

На следующий день.

Закончив свои утренние дела, я вышел в гостиную.

Гостиная, в которой недавно прошел ремонт, была достаточно роскошная, чтобы напоминать отель высокого класса.

Я прошел по коридору в столовую.

Обеденная зона на втором этаже также была опрятной. В центре стоял длинный стол, накрытый белой скатертью. И там Дженна завтракала.

“Привет, Оппа, ты проснулся?”

Дженна помахала мне рукой, когда посмотрела на меня.

Размахивая рукой, она что-то бормотала. Перед ней стояли хлеб, бекон и мясное рагу.

“Как ни странно, завтрак сегодня действительно вкусный. Благодаря этому я ем вволю”.

Дженна отправила в рот кусочек бекона.

Казалось, ее глаза светились радостью.

"Конечно. Это само собой разумеющееся, когда тебе приходится кормить меньше людей."

Я пододвинул стул к Дженне и сел рядом с ней.

До вчерашнего дня в рагу был всего один кусочек мяса, а бекон был невероятно жестким. Хлеб был черствым и сухим. Помимо ингредиентов, у них не было достаточно времени на приготовление. Им нужно было приготовить блюдо на 35 людей всего двумя поварами.

Теперь, когда количество людей сократилось более чем наполовину, расход ингредиентов на одного человека значительно возрос, и времени на приготовление стало больше. Времена, когда повара работали не покладая рук без отдыха, прошли.

Герои на первом этаже, возможно, сейчас чистят картошку.

Дженна продолжала напевать какую-то мелодию, продолжая есть.

Кожа Дженны казалась необычайно сияющей, возможно, потому, что она провела всю ночь в бане. Я тоже получил свою порцию еды и приступил к еде.

После ужина мы с Дженной отправились на площадь.

Площадка на втором этаже была пуста. Это было ожидаемо. Ленивые люди, которые любят поболтать даже ранним утром, не поднимались на второй этаж. Они либо спали после того, как не спали всю ночь, либо уже отправились на тренировочную площадку.

Я открыл дверь на тренировочную площадку.

Там был Аарон, втыкающий копьё в деревянную куклу.

Вчера этот парень был на тренировочной площадке до позднего вечера, а сегодня пришел туда раньше всех. За исключением Аарона, мы были самыми быстрыми. Часы работы второй команды были немного более поздними, чем у нас.

“О, ты уже пришел?”

Аарон поприветствовал меня, складывая копьё.

Я вздохнул и заговорил.

“Тебе удалось поспать хотя бы 4 часа?”

“Около 3 часов, я думаю”.

“Ты меня удивляешь”.

Точными движениями наконечник копья вонзился в деревянную куклу.

Закончив свое упражнение, Аарон подошел к нам. И, как всегда, началась основная физическая подготовка.

Самым значительным изменением на тренировочной площадке 3-го уровня стало добавление индивидуальных тренировочных залов и зоны для спарринга.

Отдельные комнаты для тренировок были разделены стенами и могли запирались изнутри. Теперь мы могли заниматься интенсивными тренировками, которые проводили только на рассвете, не беспокоясь о том, что нас будут пронзать взглядами других.

Под зоной для спарринга подразумевалась высокая платформа в центре тренировочной площадки на втором этаже.

Подняться можно было по лестнице, и она была окружена железными прутьями. Отличительной особенностью от других помещений было то, что здесь не применялось быстрое восстановление. Лечебные приемы, использующие свойства зала ожидания, здесь не работали. Это означало, что спарринг мог проходить в тех же условиях, что и настоящий бой. Конечно, если вы получили серьезные травмы, вас нужно было быстро вытаскивать.

Примерно через 30 минут появилась, зевая, Эолка.

Эолка посмотрела на нас, бегущих по дорожке, как будто ей это было неинтересно, а затем отправилась в Зал магии. Перерыв в тренировках у Эолки был до сегодняшнего дня. Однако это не означало, что она бездельничала. Когда у Эолки не было физической подготовки, она изучала магию в библиотеке зала.

Некоторое время спустя к нам присоединилась вторая команда, и на сегодня у нас было достаточно персонала.

Как всегда, начался напряженный день. В перерывах между тренировками я спускался на площадку на первом этаже, чтобы понаблюдать за происходящим. В отличие от того, что было несколько дней назад, здесь было очень мало людей. Большинство из них были либо на тренировочной площадке, либо изучали навыки у героев поддержки в помещениях.

'Два человека кажутся многообещающими.'

Я заглянул внутрь через открытую дверь тренировочной площадки на первом этаже.

На тренировочной площадке на первом этаже Велкист сражался один на один с другими героями. Хотя это был спарринг, они держали в руках настоящие мечи. Вероятно, это была идея Велкиста. За исключением первой команды, Велкист был единственным, кто использовал настоящие мечи во время спарринга.

