

“Этот талант... слишком силен!”

Дыхание Линь Бэя участилось, а глаза загорелись.

На самом деле, его игровой талант был очень выдающимся. В своей предыдущей жизни, хотя он вошел в игру на несколько лет позже, чем другие игроки, с его экстраординарным игровым талантом, ему потребовалось всего три года, чтобы подняться до 50 000 лучших мест небесного рейтинга!

Однако у него был талант только уровня В. В сочетании с разницей в уровне и снаряжении в то время, как бы он ни старался, было трудно компенсировать разницу. Пока он не возродился, лучший рейтинг был только ниже 10 000!

Его талант был невелик, и он начал поздно. Всевозможные причины мешали ему продвигаться дальше!

Однако теперь все было по-другому!

Его талант был на уровне SSS!

А игра только началась!

В сочетании с его игровым пониманием и навыками, которые намного превосходили нынешних игроков в мире, он определенно сможет ходить быстрее, чем другие! Дальше, чем другие!

[Игрок, пожалуйста, выбери свою профессию!]

Шесть размытых фигур, представляющих шесть основных профессий перед ним, засветились. До тех пор, пока он касался света своим сознанием, он мог проверять соответствующее введение в профессию. Если бы он протянул руку и коснулся его, он мог бы выбрать профессию.

Он уже был хорошо знаком с этими шестью профессиями. Что касается того, какой из них выбрать...

Лин Бэй слегка нахмурился и на мгновение задумался, прежде чем посмотреть на Священника.

Без сомнения, священник был профессией с наибольшим количеством баффов в будущем.

При обычных обстоятельствах ему не нужно было менять профессию, чтобы стать священником. В конце концов, он мог просто попросить священника дать ему бафф. В любом случае, у него был талант. Ему нужно было сделать это только один раз, чтобы получить постоянный бафф.

Но... таким образом, его талант рисковал быть раскрытым.

Он не хотел, чтобы все знали о его таланте.

“Для меня лучше сменить профессию на священника. Таким образом, риск может быть значительно снижен. Более того... в этой игре есть свиток расширения профессии. Игроки могут продолжать менять свои первоначальные профессии. Это не сильно влияет на меня”.

“Даже без свитка расширения профессии я знаю, где найти зелье возрождения. С помощью

зелья возрождения я могу очистить свои очки, возродиться и выбрать новую профессию. Это также очень удобно.”

Линь Бэй подумал про себя: “Более того, на ранних стадиях игры атрибуты каждого не сильно отличаются. Даже если это священник, с моими навыками не очень сложно быстро повысить уровень.”

“Тогда решено!”

Линь Бэй прищурился и шагнул вперед. Он поднял руку и коснулся светового шара профессии Священника.

[Отбор прошел успешно! Профессия игрока “Внутренний мир” - это профессия священника!]

Световой шар разбился и превратился в нежную энергию, которая потекла в тело Линь Бэя через его руку. В одно мгновение Линь Бэй почувствовал, что его тело, казалось, изменилось.

На его теле появилась чисто белая одежда священника, а в руке медленно сжался посох.

В одно мгновение он почувствовал, что его повсюду окружает энергия. Было очень тепло.

В своей предыдущей жизни он был Убийцей, а не священником, поэтому ему было очень любопытно это изменение.

Он открыл панель атрибутов.

[Персонаж: Внутренний мир]

[Профессия: Священник]

[Уровень: 1 (0/100)]

[Очки здоровья: 100]

[Магическая сила: 180]

[Физическая атака: 12]

[Магическая атака: 46]

[Физическая защита: 15]

[Магическая защита: 20]

-Основные атрибуты-

[Сила: 6]

[Конституция: 10]

[Ловкость: 8]

[Сила магии: 18]

[Очки базовых атрибутов: 0 (Получает 5 очков базовых атрибутов за каждое продвижение на

один уровень, используется для усиления атрибутов)]

[Потенциальные очки: 1 (Получает 1 очко за каждое продвижение на один уровень, используется для повышения уровня мастерства)]

-Дополнительные атрибуты-

[Очарование: 0 (увеличивается на 1 очко за каждые 20 уровней)]

[Удача: 0 (увеличивается на 1 очко за каждые 20 уровней)]

-Талант-

[Неограниченный бафф: Уровень-SSS ...]

-Навыки-

Нет

[Можно выучить: заклинание исцеления, заклинание дисциплины]

----

Заклинание исцеления: уровень 1

Восстанавливает 120% Магической атаки цели (46 очков) к очкам здоровья (+20% лв)

Дальность действия заклинания: 20 метров (+2,5/лв)

Время перезарядки: 10 секунд (-1/лв)

Расход: 15 магической силы (+10/лв)

----

Заклинание дисциплины: Уровень 1

Наносит 150% Божественного атрибута (69 очков) Расчетный урон цели. (+20%/лв) (Урон от суждения: игнорирует истинный урон от защиты)

Дальность действия заклинания: 30 метров (+1.25/лв)

Время перезарядки: 20 секунд (-2,5 секунды/лв)

Расход: 15 магической силы (+5/лв)

----

Линь Бэй подумал об этом и использовал 1 потенциальное очко, чтобы выучить заклинание Дисциплины.

Если он хотел быстро повысить уровень на ранних стадиях, урон от Заклинания Дисциплины все еще был очень значительным. Более того, урон от Заклинания Дисциплины был истинным уроном, который игнорировал защиту.

Хотя 20-секундная перезарядка была немного долгой, ему было все равно, потому что у него был способ решить эту проблему!

Что касается заклинания исцеления, оно могло только мгновенно возвращать кровь. Более того, это не был навык типа баффа. Кроме того, он не планировал объединяться с другими для повышения уровня, поэтому не спешил их изучать.

Линь Бэй взглянул на обычное снаряжение для начинающих 1-го класса и улыбнулся.

Во Второй мировой все снаряжение имело разные оценки.

От низкого до высокого, всего было девять сортов: Обычный, Железный, Бронзовый, Серебряный, Золотой, Платиновый, Алмазный, Obsидиановый и Экстраординарный. В его предыдущей жизни стандартным снаряжением для первоклассных игроков было Платиновое снаряжение, а стандартным снаряжением для лучших игроков было Алмазное снаряжение. Что же касается снаряжения класса obsидиана и выше, то даже Линь Бэй никогда раньше его не видел.

При обычных обстоятельствах обычные монстры сбрасывали бы только снаряжение обычного уровня. Только элитные монстры могут сбрасывать железное снаряжение. Что касается бронзового снаряжения более высокого класса, то только Босс уровня лорда мог сбросить его.

[Игрок, пожалуйста, выбери место своего рождения!]

Свист!

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2688893>