

Нельсон сгорбился, опираясь на свой посох в руке.

Бессмертный и золотой герой, он выглядел как избитый непогодой старик с подкосившимися ногами.

Стоящий рядом с ним воин-скелет, напротив, был высоким, с крепким позвоночником, как острый клинок.

Эти двое составляли разительный контраст.

— Милорд, — Нельсон сделал легкий реверанс.

— Что? — Фан Хао улыбнулся.

Чем больше он общался с нежитью, тем больше Фан Хао удивлялся.

Почему живые силы так сильно сопротивлялись расе нежити.

По сравнению с жестокой расой зверей и торговец скелетами, и Нельсон вели себя очень непринуждённо как джентльмен.

— Милорд, для вашего представления, это Огненный Клинок.

Высокий скелет с костями за спиной шагнул вперед, опустился на одно колено и громко сказал: — Огненный Клинок, я хотел бы умереть на службе у господина.

Брови Фан Хао сузились, он посмотрел на Нельсона.

Тот кивнул.

«Огненный Клинок Кент».

Герой-орк, погибший от руки Фан Хао.

После трансформации Нельсона его личность стала героем под командованием Фан Хао.

[Огненный Клинок (герой третьего уровня)]

[Раса: Нежить]

[Расовые черты: Нежить, Полый скелет, Легкая слабость].

[Таланты легиона: Берсерк, Командир пехоты, Командир колесницы]

[Навыки: Кровавая ярость, Пылающая коса, Сбор намерений на убийство, Жестокость]

[Неотъемлемые способности: продвинутое тактическое мастерство, продвинутое мастерство верховой езды, продвинутое мастерство командования, продвинутое мастерство владения двуручным оружием]

[Берсерк: После убийства или помощи в убийстве противника сила боевой единицы под командованием увеличивается на 1% на 5 секунд, эффект может повторяться максимум 15 уровней].

[Командир пехоты] [Мощность атаки пехоты увеличивается на 8%].

[Колесничный командир] [Сила атаки колесничных солдат увеличивается на 5%].

[Кровавая ярость (активная): вступая в бой, герой входит в состояние ярости, увеличивая все атрибуты на 10%].

[Пламенный удар (активный): размахивает мечом и прожигает воздух, нанося 100% урона атрибутом огня].

[Сбор убийственного настроения (пассивное): в случае ранения атака увеличивается на 15%].

[Жестокость (пассивная): наносит повышенный урон тяжелораненым врагам].

[Описание: продукт бессмертного некроманта, не санкционированный Богом мертвых, этот герой не может быть поднят и не может продвигаться вперед].

Атрибуты «Огненного клинка» были весьма хороши.

Во время битвы с орками Фан Хао также полагался на численность армии, чтобы навалиться на него всем скопом.

Когда огненный клинок был центром круга, под его ногами громоздилась гора скелетных трупов.

Теперь, после превращения Нельсона, он стал героем нежити под командованием Фан Хао.

Вот только, хотя Огненный Клинок и был героем, он не мог совершенствоваться и продвигаться дальше, а оставался таким, каким был.

Другими словами, потенциал Огненного Клинка на этом и ограничивался, его нельзя было улучшить.

Конечно, сейчас еще слишком рано рассматривать вопрос о продвижении героя.

Прибавление героя стало большим толчком для развития территории.

Фан Хао продолжить проверять героя.

[Лояльность нежити «Огненного Клинка» к вам достигла x100].

[Огненный клинок под вашим командованием, верность которого вам составляет 100 очков, не будет испытывать негативных эмоций, таких как предательство или предательство].

Душа Кента Огненного клинка была заключена в клетку и изменена Нельсоном.

Хотя она обладает духовным интеллектом, у неё нет самостоятельных эмоций, она не помнит прошлого и будет верна только Фан Хао.

Это тоже обрадовало его.

Таким образом, Огненный Клинок не будет мстить за себя.

— Отлично, Огненный Клинок, добро пожаловать в наши ряды, — громко сказал Фан Хао.

Огненный Клинок встал: — Большое спасибо, мой господин.

Фан Хао на мгновение задумался и сказал двум сержантам-скелетам, стоявшим рядом с ним: —Идите и принесите костюм Жажды Крови.

Два солдата-скелета вошли в комнату и вынесли комплект Жажды Крови из четырех частей и клинок Жажды Крови.

