Pick Me Up(Выбери Меня) - популярная мобильная игра в жанрах RPG, Roguelike(рогалик) и Gatcha(гача), выпущенная студией Мобиус. На днях она отметила двухлетний юбилей и рубеж в 100 миллионов загрузок по всему миру. Именно этому знаменательному событию мы решили посвятить сегодняшний выпуск нашей еженедельной рубрики.

Хотя Выбери Меня уже завоевала сердца миллионов пользователей, мы хотели бы познакомить с ней тех, кто пока не играл в эту удивительную игру.

Когда Выбери Меня только появилась, многие отнеслись к ней настороженно: "Очередная гача-игра, и всё тут". Однако со временем она постепенно завоёвывала популярность не только на родине в Корее, но и во всём остальном мире.

И что же принесло этой игре мировую славу? Давайте рассмотрим её главные особенности.

Во-первых, это уникальная система призыва персонажей - Призыв Мобиуса. Её разработка заняла около пяти лет, но результат того стоил. Суть в том, что система может генерировать практически бесконечное число уникальных персонажей, комбинируя тысячи случайных параметров. Так что шанс получить одинакового героя после сотен и тысяч призывов практически исключён. Это ломает привычную логику гача-игр, где персонажи ограничены заранее заданным набором. Призыв Мобиуса именно это и делает - ломает устоявшиеся рамки жанра. И всё же, эта система далеко не самая революционная вещь в Выбери Меня.

Куда важнее другая фишка - использование передового искусственного интеллекта. Несколько лет назад мир потрясла партия в Го между человеком и ИИ, завершившаяся победой машины. Тогда все заговорили о скором пришествии "сильного ИИ". Кто бы мог подумать, что прорыв в этой области начнётся с создателей мобильных игр!

В Выбери Меня каждый персонаж наделён собственным разумом и эмоциями. Он может по-разному реагировать на действия игрока, иногда даже отказываясь подчиняться приказам. В боях, лежащих в основе игрового процесса, персонажи и вовсе действуют автономно. Даже без команд игрока они выбирают оптимальную стратегию, используя разные формации и тактики. Более того, одна и та же команда героев может вести каждый бой по-новому. Так что здесь не существует единственно верных советов по созданию сильнейшей команды. Герои Выбери Меня настолько непредсказуемы, что требуют индивидуального подхода, как настоящие люди.

За чрезмерный реализм в поведении персонажей игру даже прозвали "дьявольской". Но разве в виртуальных героях нужна такая глубина? Создатели Выбери Меня явно не согласны с этим мнением.

Мобиус Студио до сих пор держит в секрете алгоритмы, лежащие в основе революционного искусственного интеллекта Выбери Меня. Недавно один из китайских гигантов индустрии попытался выкупить технологию за сотни миллиардов долларов, но столкнулся с категорическим отказом разработчиков.

Еще одно новшество игры - внедрение элементов жанра roguelike. "Скукотища! Контента мало!" - нередкие жалобы заядлых геймеров. Это лишний раз подтверждает, что темпы

потребления контента значительно опережают скорость его создания в большинстве игр.

Однажды разработчик бросил вызов игрокам: "Пусть это будут киты, вкладывающие десятки миллионов, или запойные геймеры по 18 часов в сутки - все равно они не смогут пройти Выбери Меня до конца!". Сперва многие восприняли это как пустые хвастливые заявления. Однако и спустя два года ни один игрок так и не смог полностью пройти финальное подземелье. Действительно, в игре есть как мегакиты с вложениями в миллиарды долларов, так и фанаты, проводящие за ней по 18+ часов ежедневно.

Последняя и самая спорная фишка Выбери Меня - это чрезмерная сложность. Изначально игра вызывала волну возмущения, ведь погибший в бою персонаж безвозвратно удалялся с аккаунта. Трудно представить - вы вложили миллионы и сотни часов, а всё потеряно из-за одного проигрыша! Первое время эту систему называли главным недостатком, отталкивающим многих пользователей. Однако со временем всё больше игроков стали воспринимать её как квинтэссенцию жанра roguelike.

По словам одного фаната: "Герои Выбери Меня настолько реалистичны в своих эмоциях и поведении, что смерть для них столь же естественна, как рождение". Действительно, при случайно генерируемых уровнях и автономных сражениях под контролем ИИ игрок имеет весьма ограниченные возможности влияния. Иногда слабые отряды выживают там, где погибают сильнейшие. В мире Выбери Меня нет ничего вечного.

Отсюда и самая суровая критика в адрес игры - зачем нужен игрок, если всё решает удача? Разве это не игра без стратегии, где ты лишь выбираешь героев и молишься на везение? Такие вопросы по-прежнему остаются открытыми.

