

Вскоре магический посох Божества Гоу наполнился светом, и вокруг него появились призванные существа. Всего за несколько секунд он был окружен более чем 30 призванными существами.

Более того, тела этих призванных существ были плотно прижаты друг к другу, не оставляя вообще никаких брешей.

“Таким образом, даже если другая сторона перейдет в режим скрытности, он не сможет проникнуть внутрь. Далее, пока я использую чрезвычайно масштабную магию Теневого эльфа, чтобы очистить территорию, я смогу быстро убить его!”

Сердце Божества Гоу было чистым, как зеркало, и на его губах играла улыбка.

На самом деле, его план был неплох, но... он недооценил силу Линь Бэя!

“Он действительно собрал всех призванных существ вместе?”

Линь Бэй, находившийся в скрытом режиме, на мгновение был ошеломлен. Он больше ничего не сказал и воспользовался временем призыва противника, чтобы держаться поближе к нему. Затем он поднял руку и использовал заклинание Дисциплины, которое охватило все поле боя!

Загорелись бесчисленные лучи белого света. Эти, казалось бы, несравненно могущественные призванные существа были подобны бумаге, разрушающейся в святом свете.

Конечно, все еще оставалось несколько призванных существ из Теневые Стражи и Кровавый Бык, которым посчастливилось выжить. У этих призванных существ обычно было более 100 000 очков здоровья. С текущим уроном Линь Бэя, даже если он нанесет Магический критический удар, он не сможет мгновенно убить их.

Однако... просто потому, что он не мог мгновенно убить этих призванных существ, не означало, что он не мог мгновенно убить Божество Гоу!

Его максимальное количество очков здоровья составляло лишь немногим более 50 000.

Если ему не повезет. Критический удар Линь Бэя мгновенно убьет его.

[Вы проиграли! -20 очков! Текущий ранг: гроссмейстер, 4 195 очков. Процент выигрышей: 68,6%.]

“Я был неосторожен! Я не уворачивался!”

Покинув арену, Божество Гоу было не в лучшем настроении.

Он не ожидал, что битва закончится так быстро.

Более того, если бы он был подготовлен заранее, он мог бы использовать Вспышку, чтобы убежать от вызванных существ и увернуться от атаки другой стороны.

“Вздых, я прострелил себе ногу”.

Когда он думал о том, как ранее призвал на свою сторону кучу монстров, Божество Гоу не мог не чувствовать себя беспомощным.

В остальном, по его мнению, еще оставалось пространство для маневра.

К сожалению, в этом мире не было лекарства от сожаления. Поражение есть поражение.

Он не принял это близко к сердцу. Это было просто соревнование, так что он должен был относиться к этому спокойно.

Божество Гоу похвастался в прямом эфире: “На мой взгляд, сила Inner Peace ничуть не уступает топ-500! Он определенно может пробиться наверх!”

“Ты на самом деле был замучен до смерти. Он такой несчастный. Я так сильно его люблю”.

“Ха-ха, у него было слишком много промахов”.

“Я могу только сказать, что босс Внутреннего мира потрясающий!”

“Ущерб слишком велик. Как он это сделал?”

“Это был талант. И, по моим наблюдениям, это талант, по крайней мере, уровня А, и, скорее всего, это идеальный талант для профессии священника! Посмотри на урон от этого заклинания Дисциплины. Мои глаза были ослеплены”.

На форумах количество сообщений о битве Линь Бэя и Божества Гоу быстро увеличивалось, и доля прибыли от видео Линь Бэя также поступала волна за волной.

К настоящему времени на его счету уже было 5000 золотых монет.

“Я наконец-то завершил рейтинговое соревнование. Я могу пойти на командное соревнование, чтобы получить баффы высокого уровня!”

Линь Бэй взглянул на свои боевые данные.

----

Inner Peace (Уровень 10)

Профессия: Священник

Ранг: Гроссмейстер, 4020 очков

Индивидуальное соревнование: 10-0 (процент побед: 100%)

Командное соревнование: 0 побед, 0 поражений

---

Неплохо. Благодаря своим 10 победам подряд и последнему матчу против Божества Гоу, который был в ранге гроссмейстера, он выиграл с преимуществом, поэтому впервые напрямую достиг ранга гроссмейстера.

Даже если бы он одержал 10 побед подряд в рейтинговом соревновании, он был бы в лучшем случае мастером. Однако по какой-то причине на этот раз ему противостоял гроссмейстер, так что его итоговый рейтинг был намного выше.

“Давайте начнем командное соревнование!”

После того, как предварительные соревнования закончились, Линь Бэй выбрал командное соревнование.

На этот раз он не забыл о цели входа в Пространство Дуэли.

Ему пришлось получить еще несколько высокоуровневых баффов, а затем вернуться в зараженную пещеру в Рыбацкой бухте, чтобы избавиться от босса королевского уровня!

С его текущим баффом “Качество выпадения +2”, когда придет время, по крайней мере, одно снаряжение класса Обсидиан должно быть сброшено!

Даже в своей прошлой жизни он никогда не видел обсидианового снаряжения!

Поэтому Линь Бэй не мог не чувствовать себя немного взволнованным.

В базе данных официального форума Second World была некоторая информация о классах снаряжения. Снаряжение было разделенное на несколько классов: Обычное, железное, бронзовое, серебряное, золотое, платиновое, алмазное, обсидиановое и Экстраординарное. На текущем этапе, поскольку мировая миссия не была активирована, все монстры в дикой природе были только 80-го уровня!

Согласно системе приобретения опыта Second World, каждый раз, когда уровень игрока превышал уровень монстра на один уровень, полученный опыт уменьшался на 10%. Это также было причиной того, что игрок самого высокого уровня на текущем сервере был только 89-го уровня. Помимо смехотворного количества опыта, необходимого им для повышения уровня, они также понесут штраф за снижение опыта на 90% при выращивании монстров для повышения уровня.

Что было еще более ужасающим, так это то, что чем ближе человек был к 90-му уровню, тем страшнее было бы снижение штрафа. Максимум составил 99,99%. На этом этапе убийство монстра, вероятно, дало бы только одну цифру опыта. Таким образом, для всех достижение 90-го уровня все еще было отдаленным.

Однако для Линь Бэя это не имело значения. Он был всего лишь 10-го уровня. Он мог убивать монстров выше своего уровня, чтобы получить бонус к опыту и быстро повысить уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2717060>