

Империя Чёрного Дракона, Город Песчаника:

Город Песчаника занимал южную границу Империи Чёрного Дракона и был ближайшим городом к Королевству Звёзд и Луны. К сожалению, этот город оккупировали силы тьмы, поэтому обычные игроки не могли рисковать здесь. Только игроки, присоединившиеся к силам тьмы, могли безопасно войти.

Силы тьмы контролировали очень мало городов, поэтому многие темные гильдии базировались в Городе Песчаника. Среди них самой могущественной темной гильдией был Миллион Призраков. Можно сказать, что Миллион Призраков был абсолютным повелителем Города Песчаника.

- Команда Тысячи Миль потерпела поражение?

- Это невозможно!

- Мы послали двенадцать основных членов, чтобы помочь им! С силой независимых караванов, которые путешествуют между Городом Звездапада и Городом Медной Горы, как они могут проиграть?!

В конференц-зале Миллиона Призраков высшие эшелоны тёмной гильдии были ошеломлены, когда получили известие о поражении Медведя Тысячи Миль.

Тёмные гильдии отличались от обычных гильдий. Их члены полагались на силу, чтобы повысить свои позиции в гильдии. Между тем, каждый человек, ставший членом ядра, был экспертом, который сражался с сотнями и тысячами членов гильдии, чтобы добраться туда. В Миллионе Призраков было лишь немногим больше сотни основных членов. Если бы эти основные игроки были членами любой из обычных больших гильдий, каждый легко стал бы одним из нескольких лучших экспертов в гильдии. Тем не менее из двенадцати основных членов, которых они отправили, ни одному не удалось вернуться живым. Это было просто невыносимо.

- А что сказали те двенадцать, что умерли? - спросил мужчина средних лет, занимавший место главы гильдии. У этого мужчины средних лет были тёмные глаза, крепкое тело, бронзовая кожа и точеное лицо.

Когда этот человек заговорил, в конференц-зале сразу же воцарилась тишина. Никто не осмеливался перед ним вести себя самонадеянно.

Этот человек был лидером гильдии Миллиона Призраков, Похититель Жизни. Он также был устрашающим персонажем, которого различные крупные гильдии в Империи Чёрного Дракона прозвали Демоном Сражений.

В обычной гильдии должность лидера гильдии была лишь символом статуса, а не силы. Это было справедливо для большинства гильдий Божественного Домена. Однако для тёмных гильдий должность лидера гильдии была символом как статуса, так и силы. Тот факт, что Похититель Жизни стал лидером гильдии Миллиона Призраков, доказывал, что его сила занимает первое место во всей гильдии.

Из-за присутствия Похитителя Жизни в Миллионе Призраков, различные крупные гильдии в нескольких соседних городах вообще избегали провоцировать Миллион Призраков. Даже гильдия, правящая Городом Медной Горы, Церковь Священной Войны, подчинялась Миллиону Призраков.

Церковь Священной Войны была второсортной гильдией с контролем над пятью городами. Это была первоклассная второсортная гильдия, насчитывавшая более трёхсот членов. У гильдии также было два эксперта, которые входили в ранжированный список Божественного Домена. Тем не менее, такая гильдия всё ещё позволяла Миллиону Призраков свободно управлять торговым путем в Королевство Звёзд и Луны. Все это было из-за Демона Сражений – Похититель Жизни.

– Их противники носили плащи, поэтому они не видели, с кем сражаются. Однако, судя по тону врага, похоже, что они смотрят на Миллион Призраков свысока. Они даже предупредили нас, чтобы мы не трогали торговые пути.

– Они относятся к нам слишком легкомысленно! Лидер гильдии, позволь мне повести несколько человек и выследить этих ублюдков! Если мы ничего не предпримем, репутация нашей гильдии будет разрушена!

– Глава, я тоже пойду. Соседние крупные гильдии уже должны были узнать об этом. Церковь Священной Войны тоже будет наблюдать. Если мы покажем им, каковы последствия того, что они с нами связались, Церковь Священной Войны не посмеет даже подумать о том, чтобы соперничать за господство.

Старейшины в конференц-зале начали высказываться один за другим, желая преподать урок тем, кто осмелился спровоцировать Миллион Призраков.

– Похоже, репутация нашей гильдии не так хорошо известна, как следовало бы, если даже люди из Королевства Звёзд и Луны осмеливаются провоцировать нас. Однако беспокоиться не о чем. Поскольку они сделали подобное, это показывает, что они обладают определённой уверенностью и опытом. Пусть наши сотрудники, базирующиеся в Городе Звездопаде, займутся расследованием этого дела. Как только мы узнаем, с кем имеем дело, мы дадим им почувствовать вкус ада, – Похититель Жизни показал злую ухмылку.

Увидев улыбку на лице Похититель Жизни, все невольно вздрогнули.

Ещё тогда, когда третьесортная гильдия, Божественный Шквал, спровоцировала их гильдию, их лидер гильдии показал именно эту улыбку. Через четыре дня после первого инцидента

каждый основной член Божественного Шквала умирал более дюжины раз, и в результате гильдия распалась. Теперь, когда Похититель Жизни снова демонстрировал эту улыбку, Город Звездопад, скорее всего, погрузится в хаос.

