ей нужно было сделать, это дожидаться уведомления. Она была немного взволнована навыками, которые она могла получить.

Она оглядела Туннель, который сейчас прятала. Она хотела быть быстрой и уничтожить Вторую камеру биомассы, но ей нужно было подождать. Многочисленные уведомления эхом отдавались глубоко в ее сознании.

[За прохождение порога сотен в защите.]

[Вы получили Навык Низший Барьер.]

[Описание навыка: Пользователь может получить возможность использовать Барьер. Пользователь может сформировать что угодно с Барьером и использовать его, пока Воображение находится внутри Пользователя. Стоимость выносливости может быть высокой, а

предел прочности барьера зависит от текущего атрибута защиты пользователя.]

[Статус навыка: лучше.]

[За преодоление порога сотни в скорости.]

[Вы получили Навык, Низший Рывок.]

[Описание навыка: пользователь может получить способность совершать рывок на высокой скорости в течение 2 секунд. Это позволит пользователю легко пройти через врагов пользователя. Пользователь также может двигаться быстрее текущей скорости с помощью Dash. Удобство использования Skills Dash находится в атрибуте Speed. Inferior Dash может увеличить скорость в 10 раз за 2 секунды.]

[Статус навыка: лучше.]

«Все они полезны. Единственное, что мне нужно было сделать, это проверить каждый навык. Подумал Персия, глядя на Уведомления перед ней. Inferior Dash может заставить Персию выглядеть так, будто она телепортируется. Низший Барьер мог применять странную вещь, которая появлялась перед ней. Это было бы ограничено только ее воображением. Это тоже был хороший навык.

«Давайте проверим статус». Прошло некоторое время с тех пор, как Персия увидела свой Статус. Она хотела проверить текущую ситуацию внутри своего Тела. Затем перед ней появилось окно состояния. Персия посмотрела на это с интересом и не смогла сдержать ухмылку на лице.

"Положение дел"

[Имя: Персия]

|Здоровье: 980/980(100/100%)|

|Выносливость: 100/100%|

[Раса: Змей]

[Размеры: 300 см в длину, 10 см в диаметре]

[Женский пол]

[Названия: Это чертовски сыро!, Убийца детенышей]

[Ранг: Смертельный зверь]

[Эволюция: неправильная взрослая белая змея (уровень 4/10)]

[Уровень 4 (255/500)]

[Очки: Нет]

|Атрибуты|

[Сила: 131] - [Жизнеспособность: 196]

[Защита: 102]-[Ловкость: 146]

[Скорость: 108]-[Координация: 84]

[Мудрость: 44->48]-[Интеллект: 117]

[Харизма: 37->41]-[Восприятие: 38->42]

[Чувства: 36->40]-[Скрытность: 115]

|Навыки|

[Атрибуты Навыки: Телосложение (33), Ловкость (28), Интеллект (1), Личность (1), Инстинкты (1)]

[Активные навыки: Смертное обоняние (0/10), Смертное инфракрасное зрение (0/10), Смертный укус (0/10), Смертное копание (0/10), Смертная маскировка (0/10), Смертная ускоренная мысль Процесс (0/10), Низший режим ловкости (0/10), Низшая манипуляция токсинами (0/10), Низшее усиление (0/100), Низший рывок (0/10), Низший барьер (0/10)]

[Пассивные навыки: Смертное визуальное восприятие (0/10), Превосходное сейсмическое отслеживание (0/10), Смертное ползание по стенам (0/10), Низшая маневренность в воде (0/10), Низшая регенерация (0/10)]

[Сопротивление: великое сопротивление страху (0/10), сопротивление смертельным потрясениям (0/10), сопротивление великому беспокойству (0/10), превосходное сопротивление

эмоциональной дисрегуляции (0/10), превосходное сопротивление холоду (0/10), Превосходное сопротивление боли (0/10), низшее сопротивление кислоте (0/10)]

[Навыки тела: глаза 1-го уровня (0/10), клыки 1-го уровня (0/10), чешуя 0-го уровня (0/10), кости 0-го уровня (0/10), пищеварение 0-го уровня (0/10)]

[Особые навыки: менталитет монстра, параллельный разум]

| Абсолютные навыки: |[Абсолютная нейтрализация токсинов]-[Абсолютные ядовитые клыки]|

«Пришло время продолжить мое приключение и отправиться во Вторую палату». После расследования ее статуса. Персия продолжала скользить по Туннелю, пока не увидела его Конец. Она планировала истребить лягушек во Второй палате. Известная камера размножения Номоанурас. Ей было интересно, сколько биомассы она сможет получить из Второй камеры.

<http://tl.rulate.ru/book/83339/2665352>