

Внезапно олень прыгнул на меня с огромной скоростью. Я едва успел увернуться в сторону. Его рога врезались в дерево, разорвав его пополам с громким треском.

"Бесполезно пытаться заблокировать эту силу", - понял я.

Монстр встряхнул головой, сбрасывая щепки, и снова атаковал. Несущийся полутонный грузовик - это цветочки по сравнению с ним. Я откатился в сторону и полоснул его по ноге, но рана оказалась неглубокой.

Встав, я приготовился к третьей атаке. Не мог её остановить. Если попытаюсь - меня просто разорвёт на части.

Я прислонился к дереву. Олень несся, вздымая комья земли. С каждым прыжком почва проваливалась всё глубже. Я едва успел отскочить, как рога вонзились в ствол. Даже мой меч не смог бы пробить это дерево, а олень сделал это запросто.

Застыв, он раскачивал головой в попытке освободиться. Я бросился в атаку, но монстр ударил задней ногой. Я заблокировал удар щитом, но он оказался как от кувалды - я перестал чувствовать левую руку.

Закрепив меч в правой руке, я нанёс несколько ударов по задней части тела, едва уворачиваясь от ответных выпадов. Наконец я воткнул клинок в крестец монстра, преодолевая сопротивление плотных тканей. Оружие вошло глубоко внутрь.

Резко фыркнув, олень развернулся и врезался рогами в дерево. Я упал на землю, едва увернувшись. Взметнулся сильный ветер от просвистевших над ухом рогов.

Поднявшись, я схватил левой рукой щит, а правой - рукоять застрявшего в монстре меча. Олень попытался ещё раз мотнуть головой, но я прыгнул и ударил его щитом, а затем с размаху пнул рукоять клинка.

Монстр взревел от боли. К счастью, меч был цел. Я выдернул его из плотно сжавшихся тканей и снова всадил в то же место. На этот раз глубже.

Раненый зверь рванулся назад, цепляя рогами мою одежду. Я снова вогнал клинок в рану и пнул рукоять. Хлынула алая кровь, меч вывалился наружу. Я подхватил его и отпрыгнул в сторону.

Обезумев от боли, олень метался туда-сюда, сметая всё на своём пути. Наблюдая за ним, я выжидал. И когда увидел брешь в защите, то бросился в атаку, вонзив меч в висок монстра так глубоко, насколько это было возможно.

Глаза Королевы леса потухли.

"Фух...", - выдохнул я с облегчением.

Я вытер пот со лба и покрутил левой рукой - сустав не пострадал, хоть и заостенел. Вытерев кровь с меча, я осмотрел тушу Королевы. Скорее похоже на лошадь или быка, чем на оленя. Одна нога была с меня ростом.

Что дальше? Нужно забрать камень атрибутов. Я ожидал, что тело исчезнет, оставив предмет, но этого не произошло. Пока я раздумывал, стоит ли звать Дженну, олень выронил из пасти зелёный шар.

[Низкоранговый камень атрибута "Ветер"]

[Оценка: D-]

Отлично, я нашёл его. Теперь нужно взять рог и кровь - ценные ингредиенты. Но у меня не было инструментов. Я надавил мечом на рог, но даже не поцарапал. Слишком крепкий.

"Придётся взять только кровь".

Перерезав артерию на шее, я подставил щит, чтобы налилась кровь. Наблюдая за этим, я не мог успокоиться. Я решил попытаться отпилить рог. Вдруг больше не представится шанса?

Я сосредоточился, крепко ухватил меч обеими руками и, выпрямившись, с силой ударил вниз.

Бум! Бесполезно. От удара по рогу полетели искры - как резать сталь. Недаром этими рогами ломались деревья.

Оставался один выход. Через некоторое время я уже шёл к portalу, неся добычу.

Интересно, если просто нести предметы в руках, а не класть в хранилище, я смогу забрать их по возвращении? Если да, то можно избежать всей этой возни в следующий раз. Но если нет... Королева Леса - редкий монстр, я сталкивался с ней раз в сто лун. Поэтому на всякий случай несу ингредиенты с собой.

В левой руке у меня щит с кровью, в правой - отрубленная голова оленя. Рога не смог отпилить, пришлось перерезать горло. С трудом разрубил шейные кости, но это было полегче, чем с рогами.

