

Линь Бэй был немного ошеломлен.

Он дал мне еще один потрясающий бафф?!

Черт возьми, этот лавочник Джин действительно хороший человек!

“Спасибо тебе, лавочник Джин!”

Линь Бэй искренне поблагодарил его.

Ранее благословение владельца магазина Джина дало ему постоянный бафф “Скорость выпадения +100%” и “Качество выпадения +1”!

Теперь, благословение владельца магазина Джина дало ему постоянный бафф “Скорость выпадения +100%” и “Коэффициент успеха улучшения +100%”!

Это был просто живой Бодхисаттва!

“Хе-хе, это всего лишь маленький трюк. Это не стоит упоминания.”

Владелец магазина Джин махнул рукой и сказал: “Жаль, что продолжительность немного коротка. В противном случае, я мог бы положиться на это, чтобы стать богатым! Какая жалость.”

Однако Линь Бэй чувствовал, что два часа - это не так уж мало!

Возьмем, к примеру, бафф “Вероятность успеха улучшения +100%”. Пока было достаточно Каменных кинжалов и жетонов улучшения, этого было бы достаточно, чтобы улучшить большое количество снаряжения, верно?

Усиление снаряжения было на 100% успешным на уровне с 1 по 3. Вероятность успеха от +4 до +6 составляла 50%.

С этим баффом это означало, что он мог напрямую усилить снаряжение до +6 со 100% вероятностью успеха!

Что это была за концепция?

Более того, даже если это было от +7 до +9, вероятность успеха достигала 50%!

Такого показателя успеха в усилении было достаточно, чтобы заставить кипеть бесчисленное множество игроков!

Линь Бэй чувствовал, что даже если он ничего не сделает, одного этого метода усиления экипировки ему будет достаточно, чтобы преуспеть в игре и много заработать!

“Ха-ха, я пойду первым. Когда позже у меня будет что-нибудь хорошее, например, Заклинание укрепления тела, я обязательно найду тебя, чтобы продать его тебе!”

“Хорошо! Я рад это слышать!”

Владелец магазина Джин громко рассмеялся, чувствуя себя чрезвычайно довольным.

С этой счастливой звездой рядом, он определенно получит эти вещи!

...

Выйдя из продуктового магазина деревни Святого Света, Линь Бэй телепортировался в город Грин Маунтин.

Он пришел в таверну "Кровопролитие" и приготовился выполнить несколько заданий за вознаграждение.

Миссии за вознаграждение были такими же, как и уровни талантов. От низкого к высокому, они были разделены на F-ранг и SSS-ранг. Чем выше сложность, тем щедрее награда.

Тем не менее, это уже было неплохо для главного города 3-го уровня, такого как Грин Маунтин Сити, иметь миссию ранга А. Что же касается высших, то они обычно вообще не могли их видеть.

"Хе-хе, ты выглядишь незнакомо! Вы здесь для того, чтобы принять миссию?"

У входа в таверну "Кровопролитие" одноглазый мужчина с большой саблей посмотрел на Линь Бэя и спросил с улыбкой.

"Это верно. Я первый раз здесь, хочу принять миссию".

Линь Бэй кивнул.

"Хе-хе, новичкам нелегко выполнять здешние миссии. Как насчет этого? Если вы придете в нашу команду, то у нас здесь будет миссия ранга С. Взять с собой такого новичка, как ты, не составит труда."

Одноглазый мужчина улыбнулся и сказал: "Однако мы возьмем половину вашего вознаграждения за миссию. Что касается вознаграждения по очкам, вы можете получить их все."

"Не нужно. Я могу сделать это один".

Линь Бэй улыбнулся и ответил.

"Хорошо, но я все равно советую тебе не действовать в одиночку. Лучше всего сначала принять простую миссию ранга F, чтобы попрактиковаться."

Видя, что Линь Бэй отверг его, одноглазый человек не рассердился. Вместо этого он убедил его.

"Спасибо тебе, Старший брат!"

Линь Бэй поблагодарил его и вошел в таверну.

Несмотря на то, что таверна "Кровопролитие" была заполнена самыми разными людьми, было всего несколько человек, которые были по-настоящему порочными. Большинство из них были рейнджерами или группами наемников, которым не нравилось, когда их сдерживали. Пока они не были врагами, с ними, как правило, было легче разговаривать.

У одноглазого человека явно были добрые намерения, и он хотел взять Линь Бэя с собой на миссию.

Однако он отклонил это предложение, потому что не соглашался на миссию ранга С.

Такая миссия не принесла бы ему большой пользы.

Если он хотел принять миссию, она должна была быть как минимум В-ранга и выше.

Вообще говоря, в каждой миссии за вознаграждение была битва с боссом. Миссия ранга В соответствовала боссу-лорду сектора, миссия ранга А соответствовала боссу уровня Короля и так далее.

Кстати говоря, эта миссия за вознаграждение была фиксированным методом убийства боссов. Однако количество миссий было ограничено. Они бы быстро исчезли, если бы чьи-то руки не были достаточно быстрыми.

К счастью, Линь Бэй был единственным игроком в Грин Маунтин Сити. Он мог выбрать любую из этих миссий.

“Неплохо. Здесь есть две миссии ранга А и пять миссий ранга В. Я приму их все!”

Линь Бэй подошел к списку миссий за вознаграждение в таверне и снял пять уведомлений о заданиях. Он подошел к стойке и сказал: “Босс, я принимаю эти пять заданий”.

Хозяйкой таверны "Кровопролитие" в городе Грин Маунтин была эльфийская женщина с золотыми волосами. На ней было винно-красное платье, а ее глаза были несравненно яркими.

“Ты... Вы уверены, что хотите принять их все? Это две миссии ранга "А" и пять миссий ранга "В". И... ты один?”

“Это верно”.

“Это... Я должен попросить инструкций. Подожди минутку.”

Босс не посмел медлить и сразу же приготовился обратиться к вышестоящим.

“Нет необходимости спрашивать. Я одобряю.”

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2729026>