

Как и ожидалось, гуманоидные монстры появились на 13-м и 14-м этажах.

Несмотря на различия в персонале, снаряжении и формировании, было одно общее свойство. Тот факт, что они питали к нам непоколебимую враждебность. По иронии судьбы, это была удача. Благодаря этому члены команды могли без колебаний расправляться со своими врагами.

Однако сражения с гуманоидами повышали уровень стресса немного больше, чем сражения с демоноподобными существами.

Даже любой, кто был беспечен в большинстве ситуаций, воздерживался от того, чтобы безрассудно крутиться вокруг да около. Раз в день. После окончания боев наступал отдых. При подготовке к 15-му этажу важно было контролировать физическую форму.

Так проходили дни.

Команда 1 достиг соответствующего уровня для покорения 15-го этажа.

У меня был 15-й уровень, у Дженны и Аарона - 13-й, а у Эолки и Эдис - 11-й. Мы не достигли максимального уровня, но даже для двух трехзвездочных участников требуется много времени, чтобы повысить уровень. Эффективность опыта была низкой. Это был один из немногих недостатков героев с высокими рангами.

Мастерская снаряжения снова заработала.

На этот раз были розданы кожаные сумки. Это были дополнительные предметы, которые увеличивали лимит на ношение расходных материалов, таких как зелья. Это был неплохой выбор. Лучше было взять с собой пару лишних зелий, чем модернизировать мусорное снаряжение.

По мере приближения покорения я поставил перед членами группы цель. Цель состояла в том, чтобы овладеть хотя бы одним навыком, прежде чем пытаться покорить 15-й этаж. На этот раз Команда 2, которая не присоединялась к экспедиции, оказала помощь, собравшись на ночь для тренировок.

И,

["Хан (□□)" получил "Низкосортное зелье здоровья".]

["Хан (□□)" получил "Низкосортное зелье здоровья".]

[Не роняйте его. Оно дорогое!]

Изель, забравшись на тележку, выплеснула зелье здоровья.

Я взял зелье и положил его в мешочек на пояс. Затем я взял другое и положил его туда же. Рука Изель соскользнула, когда она пыталась бросить третье.

Лязг!

["Низкосортное зелье здоровья" уничтожено!]

[Советы/Предметы могут сломаться в процессе переноски.]

“Дорогое, говоришь?”

[Я, я не знаю. Это вина мастера, который заставил меня это сделать!]

Изель захлопала крыльями и покраснела.

Осколки разбитого стекла и красная жидкость исчезли, впитавшись в землю. Перераспределение началось снова. На этот раз настала очередь Дженны.

["Дженна (□□)" получила "Низкосортное зелье здоровья."]

[...]

Всего на площади собралось пять человек.

Я, Дженна, Аарон, Эолка и Эдис.

Мастер собирал членов группы для раздачи предметов.

Цель была понятна любому. Это была подготовка к 15-му этажу.

Я наблюдал за участниками Команды 1.

Дженна пробормотала себе под нос, что она могла бы это сделать, Аарон решительно держал копьё, пока его руки не покраснели. Эолка делала глубокие вдохи. Эдис сидела с закрытыми глазами. Каждый из них находил свой способ разрядить обстановку.

Никто не был чрезмерно напряжен.

Пройдя со мной через множество практических сражений, они, естественно, обладали таким уровнем мастерства. Я, наконец, взглянул на окно своего статуса.

[Хан Ислат (□□) 15-й уровень (Опыт 38/120)]

[Класс: Новичок]

[Сила: 35/35]

[Интеллект: 10/10]

[Здоровье: 32/32]

[Ловкость: 30/30]

[Навыки: Техника меча и щита: Основы (7 уровень), Проницательность (4 уровень), Огнестойкость (2 уровень), Болевой порог (4 уровень), Хладнокровие (4 уровень), Берсерк (3 уровень), Базовая верховая езда (1 уровень)]

Общее значение характеристик: 107.

Для двухзвездочника 15-го уровня это были вполне приличные показатели. Их было достаточно для сравнения с продвинутыми 3-хзвездочными. Результат усилий и расчетов.

С момента прибытия сюда прошло около двух месяцев. Ни одного дня не было отведено на отдых.

У меня было семь навыков.

За исключением верховой езды, которая была вспомогательным навыком, было шесть навыков, которые непосредственно помогали в бою. Проницательность была навыком, который я совершенствовал с помощью сосредоточенной концентрации. Он сочетал в себе способности проницательности и защиты от снарядов. Значительно улучшая мою способность отражать снаряды, это давало защитные эффекты, а также позволяло мне видеть бреши в обороне моих противников. Этот навык был первоклассным и входил в число моих запланированных с момента моего прибытия сюда.

Кроме того, Болевой порог, Хладнокровие и Берсерк были повышены на несколько уровней.

Активация "Берсерка" на рассвете привела к этому. Совершенствовать умственные способности было нелегко, но, похоже, я нашел эффективный метод тренировки.

[И на этом мы заканчиваем!]

В руке Эолки был пузырек с зельем маны.