Подобным критикам мы хотим представить Мастера из Кореи, игрока под учетной записью "Локи".

Локи - единственный кореец, забравшийся в топ игры и ставший игроком мирового класса.

Известный пользователь, которого называют Мастером Мастеров.

Он не самый первый, и даже не лучший из лучших.

Локи занимает только пятое место в мировом рейтинге.

Глядя исключительно на рейтинги, казалось бы абсурдным называть его лучшим Мастером в мире!

Однако, его упоминают гораздо чаще, чем игрока на первом месте, и он - единственный, кто получил славное прозвище Мастера Мастеров.

Причина, дорогие читатели, проста.

Несуществующая удача.

Система Призыва в Выбери Меня использует звезды, чтобы обозначать редкость героев.

Бесплатный призыв позволяет призывать с 1* по 3* героев.

Платный - с 3* по 5*.

В сообществе игры распространено мнение, что для того, чтобы войти в рейтинг в Выбери Меня, необходимо иметь как минимум пять 5-звездных героев.

Чем больше звезд у героя, тем лучше он, как правило, сражается.

Конечно, ничто не препятствует, жертвуя материалы, развить 1* героя до 5*, но игроки соглашаются, что он все равно будет уступать изначально 5* герою.

Здесь и раскрывается секрет мастерства Локи.

Он совершил около 4500 платных призывов, но ни один не дал ему 5* героя - отвратительный результат по меркам топовых игроков, владеющих десятками таких персонажей.

В его коллекции был только один 4*!

И всё же Локи удерживает первое место в Корее и пятое в мире.

Разве это не доказательство, что Выбери Меня - не игра "удача превыше мастерства"? В ней есть место стратегии и умению игрока.

Пусть мастера не могут напрямую командовать в боях, они находят иные способы влияния.

Выявляя скрытые таланты героев, можно выстроить эффективную систему развития и комплектации отрядов под конкретные задачи.

Своей игрой Локи опроверг мнение, что 1* герои априори слабее 2* и выше.

Не преувеличение сказать, что он разделил мету Выбери Меня на "до" и "после".

Переходя к другим нововведениям, которые принёс Локи в игру...

▼ [Комментарии - 3135]

[Ур.51] Dawwww11 - ▲ 8742 ▼ 6644

Автор всегда писал отличные статьи, а теперь скатился. Специальный выпуск, а все лавры - одному игроку. Ему там что, заплатили, чтобы он Локи пятки облизал?

↪ [Ур.17] All Hail Loki! - ▲ 513 ▼ 672

Да здравствует Локи!

↪ [Ур.3] Silence - ▲ 13 ▼ 5

Я слышала, что один из публицистов этого сайта на самом деле связан с фан-клубом Локи, и об этом все осведомлены. Почему начальство до сих пор его не уволило?

[Ур.21] Diorama - ▲ 11 ▼ 13

А с чего вообще такой ажиотаж вокруг этого Локи? Разве он не обычный кит, каких тысячи?

[Ур.76] Dragonborn - ▲ 3 ▼ 5

Что за фан-клуб такой - Рагнарок?

[Ур.31] Puppet - ▲ 0 ▼ 0

Сайт поклонников Локи. Чтобы стать VIP-участником, нужно получить его автограф.

↪ [Ур.76] Dragonborn - ▲ 4 ▼ 3

Какой бред!

[Ур.7] Whore-kun - ▲ 1132 ▼ 2564

[Комментарий был скрыт модератором]

[Ур.22] Whale King - ▲ 811 ▼ 532

Отбросив предвзятость этой статьи, вклад Локи в игру бесспорен. До него она была типичной

"плати, чтобы побеждать". С его появлением мета кардинально изменилась.

↪ [Ур.15] From Zero To Hero - ▲ 4 ▼ 9

Опять защитники Локи подтянулись!

[Ур.22] Whale King - ▲ 321 ▼ 157

Я что-то не так сказал? Все забыли, как сначала перечисляли топовых западных игроков, а Локи даже не упоминали? А он - единственный кореец в мировом топе! Для Кореи Локи - это и есть Выбери Меня. Даже с самыми слабыми героями он был бы в центре обсуждений.

[Ур.7] Whore-kun - ▲ 325 ▼ 1132

[Комментарий был скрыт модератором]

↪ [Ур.15] Electronic Anklet - ▲ 913 ▼ 132

Хватит уже! Этот тролль хейтит каждую статью о Выбери Меня. Почему его до сих пор не забанили?!

[Ур.1] Isel0479 - ▲ 13 ▼ 11

Да здравствует Локи! Все дороги ведут к Локи!..

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3462879>