

Вот и все объяснение.

Я выпил воды. Возможно, из-за того, что я много говорил, у меня пересохло в горле.

Все трое озадаченно посмотрели на меня. Казалось, они не совсем поняли. Дженна подняла руку и заговорила.

“Итак, есть уровни, характеристики и навыки, и благодаря им мы можем быстро стать сильнее, верно?”

“Точно. Когда мы говорим о "Окно статуса", это относится к вашим характеристикам. Вы можете оценить свою силу, взглянув на них”.

“Бывали моменты, когда после боя я внезапно чувствовала себя сильнее. Должно быть, это из-за повышения уровня”.

“В это трудно поверить. Даже для любого мага такое было бы невозможно”.

Разочарованно пробормотала Эолка.

Уровни, характеристики, навыки и статусы.

С этим было бы нелегко смириться. Получение опыта за счет охоты на монстров, приобретение навыков за счет тренировок и рост. Даже для меня, который знал, что этот мир похож на игру, это было нереалистичной концепцией.

Тем не менее, я почувствовал облегчение.

Было трудно откладывать объяснение того, что видно только моим глазам, но теперь, когда эти ребята тоже могли видеть свои особенности, не было необходимости колебаться. Они должны научиться принимать это. Если они не приспособятся к правилам этого мира, они не выживут.

“Отныне это будет твоей ролью”.

Возможность объективно оценивать свой статус.

Это оказалось более полезным для роста, чем я думал. Если бы я не видел окно своего статуса, мне пришлось бы пройти гораздо более сложный путь. Я допил воду и сказал,

“Ты можешь объяснить это другим”.

“Откуда ты об этом узнал? Мы никогда о таком не слышали”.

“Я только что узнал”.

“Только что узнал? Это подозрительно...”

“Ахаха, Онни! Оппа был здесь с самого начала”.

“Верно. У него долгая история”.

“Это подозрительно...”

Эолка прищурилась и сказала,

“Ну, если ты не хочешь говорить об этом, то и не нужно. У каждого есть по крайней мере один секрет. Тем не менее, совет, который ты дал, был полезным”.

“Это точно. Это невероятно полезно. Это стало частью того, кто мы есть”.

“Ты хороша в лести”.

“Это не лесть, это стратегия выживания”.

Дженна начала рассказывать, как мы познакомились и как я преодолевал трудности.

Тема сменилась. В конце концов, к ней присоединился Аарон. Эолка отвела от меня взгляд, но все еще прислушивалась к разговору.

Я улыбнулся.

Если они доживут до конца, я расскажу им все.

Конечно, это произойдет, когда придет время расставаться.

На следующее утро.

Дженна собрала всех и начала объяснять про окно статуса. Те, кто быстро понял, были в основном людьми, ориентированными на сражения. Чувствуя, что они стали необычайно сильными благодаря какой-то силе, для них было вполне естественно поверить в это.

Однако пока они могли видеть только свои собственные окна статуса.

Они не могли видеть окна статуса других героев или системные сообщения, и это была лишь малая часть того, что мог видеть я. Было ли это связано с более низким уровнем исследований или я был чем-то особенным, я до сих пор не знал. Со временем это, естественно, прояснится.

Вечерняя тренировка в тот день.

“До сих пор наши тренировки были направлены на улучшение физической формы и приобретение навыков, верно?” - спросила Дженн.

“Верно”.

Было выпущено три стрелы.

Дженна сильно натянула тетиву. Один шаг за движение. После того, как она освоила скорострельность, скорость ее стрельбы стала необычайно высокой. Я блокировал и отклонял стрелы, когда бросился к Дженне.

Глухой удар!

Раздался резкий звук трения металла.

Дженна мгновенно выхватила кинжал и заблокировала им лезвие.

'Как я и думал. Что-то было не так.'

Клинки столкнулись.

Дженна двигалась плавно и взмахнула кинжалом, найдя лазейку. В тот момент, когда движение Дженны продолжилось, она вонзила свой клинок.

“О боже!”

Дженна поспешно выхватила кинжал и отскочила назад, сделав сальто в воздухе, а затем возобновила стрельбу. Смена оружия была плавной, без малейшего колебания. Это был эффект переключения.

Стрелы, оказавшиеся на пути клинка, падали, как листья.

Не было необходимости прикрываться щитом. В тот момент, когда стрела была выпущена, ее траекторию можно было предугадать. Я отступил в сторону и одним движением избежал трех стрел. Одним взмахом я сломал две стрелы.

“Невероятно...”

В мгновение ока колчан Дженны опустел.

Я бросил ей новый колчан, полный стрел.

Дженна посмотрела на меня так, словно не могла в это поверить.

Тренировочная площадка была усеяна остатками сломанных стрел.

“Это тоже навык? Блокировать все”.

“Верно”.

“Это нечестно. Я вообще не могу на тебя напасть”.