По три зелья на человека. Дверь склада открылась, и пустая тележка сама по себе въехала внутрь. Изель вытерла пот со лба и, фыркнув, выдохнула со словами,

[Слушайте внимательно, что говорит Хан. Если хотите выжить, выполняйте его приказы.]

“Зачем ты продолжаешь говорить ерунду?”

[Это для поднятия боевого духа. Если ты будешь выполнять приказы без энтузиазма, у тебя будут неприятности.]

“Даже без твоих слов я знаю, как управлять своей командой”.

[Да? В любом случае, давайте наберемся сил для 15-го этажа. Не умирайте!]

Изель исчезла, рассыпав звездную пыль.

Одновременно открылась дверь, ведущая в разлом.

“Она всегда такая властная”.

Дженна пожала плечами и вошла.

После этого один за другим вошли члены первой команды. Наконец, когда я вошел, дверь закрылась.

[Поднимитесь на башню, спасите мир!]

[Главное подземелье: Текущий этаж – 14.]

'15-й этаж.'

Были некоторые ожидания, но точный характер миссии не был известен. Оно не было похоже на задание на 10-м этаже. Я заговорил.

“Продолжайте в том же духе. Если вы будете сосредоточены, то сможете вернуться живыми”.

“Я могу просто следовать за тобой, верно?”

“Не слишком полагайся на меня”.

“На тебя можно положиться. Твои инструкции точны”.

Эдис усмехнулась.

Я взглянул на системное сообщение в верхней части поля моего зрения.

Панель управления хаотично двигалась.

[Используется функция записи.]

[Запись позволяет сохранить запись этого этапа в виде видео. Вы можете посмотреть ее в любое время. Но для этого вам нужно приобрести эту функцию.]

'Он сохраняет повторы?'

Это неплохая привычка.

Я тоже проанализировал особенности героев, их достижения и типы сцен, пересматривая сцены, которые я уже неоднократно просматривал. Было много вещей, которые невозможно было понять с первого просмотра. Кроме того, это было полезно для выявления причин неудач.

Анализ прошлых записей очень помог развить проницательность и здравый смысл. Хотя мастер пока мало что мог внести в нашу миссию, это изменится по мере того, как мы будем продвигаться по этажам. Обучение сейчас поможет вам проявить себя в будущем.

[Вы хотели бы приобрести "Функцию записи"? На это потребуется 300 драгоценных камней.]

[Да (выбрано) / Нет]

Вспышка!

В разломе времени и пространства произошла временная вспышка.

[Поздравляем, мастер!]

[Отныне вы можете наслаждаться записями игр.]

В верхней части моего поля зрения появился треугольник, обозначающий начало записи.

Одновременно из зеркала слева появился слабый свет.

Я глубоко вздохнул.

"Все".

Внимание членов группы было приковано ко мне.

Я заговорил.

"У этой миссии есть две особенности. Во-первых, это особая миссия. Вспомните объяснение статуи богини на 10-м этаже. Я упоминал, что если бы она была разрушена, мы бы все погибли. На этом 15-м этаже существует аналогичное условие полного уничтожения."

Третья команда попав на 15-й этаж была уничтожена всего за 5 минут. Не было никаких признаков страха, паники или какого-либо предсмертного состояния перед их гибелью. Это означает, что они не участвовали ни в каком сражении. Они провалили задание, даже не осознав этого, и, как следствие, были уничтожены.

"Тогда, когда мы войдем, нам нужно будет найти..."

"Верно, Эдис. Нам нужно быстро найти цель. И предотвратить провал миссии. Однако у нас не так много времени. В лучшем случае, около 15 минут.

"Пятнадцать минут?"

"Третья команда вошла и погибла через 5 минут. Вы понимаете, что это значит? Если вы просто будете находиться в стороне, миссия автоматически провалится. Мы все будем уничтожены. Это вторая особенность."

Промежуток времени между залом ожидания и сценой разный.

Если перевести это так, то время, отведенное нам, составляет около 15 минут.

Времени на выполнение этой миссии не так много.

Другими словами, это правило тайм-атаки, при котором вы должны выполнить условия в течение ограниченного времени.

“Как только мы приступим к выполнению задания, у нас будет 3 минуты, чтобы собрать информацию и действовать”.

Все четверо кивнули.

[Главное подземелье, текущий уровень сложности - 15-й.]

[Дверь откроется через 10 секунд. Приготовьтесь!]

Свет постепенно усиливался, заполняя Разлом времени и пространства.

И когда свет померк, мы оказались в незнакомом месте.

Я огляделся по сторонам.

Небо было ясным. Время было дневное.

‘15-й этаж - это тоже город’.

Я снова осмотрел окрестности, на этот раз более тщательно. Если в городе на 10-м этаже здания были построены из грубого камня и представляли собой хаотичную структуру, то этот город был аккуратно организован. В глаза бросались многоэтажные деревянные здания и ухоженные дороги, напоминающие шахматную доску.

“Неужели это правда?”

“Мы должны идти!”

Мимо нас прошли два неряшливых старика.