'Выдающийся человек. Бесстрашный. Талантливый.'

Например, недавно пробужденный навык Велкиста "Дикий" был редкой способностью с коэффициентом усвоения менее 1%. Он отличался от Хладнокровия или Берсерка. Дикий превращал такие психические состояния, как страх или гнев, в боевую мощь, а в сочетании с навыками, которые вызывали вынужденные психические состояния, это давало потрясающую синергию.

Я перевел взгляд в другую сторону.

Женщина с короткими черными волосами и холодным поведением яростно атаковала деревянную куклу своим тонким мечом. Нерисса Ллиор. Она владела двумя мечами, чередуя тонкие и короткие мечи.

Сама по себе ее боевая мощь была ниже, чем у Велкиста, но в целом она была спокойной и собранной. Кроме того, она обладала исключительным чутьем на особые действия, такие как скрытность, засада и сбор разведданных. При надлежащей подготовке она превратилась бы в респектабельного героя-разбойника.

'Нет необходимости смотреть на остальных.'

Всякий раз, когда Велкист взмахивал мечом, кто-то неизбежно вздрагивал.

Несмотря на то, что они втроем объединились, они не могли стать реальной угрозой. Нерисса была единственной, кто мог представлять угрозу. Несмотря на то, что все они были призваны примерно в одно и то же время, различия стали существенными.

Велкист, который уложил их троих на землю, посмотрел на меня и ухмыльнулся.

Хотя я и не слышал звука, я мог понять его значение.

"Старший, ты тоже собираешься попробовать?"

"Ты высокомерный сопляк".

Я усмехнулся и вытащил меч.

А затем я вошел на тренировочную площадку на первом этаже.

Как и ожидалось, Велкист был мне не ровня.

Немного повозившись, он на какое-то время успокоился. Похвально, что он терпел боль даже в ситуациях, когда все его тело подвергалось атакам.

После тренировки до вечера никто не заходил в систему.

Отправив завербованных вчера низкоуровневых героев на очередное задание, Нект начал осматривать ежедневные подземелья. Начиная с 4-го уровня, ему требовались различные материалы, такие как руда, дерево и кожа. С этого момента будет введена новая роль собирателя для ведения сельского хозяйства.

И затем,

[Команды 1, собирайтесь!]

Прошло три дня с тех пор, как Изель собирала нас.

Закончив с расписанием тренировок, я поднялся со своего места, где анализировал состояние зала ожидания из своей комнаты на втором этаже. После систематизации данных я вышел на площадь. Кроме меня, на площади собрались члены Команды 1.

[Ах, подниматься и спускаться так утомительно. Неужели я постарела?]

Изель надулась и похлопала Эолку по плечу.

Эолка прервала жалобу Изель, проявив отсутствие интереса.

“В чем дело? Мы поднимаемся на новый этаж?”

"Это не будет новый этаж. Не хватает одного человека," - сказал я.

Последние участники Команды 1 и Команды 2 еще не были заполнены.

Обстоятельства были иными, чем на 15-м этаже.

“Почему тогда нас собрали? Обычно нас не зовут на ежедневные подземелья.

[Мастер заказал исследовательское подземелье.]

“Исследовательское подземелье?”

Дженна приподняла бровь.

‘Исследовательское подземелье’.

Главное подземелье, Ежедневное подземелье и, наконец, Исследовательское подземелье.

Это был трехуровневый контент, который был постоянно открыт в разломе времени и пространства. Исследовательское подземелье открылось, когда мы преодолели 10-й этаж, но, похоже, теперь, когда мы преодолели 15-й этаж, мы, наконец, отправили отряд.

[Идите уже. Я открыла проход. Я так занята, что у меня даже нет времени отдохнуть.]

Изель надула щеки и рассыпала звездную пыль, прежде чем исчезнуть.

Затем она снова появилась на первом этаже и позвала членов другой команды. Ее крикливый голос звучал раздраженно. Казалось, что чрезмерная работа привела к некоторому недовольству.

Я направился к лестнице, ведущей на нижний этаж.

Дженна указала на разлом в стене второго этажа.

“Кажется, на втором этаже есть похожая дверь. Мы не можем пойти туда?”

“Мы не можем воспользоваться ей”.

Условием для открытия разлома времени и пространства было очистить 20-й этаж.

Мы были еще далеки от этого.

Мы спустились на первый этаж.

Разлом был открыт. Когда мы уже собирались войти, Аарон заговорил.

“Эта исследовательская миссия действительно необходима?”

“В этом нет абсолютной необходимости”.

Ответил я.

