

Я поставил статую боевого коня на верхушку фонтана.

Я намеревался забрать ее с собой, как только мастер выйдет из системы. Однако теперь, когда все вернулось, с сегодняшнего дня мы снова будем заняты. Задачи, которые нужно было выполнить, громоздились горой.

Когда я направился на тренировочную площадку, Изель последовала за мной.

[Локи, а что, если Мастер не изменился?]

“На это нет никаких шансов”.

Я успокоил Изель, которая беспокоилась.

Хотя мы не могли быть уверены, до какой степени все может измениться, было ясно, что так и будет. Тот факт, что он пошел в официальное кафе за советом, сам по себе свидетельствовал об изменении его душевного состояния.

Однако я смогу сказать, насколько он изменился, когда свяжусь с ним в следующий раз.

“Когда будет следующая возможность?”

[Ты имеешь в виду следующую онлайн-встречу?]

Спросила Изель.

Я кивнул.

[Это может занять всего месяц, а может и больше полугода. Это зависит от того, как быстро накапливаются остаточные помехи.]

“Что это за помехи?”

[Это источник, который искажает причинно-следственную связь Мобиуса и изменяет правила. Когда Мастер входит в систему и наблюдает за залом ожидания или занимается какой-либо деятельностью, энергия накапливается. По мере увеличения количества этажей скорость сбора увеличивается. И прежде всего... Драгоценные камни!]

Изель развернулась и подняла правую руку.

В ее руке был зажат голубой сверкающий драгоценный камень.

[Это драгоценный камень! Кристаллизация интерференции, драгоценный камень, наполненный силой созидания.]

“Есть ли такая сила в микротранзакциях?”

[Конечно. Человеческие деньги, знаешь ли, несут в себе серьезные намерения. Киберденьги - это хорошо, но еще лучше - наличные в твердой валюте! Если ты приносишь наличные в главный офис, вы получаете дополнительную скидку в размере 1%. Разве ты не знал?]

‘Вроде бы тривиально’.

Не многие прошли бы весь путь до главного офиса всего за 1% доплаты.

Как бы то ни было, я знал, что эта встреча с Нектом была не последней.

Самое главное - мы продолжаем строить на этом фундаменте, тогда, если возникнут какие-либо несоответствия, мы сможем исправить их во время следующей встречи.

Имея немного времени для передышки, я планировал провести расследование о жизни и смерти в реальной жизни, Мобиус, и Выбери Меня отсюда. Я еще многого не знаю. Для этого я почувствовал необходимость еще немного ускорить темп, поскольку мне нужно было устранить то, что они называли “помехами”.

Первый контакт закончился. Пришло время оценить изменения.

Расставшись с Изель, я отправился на тренировочную площадку. Члены первой команды были рассеяны по комнате, занятые тренировкой. Я встал между Дженной и Аароном, которые проводили спарринг.

“Эй, Оппа?”

“Остановитесь пока, я должен кое-что сказать. Позовите и Эолку”.

Некоторое время спустя члены 1-й команды собрались в одном месте.

Я сразу же заговорил.

“С сегодняшнего дня ограничение на участие Команды 1 снимается”.

Все трое посмотрели на меня с недоумением на лицах.

Я вкратце объяснил им тот факт, что Мастер изменится.

Дженна хихикнула и сказала: “Для меня не имело значения, каким был Мастер, но все равно, это хорошо”.

Аарон молча сжал свое копье.

Эолка переводила взгляд с них двоих на меня, затем вздохнула и опустила плечи.

Все трое согласились. Со звуковыми эффектами появилось системное сообщение.

["Команда 1" теперь доступна для управления.]

[Отличная работа, Мастер. Герой изменил свое отношение к вам!]

“У вас был отличный перерыв все это время. У вас не чешется тело?”

“Нет, я...”

Я спокойно посмотрел на Эолку.

“Чешется, чешется. У меня все чешется!”

"Хорошо."

Условия у этих троих неплохие.

Во время продолжительной забастовки у них случайно нашлось немного времени на отдых.

[Хан, Дженна, Аарон, Эолка!]

Раздался голос Изель, созывавшей первую команду.

Немедленное развертывание. Я вышел на площадь вместе с участниками.

Изель порхала по площади.

Посреди всего этого Аарон прошептал: “Хенним, Мастер, возможно, передумал, но нас по-прежнему только четверо. Разве нет свободного места?”

“Не беспокойся об этом”.

Я усмехнулся.

Изель снова закричала.

[Эдис!]