Этот комплект снаряжения был получен от племени Огненного клинка.

Он хранился в зале лорда, так как был слишком тяжелым, и другие воины не могли носить его самостоятельно.

— Огненный клинок, я дарю тебе этот комплект снаряжения, и надеюсь, что в будущем ты внесешь свой вклад в развитие территории.

— Большое спасибо, мой господин.

Когда Кент надел Комплект Жаждающей Крови и взял в руки Клинок Жаждающей Крови, вся его аура мгновенно стала суровой.

— Хорошо, подождите некоторое время за пределами территории, а затем мы вместе исследуем окружающую карту.

— Да, мой господин, — ответил Кент и отправился ждать за территорию.

Фан Хао коротко поболтал с Нельсоном, а затем вернулся в хижину лорда.

Войдя в состояние божественного присутствия, он с Кентом, а также со своей армией нежити отправился исследовать неизвестную территорию.

...

Приближались сумерки...

Большая группа вернулась с полным грузом.

Хотя особых крепостей или сил встречено не было, было убито несколько зверей, а также добыты несколько деревянных сундуков с сокровищами.

Зверей убивали, добывая пищу и кожу для пополнения запасов.

Внутри сундуков находилось довольно много предметов.

[Чертежи для изготовления железной мотыги, чертежи для изготовления каменной чаши, природные самоцветы x12, тайное серебро x10, весенние следы x3, магические следы x2].

Он также был полон урожая.

Деревянный сундук с сокровищами, предметы, открытые из него, были очень ограничены, кроме материалов, чертежи также были все основные.

ВАУ!!!

Когда Фан Хао включал все чертежи, команда скелетов, возвращавшаяся из крепости, как раз разгружала свои товары.

В крепости было много скелетов, которые занимались демонтажем.

Когда он только что изучал карту, он также отправился в крепость, чтобы проверить ход работ.

Изначально высокая и возвышающаяся крепость лежала в руинах, а от тысяч скелетов, работавших днем и ночью, остались лишь осколки камня и разрушенные стены.

Запасов каменных кирпичей на территории было достаточно для текущей модернизации.

Более того, завод по обработке камня производил каменные кирпичи быстрее, чем обычная добыча, поэтому приказ отступить был отдан непосредственно всем.

Все работающие скелеты были переведены обратно на территорию.

1200 рабочих скелетов стояли перед воротами территории, и Фан Хао начал распределять между ними работу.

Сначала за пределами территории были созданы три каменоломни и три лесопилки.

После улучшения всех каменоломен и лесопилок до четвертого уровня.

[Каменоломни четвертого уровня]

[Категория: Строительство]

[Описание: Площадь каменоломни, эффективность сбора камня +15%].

[Лесопилка 4 уровня]

[Категория: Строительство]

[Описание: Территория лесопилки, эффективность сбора древесины +15%].

Постройка была завершена и может значительно увеличить скорость добычи основных ресурсов.

Скелеты-рабочие начали выполнять свою работу.

Фан Хао же вернулся на территорию и занялся модернизацией других зданий.

[Подземное кладбище] [Склад] [Место погребенных костей] [Городская стена] [Башня стрел] [Променад мертвых] были улучшены до четвертого уровня.

Когда все обновления были завершены, территория, где были сложены ресурсы, мгновенно опустела.

...

После того как все было готово.

Настало время ужинать...

Возможно, это было связано с новой одеждой, которая вот-вот должна была появиться, но Эир явно была в хорошем настроении.

Она кормила Фан Хао со своих нежных женских рук.

В тот момент, когда они вдвоем наслаждались ужином.

В ушах снова раздался давно забытый системный сигнал.

[Поздравляем, вы успешно прожили 13 дней].

[Через десять часов все выжившие лорды территорий начнут обязательный квест "Месть природы", в это время все территории будут атакованы стражами природы].

[Количество Хранителей Природы будет изменено в зависимости от общего количества ресурсов, собранных за 14 дней].

[Удачи...]

От неожиданности Фан Хао попятился.

Он тут же обернулся к деревянной доске, на которой было записано время: сегодня был 13-й день перехода.

Через десять часов наступит 14-й день.

Может ли быть так, что каждые 7 дней будет проходить обязательное задание?

<http://tl.rulate.ru/book/85945/2803198>