Хотя исследовательское подземелье и было необходимо для получения расширенного контента, в данный момент оно не имело особого значения. Оно было не так важно, как основное подземелье или ежедневное подземелье. Вот почему Нект не отправлял нас, пока мы не очистили 15-й этаж.

“Тем не менее, это займет довольно много времени. По крайней мере, день или два. Вероятно, это займет больше времени, учитывая разницу во времени между этим местом и залом ожидания.”

“Что мы собираемся делать, что займет так много времени?”

“Я не уверен. Разве мы не узнаем, когда пойдем?”

“Значит, есть что-то, о чем даже ты не знаешь”.

Это была не уловка.

Исследовательское подземелье было одним из немногих аспектов игры, которые Мастер не мог увидеть напрямую. Отправка героев в исследовательское подземелье иногда приносила редкие материалы, камни вознесения и очень редко даже героев, но я не знал, как это произошло.

[Мастер, пожалуйста, раздайте героям карманные деньги! Это облегчит поиски героев.]

[Будете ли вы раздавать героям золото?]

[Рекомендуется – 3000 G на человека]

[Да (тык) / Нет]

Нект нажал ‘Да’, и из воздуха выпал кожаный мешочек.

Внутри мешочка были золотые монеты, которые искрились золотым светом. Я взял мешочек.

‘Значит, он оплачивает нам дорожные расходы.’

Я осмотрел содержимое мешочка.

Там было всего двенадцать золотых монет. Учитывая рекомендацию системы о 3000 золотых на человека, казалось, что каждая золотая монета стоила 1000 золотых. Я разделил золотые монеты между членами группы, по три монеты каждому.

“Выглядит дорого,” - пробормотала Эолка.

Хотя золотые монеты и сверкали, в зале ожидания они не имели никакого значения. Дженна проявила любопытство, но Эолка и Аарон посмотрели на них так, словно это были камни.

‘Золото, да?’

Я не мог быть полностью уверен насчет исследовательского подземелья, но кое-что мог предположить.

Я положил золотые монеты в карман и вошел в разлом времени и пространства. Когда мы вчетвером вошли, дверь закрылась, и из зеркала справа хлынул свет.

[Собирайте различные редкие материалы!]

[Исследовательское подземелье: Доступно для изучения (Полуостров Хейм)]

Полуостров Хейм.

Насколько я помню, это было одно из названий мест в городе. Кроме того, это место служило сценой для 5-го и 10-го этажей.

В исследовательском подземелье область, которую можно исследовать, увеличивается каждые 10 этажей, и название области у каждого аккаунта разное.

“Будьте начеку. Возможно, нам придется сражаться”.

Члены группы кивнули.

Иногда герои, отправленные в исследовательское подземелье, погибали. Здесь были возможны сражения. Однако уровень смертности был намного ниже, чем в главном подземелье.

Свет от зеркала справа становился все ярче.

Свет окутал всю пропасть времени и пространства.

А когда свет исчез, мы оказались в знакомом месте.

["Команда 1" начинает исследование!]

[Место исследования - Полуостров Хейм]

[Время, оставшееся до возвращения - 48:00:00]

[Советы/После увеличения уровня исследования глубин подземелий время пребывания героя увеличится. Вы также можете запросить типы предметов, которые герои должны собирать.]

Эолка вздохнула.

“Опять здесь”.

Я огляделся

Вдали текла река. Справа был густой лес. Впереди возвышались высокие стены. Я видел это место несколько раз. Это было место, которое невозможно забыть.

'Нелеса.'

Как и ожидалось.

Мы вернулись в город, где прошли две стадии босса.

Единственное отличие от того, что было тогда, заключалось в том, что мы не были в боевом состоянии. Нигде не было ощущения битвы. Дженна приложила руку ко лбу и осмотрела окрестности.

“Это странно. Когда мы вернулись, все было в полном хаосе. Лес был в огне, а стены разрушены. Погибло много людей. И теперь...”

"Здесь спокойно."

Эолка раскрыла веер.

Как и сказала Дженна, Нелеса была мирной. Сожженный лес, трупы, заполнившие равнины, и полуразрушенные стены - все вернулось в свое первоначальное состояние.

“Произошло так много странных вещей, что это не так уж удивительно”.

“Оппа, что нам делать? Может, стоит найти врагов и разобраться с ними?”

Я посмотрел в сторону.

Парень, который тащил тележку, смотрел на нас с любопытством. Он щелкнул кнутом и направился к въезду в город.

На улице также были пешеходы, которые ходили взад и вперед по городу.

Они либо смотрели на нас с интересом, либо не обращали на нас внимания. Я был уверен, что они нас заметили. Однако не было никаких признаков враждебности.

“Кажется, нет необходимости драться”.

Пробормотал я.

Мы не могли знать точной ситуации, но нам показалось, что нам нужно осмотреться.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3875591>