“Если есть навык блокировать, то не должно ли быть и навыка пронзать насквозь?”

Дженна озадаченно склонила голову набок.

В этот момент я бросился на Дженну. Моей целью была ее тонкая шея, как у оленя. За мгновение до того, как брызнула красная кровь, Дженна опустила голову. Лезвие задело волосы Дженны и прошло мимо.

“Ты серьезно пытаешься меня убить?!”

Несколько ударов прошли сквозь тело Дженны, но смертельных ранений, которые могли бы остановить поединок, пока не было.

Я мог бы перерезать ей горло.

Я мог бы разорвать ей живот.

Сойдет любая смертельная рана.

До тех пор, пока я не убивал ее с одного удара, все было в порядке.

Раньше Дженна пускала стрелы издалека, а я стоял неподвижно и блокировал их, но мы достигли той стадии, когда такой уровень подготовки нас больше не удовлетворял. Чтобы прокачать наши навыки, требовались более суровые условия.

Настоящее боевое оружие, без правил.

Пока противник не окажется при смерти.

После того боя с мастером мы решили провести эту тренировку, она была разработана для того, чтобы сохранить ощущение настоящего боя, для более эффективной тренировки и чтобы не забыть настоящие ощущения после такого долгого перерыва. Те, кто не участвовал в настоящих боях, смотрели на нас как на сумасшедших, но я не обращал на них внимания. Результаты должны были показать, кто продержится дольше.

Зрители собрались в круг на тренировочной площадке и наблюдали за нами.

'Я для вас что, представление устраиваю?'

На мгновение меня охватило раздражение, но на это не стоило обращать внимания.

Я проигнорировал их и продолжил поединок.

Удар! Свист!

Уклоняюсь и отражаю удары.

Будь то стрелы или кинжал, я усвоил естественный порядок действий. Меч двигался естественно, даже без преднамеренных размышлений. Мое мастерство владения оружием уже вышло за пределы осознанного уровня, приближаясь к сфере бессознательного.

Дженна ловкими движениями тела уклонялась от каждого удара меча, но не могла заблокировать удары. Если она пускала стрелы, я блокировал их. С кинжалом она не могла преодолеть досягаемость длинного меча.

Дженна отскочила назад, прищелкнув языком.

“Я не могу в это поверить!”

18 побед из 19 матчей.

Это был отчет о моих дуэлях с Дженной.

18 побед из 19 поединков.

Таков был рекорд моих поединков с Дженной.

Конечно, 18 побед были моими. Единственное мое поражение произошло из-за неудачного стечения обстоятельств, почти несчастного случая.

“Ты собираешься сдаваться? Аарон ждет”.

“О, нет, я в порядке...”

Аарон махнул рукой.

Добавим к этому, что его рекорд - 32 поражения в 32 матчах.

Мы ни разу не продержались дольше 10 минут.

'Наверное, мне следует поставить их двоих одновременно.'

По моим оценкам, пришло время повысить уровень моего навыка "Техника меча и щита: Основы" на 6-м уровне и навыка "Защита от снарядов" на 2-м уровне. При подходящей возможности я скоро смог бы преодолеть этот барьер.

Как раз в тот момент, когда я размышлял о своих навыках, Дженна подняла голову.

"Нет. Я попробую еще немного”.

“Хорошо, давай сделаем это”.

Я выставил меч вперед и прыгнул.

В этот момент.

[Звон!]

["Дженна (□)" научилась распознавать слабые места!]

В глазах Дженны вспыхнул красный огонек в форме креста.

Пинг! Пинг-пинг!

С задержкой по времени полетели три стрелы.

Благодаря навыку защиты от снарядов, траектория, скорость и точка попадания были четко представлены в моем воображении.

“ ... ”

Три стрелы тщательно следовали одна за другой, используя открывающиеся возможности.

Моим способом борьбы со стрелами было уворачиваться или блокировать. С его помощью я смог заблокировать и вторую стрелу. Однако, третья и последняя стрела была выпущена так точно, что я не смог среагировать.

Лязг!

Я отразил третью стрелу своим щитом.

Это был первый раз, когда я использовал щит в поединке с Дженной.

"А-а-а!" - разочарованно воскликнула Дженна.

Держа меч наготове, я пробормотал,

“Где ты этому научилась?”

“Я только что подумала об этом. Если есть навык для блокирования, то должен быть и навык для пронзания, поэтому я хотела попробовать...”

Изначально я собирался дать ей подсказку после окончания дуэли.

У Дженны было два способа преодолеть свое нынешнее испытание. Стрелять с такой силой, чтобы я не смог отразить удар, или целиться в то место, где его трудно отразить. Первым был навык под названием "Сильный выстрел", а вторым - "Обнаружение слабых мест", который она только что получила.

'Это интересно.'