* * *

Тем временем, внутри святилища в Великом Лесу Сории...

Наблюдая, как здоровье Громого волка быстро приближается к десяти процентам, напряжение в отряде росло.

Это был решающий момент для поимки Громого волка, и любая ошибка могла свести на нет все их предыдущие усилия.

Внезапно Ши Фэн заставил Злого духа клинка покинуть затопленную зону. Тем временем Танцующее Пламя и остальные бросились к Громовому волку, держа в руках свитки Охоты.

Двенадцать процентов...

Одиннадцать процентов...

Десять процентов...

– Начали! – Ши Фэн немедленно выманил Громого волка из затопленной области, здоровье лорда остановилось ровно на десяти процентах.

Достигнув своей позиции, Танцующее Пламя прочитала последний куплет заклинания и активировал свиток Охоты.

Сю!

Чёрная как смоль цепь появилась из свитка Охоты и связала одну из задних лап Громого волка. Тем временем Танцующее Пламя положила свиток на землю.

Цель свитка Охоты состояла в том, чтобы заманить в ловушку преследуемого зверя. Однако его действие длилось всего одну короткую минуту.

В то же самое время все остальные члены отряда также активировали свои свитки Охоты, связывая все четыре конечности Громого волка и не давая демоническому зверю двигаться.

– Аууу! – Громовай волк взвыл от гнева.

Внезапно плотные тёмные облака сгустились над полем сражения, выпуская синие вспышки молний в сторону свитков Охоты.

Быстро реагируя, Танцующее Пламя активировала Шаги ветра, используя почти односекундную неуязвимость навыка, чтобы блокировать приближающийся удар молнии. Однако, несмотря на то, что она не пострадала от нападения, свиток Охоты был уничтожен.

- Продолжайте использовать свитки Охоты! Не отпускайте его, несмотря ни на что! - Ши Фэн также достал из своей сумки пятизвездочную клетку и бросился на Громого волка.

Вторым ключевым аспектом при поимке зверя был выбор времени. Клеткам требовалось время для активации. В течение этого периода цель не должна покидать пределы досягаемости клетки. В противном случае захват будет неудачным, что сделает клетку бесполезной.

Танцующее Пламя и остальные поняли, что им нужно делать. Они достали из сумок ещё несколько свитков Охоты и активировали их. Тем временем Громовой волк непрерывно уничтожал прикреплённые свитки Охоты в приступе ярости.

В этот момент Ши Фэн нашёл возможность резко прыгнуть в воздух, перепрыгнув через Громого волка и активировав клетку.

Фиксация клетки в определённом месте требовала примерно двух секунд. Однако вольер пятизвездочной клетки был невелик.

- Ауууу! - Громовой волк издал сердитый вой. Внезапно на небе собралось ещё больше тёмных туч, а количество ударов молний также увеличилось.

Сразу же два из пяти прикреплённых свитков Охоты были уничтожены. Затем Громовой волк сделал угловой прыжок, вырвавшись из клетки в самый последний момент.

Захват не удался!

После этого Танцующее Пламя и другие поспешно использовали ещё несколько свитков Охоты, чтобы поймать демонического зверя.

Однако вторая попытка захвата Ши Фэна также провалилась.

Между тем, у Ши Фэна оставалось только две пятизвездочные клетки. Другими словами, у него оставалось только два шанса поймать Громого волка.

"Как и ожидалось от пятизвездочного редкого маунта. Он действительно очень оживлённый", - это был первый раз, когда Ши Фэн попытался захватить пятизвездочного маунта в своей

жизни. Поймать Громового волка оказалось гораздо труднее, чем он предполагал.

Однако Ши Фэн был не из тех, с кем можно шутить. Для своей третьей попытки он активировал один из навыков Клинка бездны, Проклятие Бездны, не позволяя всем целям в радиусе тридцати метров двигаться в течение пяти секунд.

Хотя Громовой волк был лордом пятидесятого уровня, этот навык все равно несколько повлиял бы на него.

Внезапно движения Громового волка заметно замедлились.

Затем Ши Фэн активировал Силу небесного дракона и использовал Взрыв громового пламени на демоническом звере.

8 679.

Хотя его урон был незначителен, Взрыв громового пламени имел эффект снижения скорости движения. В результате скорость Громового волка упала еще больше.

- Быстро используйте свитки Охоты! - с тревогой воскликнул Ши Фэн.

Услышав команду Ши Фэна, Танцующее Пламя и остальные активировали свои свитки. На этот раз Громового волка одновременно сковали пять цепей.

Всё ещё не удовлетворенный, Ши Фэн также активировал Оковы бездны. Девять цепей внезапно выросли из земли, удерживая Громового волка на месте.

Однако, несмотря на многочисленные ограничения, цепи начали разрушаться одна за другой.

Ши Фэн снова принялся устанавливать клетку на место.

На мгновение все забыли, что нужно дышать.

Просто чтобы удержать Громового волка на месте, они использовали более шестидесяти свитков Охоты. У каждого человека осталось лишь несколько свитков Охоты.

Время до активации клетки медленно уменьшалось.

Две секунды...

Одна секунда...

– Давай! – взревел Ши Фэн.

Тут же с неба упала массивная стальная клетка, поймав Громового волка в ловушку.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1125842>