“Эдис онни?”

Дженна склонила голову набок.

Мгновение спустя Эдис появилась с озадаченным выражением лица.

“Почему я?”

[Мастер попросил о временном включении в первую команду. Ты согласна? Говори громче.]

Эдис посмотрела на меня и спросила: “Ты снял ограничение на участие?”

“Как видишь”.

“А Мастер?”

"Посмотрим в свое время."

После недолгих размышлений Эдис пришла к выводу.

“Хорошо. Если вы все не против”.

["Команда 2" теперь доступна для управления.]

Вывод из строя 2-й команды, включая Эдис, был снят.

Решение лидера - это воля всей группы. Если внутри группы нет прочных связей, это считается невозможным.

[Создание команды.]

[Перетащите героя!]

["Эдис (□□□)" присоединяется к "Команде 1"!]

И после этого принадлежность Эдис была изменена на "Команду 1".

Конечно, это была временная мера.

'Крайний срок - до тех пор, пока мы не преодолеем 15-й этаж.'

В результате того, что 3-я команда была принесена в жертву, был сделан вывод, что на 15-м этаже требуется небольшая миссия с участием одной группы. В этом случае нет необходимости разделять группы. Если обе стороны будут хорошо работать вместе, мы сможем создавать временные команды, смешивая элиты в соответствии с намерением Мастера.

Стандартный метод заключается в том, чтобы ввести нового героя и развивать его, начиная с 1-го уровня, но, учитывая задержку из-за забастовки, все значительно замедлилось.

Поддержание скорости при одновременном повышении эффективности.

Я также приветствую такой подход. Обучать новых участников не поздно даже после того, как они очистят 15-й этаж. В конце концов, скорость прокачки увеличивается с увеличением количества этажей. Это связано с открытием новых объектов и подземелий.

“Я ненадолго”.

Эдис неловко почесала щеку.

“Я не собираюсь задерживать тебя надолго”.

“Что ж, тогда ладно”.

[Откройся, Разлом времени и пространства!]

Скрип.

Открылась главная дверь в передней части площади.

Это была вылазка после долгого перерыва. Первая команда с Эдис вошла в круглую комнату.

Дверь закрылась, и появилось предупреждение о текущем уровне этажа.

[Главное подземелье, текущий уровень сложности - 8-й.]

[Дверь откроется через 10 секунд. Приготовьтесь!]

"8-й этаж".

Я вспомнил.

Это была сцена, на которой появились 27 гоблинов-всадников.

Поле боя было ровным, и, благодаря Эолке, в то время шла ожесточенная борьба.

Ослепительный свет лился из зеркала в левой части комнаты.

Когда стемнело, перед глазами предстал знакомый вид равнины.

Тук-тук-тук.

Звук сотрясающейся земли сзади тоже был знакомым.

Я вытащил свой меч и щит и сказал: "Ты ведь узнаешь это место, верно?"

"Восьмой этаж".

Аарон нацелил копьё в тыл.

Дженна приготовила стрелу для своего лука. Эолка спокойно восстанавливала дыхание.

"Пришло время показать результаты наших тренировок".

Во время забастовки мы не просто бездельничали.

Мы постоянно тренировались, как в настоящем бою, корректируя свои физические кондиции. Хотя мы и не повысили свой уровень, ни один день не был потрачен впустую.

"Ясно."

Эолка взмахнула своей одеждой и протянула правую руку.

Там были всадники-гоблины, мчащиеся к нам.

Глаза Эолки засветились голубым.

□Перевернуть!□

"Ки-ях?!"

Земля, стоявшая перед гоблинами, перевернулась, а затем взлетела вверх.

Грязь и камни закружились, сметая первых гоблинов-всадников. Строй мгновенно рассыпался. Это была техника, использующая силу телекинеза.

Пинг! Пинг-пинг-пинг!

Дженна, стоя в опущенной стойке, выпускала стрелы градом. Процесс вынимания стрелы из колчана, наложения тетивы и натягивания тетивы для выстрела протекал плавно, как вода. Это было результатом навыка владения луком, который она отточила благодаря тщательным тренировкам.

Мишенью были гоблины, приближавшиеся к Эолке со своими арбалетами.

Стрелы без единого промаха попадали в жизненно важные точки гоблинов. Ни одному из них не удалось выпустить стрелы.

Эолка беспрепятственно продолжила свое заклинание.

Время произнесения заклинания составило всего около 10 секунд.

□Гори!□

Свист!

Языки пламени широким веером вырвались из рукава Эолки.