Она овладела этим навыком благодаря случайному замечанию? Более того, "Обнаружение слабых мест" было одним из навыков, которые значительно сочетались со скорострельностью.

Возможно, не было необходимости привлекать Аарона.

Я достал свой меч.

“Давай еще раз”.

“Это будет не так просто, как раньше”.

Случайные стрелы, выпущенные в меня, стали более точными.

Первая стрела вызвала реакцию, а вторая или третья были нацелены в жизненно важные точки. Иногда к этому добавлялся ложный выстрел. Справляться с ними стало намного сложнее.

Теперь она могла включать как реальные, так и фальшивые движения.

["Основы стрельбы из лука" Дженны (□) повышены до 6-го уровня!]

Стрелы летели неумолимо.

В прошлом я бы отразил их все сразу и сократил дистанцию, но мне не удалось так легко сократить разрыв между мной и Дженной. Я не пользовался щитом без крайней необходимости. Это все еще была тренировка для приобретения навыков.

Мне нужно было выйти за рамки простого наблюдения за траекторией полета.

Если бы я мог понять цель, стоящую за стрелами.

Время, казалось, замедлилось.

На кончиках стрел начало появляться что-то вроде белых нитей, почти как эфирные нити.

[Пробуждение навыков!]

[Глухой удар!]

["Защита от снарядов" Хана (□□) повышена до 3-го уровня!]

["Техника меча и щита: Основы" Хана (□□) повышена до 7-го уровня!]



["Хан (□□)" получил навык "Проницательность"!]

Лязг лязг лязг лязг!

Я разрезал стрелы, не оставляя ничего позади и приблизился.

Затем я приложил свой меч к шее Дженны.

“Значит ли это, что у меня 19 побед?”

“Мо, монстр...”

Я слышал этот голос среди толпы зевак.

Когда я перевел взгляд, они разбежались, как рой муравьев.

Проницательность.

Это помогало различать иллюзии, немного улучшало зрение, а также давало разносторонние преимущества, корректируя навыки владения оружием. Похоже, были эффекты, о которых я тоже не знал.

'Итак, сколько у меня навыков?'

Я открыл окно статуса.

[Хан Ислат (□□) 11-й уровень (Опыт 53/110)]

[Класс: Новичок]

[Сила: 27/27]

[Интеллект: 10/10]

[Выносливость: 25/25]

[Ловкость: 25/25]

[Навыки: Техника меча и щита: Основы (7 уровень), Защита от снарядов (3 уровень),

Проницательность (1 уровень), Огнестойкость (2 уровень), Болевой порог (3 уровень), Хладнокровие (3 уровень), Берсерк (1 уровень), Базовая верховая езда (1 уровень)]

'Их довольно много.'

Всего было 8 навыков, от владения мечом до верховой езды. Это слишком много для двухзвездочного 11-го уровня.

Так совпало, что Дженна и Аарон обсуждали навыки.

“Аарон, оппа, сколько у тебя навыков?”

“Я? Основы владения копьем, Болевой порог, огнестойкость. Три. А как насчет тебя, Дженна?”

“Основы стрельбы из лука, Основы владения кинжалом, Переключение, Скорострельность, Обнаружение слабых мест, Орлиный глаз, Стремительность... и еще кое-что”.

”Этого достаточно”.

Меланхолично пробормотал Аарон.

Я вставил: “Наличие большого количества навыков не обязательно делает вас сильнее”.

Сила навыков определяется уровнем и синергией в большей степени, чем количеством.

Слишком большое количество навыков может быть даже недостатком. Например, мой Берсерк и Хладнокровие. Они стали довольно странным сочетанием.

'Но это правда, что они склоняются к более сильной стороне.'

От ловкого телосложения до лесного охотника и даже огнестойкости.

Всего у Дженны было 9 навыков.

Так или иначе, во время продолжающегося обучения Нект старательно управлял залом ожидания.

Голос Изель, призывающий участников отправиться в подземелье, звучал непрерывно. Мастерская снаряжения работала днем и ночью, и время от времени появлялись сообщения о вызове монстров, обладающих 1 звездой. Единственное, на что я хотел обратить внимание, -

это избежать обобщения, и если они правильно прочитают присланные мной документы, то смогут узнать, как и когда их использовать.

Впереди 15-й этаж, но пока, кажется, есть некоторая свобода.

После забастовки мы несколько раз посещали подземелье, но все они находились под 10-м этажом.

Пока мы не достигнем определенного уровня роста, мы, похоже, не собирались отправлять кого-либо на 15-й этаж.

Я не хочу вновь переживать трудности, с которыми столкнулся на 5-м и 10-м этажах.

Я хочу бросить вызов этому, когда буду в наилучшей форме. Но даже если бы я смог это сделать, я не могу гарантировать 100%-ное выживание.

С напряженным выражением лица, сжимая копье, Аарон вышел с тренировочной площадки.

Я поправил свой меч.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3863839>