Было также много других людей. Горожане занимались своими повседневными делами в разных частях города. Торговцы торговались с владельцами фруктовых лавок. Дети, играющие в переулках. Прохожие, одетые для какой-то цели.

Однако, эти люди, казалось, не проявляли к нам интереса.

Это были неигровые персонажи, которые не могли нас видеть.

Пожилой горбун встретился со мной взглядом.

Как будто не замечая нас, он проигнорировал нас и куда-то пошел.

‘...’

Атмосфера здесь совсем не такая, как на 10-м этаже.

Тогда я отчетливо понимал, что ситуация меняется к худшему. Но на этот раз никаких дурных предчувствий не было. В городе шла мирная повседневная жизнь.

И тут на фоне пейзажа появилось окно миссии.

[Этаж 15.]

[Тип задания – Сопровождение]

[Цель – Защита указанного лица.]

Мы вчетвером сосредоточились на одной точке.

Мы смотрели на системное окно.

Не было никаких предупреждающих сообщений, никаких сообщений о статусе и численности противника. Отображалось только цель задания. Я взглянул на проходящих граждан и затем заговорил.

“Соберитесь”.

Все четверо подошли ближе.

Я заговорил.

“Как вы можете видеть, миссия заключается в сопровождении. Как я уже упоминал, у нас не так много времени. Нам нужно найти ответственного за это человека. Вероятно, он скоро умрет”.

“Кого мы должны защищать? Мы не видим никаких монстров, только людей”.

Кого мы должны защищать?

И где он?

Это были ключевые вопросы этой миссии.

“Кто-нибудь знает об этом месте?”

“Я знаю, хенним. Я и раньше приходил сюда продавать вещи”.

"Правда?"

"Да. Это город Адильт. В этом городе процветает торговля во всех областях. Я не знаю, зачем мы здесь, хотя..."

Голос Аарона затих.

'Как и ожидалось, этап миссии - город.'

Я на мгновение закрыл глаза, а затем продолжил говорить.

“Какие уникальные места есть в этом городе?”

“Уникальные места?”

“Достопримечательности или исторические места - подойдет все, что угодно. Если что-нибудь знаешь, дай мне знать”.

"В центре города находится величественный храм, посвященный богине. Он известен как одно из священных мест. Его называют Серебряный зал. Если не считать святых, это один из немногих храмов на континенте."

“А, Серебряный зал! Я слышала о нем. Он должен быть огромным”.

“Значит, эти люди собираются в тот храм?”

Большинство горожан на улице двигались в одном направлении.

Аарон внимательно посмотрел на них и махнул рукой.

“Похоже на то. Похоже, что происходит какое-то событие”.

"Это место проведения мероприятия?"

“Давайте двигаться. Побежали”.

“Куда мы направляемся?”

“В центр города”.

Если бы у меня было больше времени, я бы собрал больше информации, но пора было двигаться.

Я сделал шаг вперед, и члены группы последовали за мной.

Я взглянул на Эдис, которая шла рядом со мной.

“Дженна, мы идем в храм в таком виде. Мне понадобится твоя помощь”.

“Поняла”.

Дженна метнулась в переулок, примыкающий к главной дороге, а затем начала карабкаться по стенам. Она была самым ловким человеком в отряде, и с ее уникальной способностью владения кинжалом и луком одновременно, она хорошо подходила для этой роли. Она следовала за нами и помогала в получении информации.

“Здесь очень много людей”.

Заметила Дженна, наблюдая за проходящими мимо пешеходами.

Она была права. По мере того, как мы приближались к центру города, количество людей увеличивалось. Более того, на их лицах читалось предвкушение. Я ускорил шаг.

Примерно через три минуты ходьбы вдаль показались очертания массивного здания.

И по мере того, как мы шли еще некоторое время, пейзаж резко изменился.

Перед нами открылась просторная площадь, запруженная людьми всех возрастов и полов. Казалось, здесь собралось все население города.

У входа на площадь двое солдат проводили проверку. Солдаты были одеты в изысканные доспехи, отливающие серебром. На шлемах были выгравированы крылья в форме креста.

Аарон что-то коротко пробормотал.

“Стражники храма”.

Солдаты, наблюдавшие за гражданами, обратили свои взоры на нас.

Когда я подошел к ним, они схватились за рукояти мечей, висевших у них на поясе.

“Стойте. Вам нельзя входить...”

Я схватил одного солдата за голову, притянул его к себе и ударил коленом ему в нос.

Раздался треск ломающихся костей, брызнула кровь. Солдат упал, не успев даже вскрикнуть.

“Это!..”

Солдат, стоявший рядом с ним, попытался подуть в рог, висевший у него на шее.

Я ударил его щитом по щеке, затем схватил за голову и ударил ею о стену.

Тук! Тук! Тук!

Я повторил это три раза, прежде чем отпустил его голову, и солдат со стоном сполз по стене.

“Хенним, почему ты вдруг...”

“Неужели ты не понимаешь?”

Я ткнул солдата носком ботинка в бок.

“Эти ублюдки могут нас видеть”.

Это означало...

“Они враги”.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3863842>