Пламя охватило всадников-гоблинов.

Гоблины, охваченные пламенем, корчились рядом с волками.

Волки, нападавшие сзади, заколебались и отступили. Пламя Эолки, испепелившее нескольких гоблинов и волков, извивалось и расширялось, как живая змея.

Линейный строй рухнул в одно мгновение.

Острая, похожая на копье сила атаки потеряла направление. Теперь там остались не всадники-гоблины, а гоблины и волки, извивающиеся в пламени.

“И последний штрих”.

Я взмахнул мечом и бросился в переднюю линию.

Языки пламени распространялись у меня под ногами. Это не имело значения. Я не тренировался в сопротивлении огню ради формальности. Охваченный огнем, я методично убивал гоблинов и волков одного за другим. Некоторые сопротивлялись, но я без особых усилий сокрушал их. Аарон тоже присоединился к драке.

Я вонзил свой меч в спину гоблина, убежавшего по земле.

Этот был последним.

[Сцена зачищена!]

["Аарон(□)", "Эолка(□□□)"] повысили уровень!]

[Награда - 3000 G, Волчья шкура]

[Самый ценный игрок - Эолка(□□□)]

Битва завершена.

Я вытер кровь со своего меча и убрал его в ножны.

“...Почему я вообще здесь?”

Разочарованно пробормотала Эдис.

Я молча улыбнулся и вышел из Разлома Времени и Пространства.

Этот раз явно отличается от предыдущего.

Тогда мне пришлось несколько раз позволить гоблинами-всадниками атаковать меня.

Скорости стрельбы Дженны было недостаточно, чтобы подавить арбалеты гоблинов, а Эолка, которая упорно продолжала использовать минутное огненное заклинание, часто становилась мишенью. Но теперь все по-другому. Ход сражения стал намного более гибким. В результате все 27 гоблинов-всадников были уничтожены, не выполнив ни одной успешной атаки.

'Мне нужно повысить уровень.'

Эдис все еще не до конца адаптировалась к стилю нашей команды, но у нее отличное чутье. Так что, когда мы будем проходить через сражения, она, естественно, найдет свою роль.

[Родерик, Ашер, Дика!]

Как только 1-я команда вернулась в зал ожидания, Изель позвала членов 2-й командв.

Родерик и еще двое во главе с Родериком вышли на площадь. Казалось, что 2-я команда тоже пыталась повысить свой уровень.

Эдис нерешительно покачала головой, а затем подошла ко второй команде.

Я спросил Эдис,

“Хочешь совершить двойной прыжок?”

“Двойной прыжок? У меня не получилось ни одного”.

Эдис горько улыбнулась.

Затем, посмотрев на небо, она что-то прошептала.

["Эдис(□□□)" хочет присоединиться ко "2-й команде".]

Вскоре принадлежность Эдис изменилась ко 2-ой команде.

Какое-то время у нее будет напряженная жизнь, чередующаяся между 1-й и 2-й командами.

Разлом времени и пространства закрылся за 2-й командой.

“На сегодня мы закончили, верно? Использование магии полностью истощило меня”.

Эолка потянулась и зевнула.

Посмотрев на Дженну и Аарона, она спросила,

“Что вы двое собираетесь делать?”

“Мы продолжим тренироваться. В конце концов, нам предстоит покорить 15-й этаж”.

“Вы, ребята, кажется, не устали”.

Эолка вздохнула и направилась к дому.

Я схватил Эолку за рукав.

“Что теперь?”

“Это еще не конец”.

“Ты собираешься продолжать? Думаешь, использовать магию легко?”

“Не волнуйся. Ты не будешь использовать свою магию”.

“Я тебе не верю. Ты уже обманывал меня.”

Я потащил обиженную Эолку на тренировочную площадку.

Мне нужно было сделать кое-что, что следовало сделать в тот момент, когда в комнате ожидания появился маг. Это было слишком поздно.

“Изель”.

[Что случилось?]

“Мне нужно провести небольшое исследование”.

[А, понятно!]

Изель кивнула и исчезла.

Затем появилась подсказка.

[Мастер, у нас есть персонал для проведения исследований.]

[Как насчет того, чтобы начать некоторые исследования? Результаты вашего исследования станут основой для бесперебойной работы зала ожидания!]

Нект открыл панель управления и коснулся вкладки "Исследования".

Я взял с собой Эолку и вошел на тренировочную площадку.

Дверь, ведущая в Зал Магии, была открыта.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3863837>