Вскоре я услышал шаги. По запаху крови понял, что это человек.

"Чудовище!" - Человек, нёсший задние ноги убитого оленя, остановился, увидев меня.

"Нет, это я", - отозвался я, волоча за собой трофей. Моя одежда была изорвана в схватке, я весь

измазан в крови.

Навстречу показалась Дженна, её рукава тоже были в крови.

"Что случилось, брат?" - спросила Дженна.

"Устал, помоги мне", - я бросил перед ней отрубленную голову оленя.

Мёртвые глаза уставились на девушку.

"Это что, голова гигантского оленя?!"

"Я охотился на самого большого", - пояснил я.

"Почему не позвал меня с собой?"

"Ты была нужна в другом месте".

Дженна держала трофей в руках, не обращая внимания на окровавленное платье.

"Я поймала двух оленей и кабана. Хватит накормить всех в зале ожидания".

"Зачем тебе эта бесполезная голова?" - удивилась она.

"Ради рогов, я не смог их отпилить".

"А, понятно, это же лань. У самок тоже есть рожки".

Подойдя к порталу, я стряхнул кровь с щита в хранилище.

[Хан собрал "Кровь Королевы"]

[Советы: В ежедневных подземельях часто встречаются редкие материалы]

Я попросил Дженну сунуть туда голову.

[Дженна собрала "Рог Королевы"]

Также сработало!

Исчезнувшая голова оленя, видимо, не была распознана как предмет, зато рога удалось перенести в хранилище.

Рядом у портала остальные члены команды трудились, перемещая кучи материалов.

[Льюис собрал "Оленью шкуру"]

[Джефри собрал "Мясо кабана"]

[Оуэн собрал "Ветку"]

Наконец я незаметно подбросил камень атрибута в воздух.

[Пробуждение навыка!]

[Дженна получила "Лесной охотник"]

Лесной охотник - пассивный навык для охоты и боя в лесу. Я ожидал этого, учитывая её прошлое.

В итоге куча материалов была разобрана.

[03:21]

"Давайте найдём ещё оленя!" - предложили они.

"Успокойтесь, скоро вернёмся".

"Откуда ты знаешь? Ты колдун?"

"Может быть", - уклончиво ответил я.

Я знал, что по возвращении волшебника и постройке лаборатории появится вкладка "Исследования". Там есть пункт "Реакция на команды", повышающий отзывчивость героев. Чем он выше, тем лучше они понимают вас.

Пока этого не было, и они просто бродили тут бесцельно. Я сам испытал это, будучи хозяином.

Я лежал в тени дерева, ожидая возвращения.

Ветерок приятно дул сквозь зелень. Когда я прилег отдохнуть, трое мужчин заметили это и тоже решили отдохнуть. Вскоре свет солнца окутал всё моё тело.

[Квест завершён!]

[Герой возвращается в комнату ожидания]

[Полученные предметы: Ветка дерева (54 шт.)...]

Я вернулся в зал ожидания. Было уже поздно, когда я вышел на площадь. Трое мужчин помахали мне на прощание и скрылись в доме. Видимо, они собираются спать.

[Совет: Хотите получить дополнительные материалы? Соберите героев, которыми вы играете, и отправьте их в Ежедневное подземелье!]

[Создать команду!]

[Перетащить героев!]

Нект удалил всех членов из Команды 4 и начал формировать новый состав. Аарон, Дика и ещё трое присоединились.

Это логично, потому что после посещения Ежедневного подземелья герой не может пойти туда снова до следующего дня. Конечно, если вы изучите особый навык, то сможете сходить дважды или даже трижды.

Дженна надулась: "Я хотела бы поохотиться подольше, кто знает, когда я смогу пойти снова".

[Дженна хочет пойти в Лесное подземелье]. [Но она не может пойти, очень жаль].

"В любом случае, я должна рассказать Хлое эту хорошую новость - мы наконец-то сможем поесть мясо!"

"Пошли и скажем ей!".

Хлоя уже должна ложиться спать. Как у повара, её ночь и утро начинались раньше, чем у всех остальных.

Я лениво зевнул и направился обратно в свою комнату. Теперь, когда я собрал камни стихии ветра, остались только камни стихий огня и воды.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3500564>