

После того, как Ши Фэн щёлкнул, чтобы развить Клинок Бездны, золотой кристалл в его руке внезапно расплылся, превратившись в поток золотого тумана, который потёк в Клинок Бездны.

Внезапно Клинок Бездны начал дрожать и испускать мерцающий золотистый свет.

Через короткое мгновение внешний вид Клинка Бездны тоже начал трансформироваться.

Серебряный меч снова потемнел до непроглядной черноты. Но на этот раз лезвие меча покрывали бросающиеся в глаза ярко-красные руны.

"Это и есть эволюция?"

Ши Фэн был ошеломлён. Он ясно чувствовал, что Клинок Бездны сильно изменился. Особенно возрос уровень его совместимости с магическим оружием. Казалось, что это оружие было специально изготовлено для него.

Однако, в отличие от обычного волнения Клинка Бездны, когда он поднимал уровень, оружие не изменилось дальше своего внешнего вида. Это было просто немыслимо.

Ши Фэн немедленно исследовал свойства Клинка Бездны.

badgeОписание предмета

[Клинок Бездны] (магическое оружие, одноручный меч)

Сила атаки: 655

Все атрибуты: +45

Скорость атаки: +15

Игнорирование уровней: +15.

Атака с вероятностью

50% может нанести урон в размере 200%

25% может нанести урон в размере 300%

Каждая атака увеличивает скорость атаки на 2%, максимум до 20%.

Если владелец принадлежит какому-либо классу мечника, все уровни навыков +3.

Увеличивает количество свободных очков атрибутов, получаемых за каждое повышение уровня на 2.

Уровень снаряжения: 30. Может быть повышен. (Поглотите 20 оружий 35 уровня ранга чистого золота и 3 оружия 35 уровня ранга темного золота, чтобы повысить уровень оружия до 35).

Оружие 1 порядка. Может развиваться (поглотите 10 Кристаллов маны, чтобы развить до 2 порядка).

Дополнительный навык 1:

Фантомный убийца. Мгновенно создаёт двойника. Вы можете управлять этим двойником. Двойник будет иметь 80% от атрибутов оригинального тела и все навыки. В то же время двойник и оригинал могут меняться местами.

Продолжительность: 1 минута 10 секунд.

Время восстановления: 5 минут

Дополнительный навык 2:

Оковы Бездны. Связывает врагов и предотвращает движение, уменьшая защиту на 100%.

Продолжительность: 4 секунды

Время восстановления: 50 секунд

Дополнительный навык 3:

Разрез Девяти Драконов (1 порядок). Мгновенно создаёт двенадцать фантомов Клинка Бездны. Каждый призрачный меч способен нанести до 60% урона.

Продолжительность: 30 секунд.

Время восстановления: 5 минут.

Дополнительный навык 4:

Проклятие Бездны (1 порядок). Предотвращает перемещение или атаку всех целей в радиусе 30 метров в течение 6 секунд, а также уменьшает все их характеристики на 20% в течение 10 минут. Эффект удваивается, если в пределах досягаемости находится только одна цель.

Время восстановления: 30 минут

Дополнительное сокровенное наследство:

Чёрный император (1 порядок). При активации каждый критический удар будет накапливать один слой ауры смерти. Каждый слой ауры смерти может быть использован для увеличения всех атрибутов владельца на 2% и увеличения скорости атаки и скорости движения на 1% в течение 10 секунд, или использоваться для уменьшения времени восстановления навыка на 3 секунды. Максимум 33 слоя ауры смерти.

Продолжительность: 10 минут

Время восстановления: 12 часов

Клинок Бездны был лично создан мастером кузнецом Олисом с использованием клыков Королевского Чёрного Дракона в качестве материала. Это один из тридцати шести знаменитых мечей, и занимает 31 место. Однако этот меч был проклят Королевским Чёрным Драконом. Помимо обеспечения владельца огромной силой, через определённый промежуток времени возникнет обратная реакция. Однако после того, как меч был перекован Джеком с использованием Звёздного кристалла, сила обратной реакции была значительно уменьшена. Если владелец не сможет подавить обратную реакцию, он получит проклятие Королевского Чёрного Дракона в виде постоянного снижения всех атрибутов на 50%.

Невозможно выбросить.

Невозможно продать.

"Так вот как выглядит эволюция", – Ши Фэн наконец понял, что происходит.

Эволюция Клинка Бездны обеспечила лишь незначительные улучшения в плане атрибутов. Однако она увеличила порядки дополнительных навыков магического оружия, повысив их с нулевого порядка до первого. Это было похоже на то, как игроки повышали свои навыки.

Только, в то время как игрокам требовалась квалификация навыка, чтобы провести улучшение, Клинок Бездны требовал Кристаллов маны.

Хотя дополнительные навыки не сильно улучшились после эволюции, теперь они будут более эффективны на высокоуровневых монстрах.

Но этот Кристалл маны было нелегко получить. Он падал только с адского режима командных подземелий на сто человек, и коэффициент его выпадения был очень низок. Ши Фэн горько усмехнулся. Нелегко было совершить набег на адский режим командного подземелья на сто человек. Не говоря уже о том, что из каждого рейда выпадал только один Кристалл маны. Если человек не имел поддержки могущественной гильдии, то магическое оружие было практически невозможно развить.

Хотя эволюция Клинка Бездны стала неожиданностью для Ши Фэна, другая добыча Ледяного гиганта также была чрезвычайно щедрой.

Ши Фэн потратил больше дюжины минут на организацию лута. В общей сложности в ходе этого рейда они получили двадцать шесть единиц оружия и снаряжения. Кроме одного эпического оружия, упали два оружия первого порядка, восемь сетовых предметов темного золота и семь оружий и экипировки того же ранга. Остальные нематериальные предметы представляли собой сетовые предметы чистого золота.

"Урожай на этот раз действительно огромный. Мало того, что упал эпический предмет, но мы также получили два оружия первого порядка", – Ши Фэн немедленно начал оценивать эпический предмет и оружия первого порядка.

Среди множества упавших предметов оружия и снаряжения эпический предмет определенно занимал первое место по ценности. Оружия первого порядка следовали за ним вплотную.

Помимо эпического оружия, оружие первого порядка было лучшим оружием, доступным для класса первого порядка. Хотя оружие первого порядка лишь немного превосходило оружие темного золота с точки зрения атрибутов, оно специально предназначалось для конкретного класса. Следовательно, это оружие позволяло игрокам проявлять больше своей силы в бою.

badgeОписание предмета

[Божественная Морозная Броня] (латный доспех, эпический)

Уровень: 30-90

Требования к снаряжению: сила 240, ловкость 150

Атрибуты настраиваются в соответствии с уровнем пользователя.

Увеличение здоровья на 20%.

Увеличение защиты на 30%.

Уклонение: +20

Сопротивление льду: +30

Защита: +2 уровня

Игнорирование уровней: +10

Дополнительный пассивный навык 1:

Ледяной домен: снижает скорость передвижения и скорость атаки всех врагов в радиусе 20 метров на 20%.

Дополнительный пассивный навык 2:

Ледяной щит: при атаке есть фиксированный шанс создать щит изо льда, который будет уменьшать полученный урон на 50%.

Дополнительный активный навык:

Заморозка воздуха: увеличивает защиту на 100% и уменьшает получаемый магический урон, на 80% в течение 15 секунд. Уменьшает скорость передвижения врагов в пределах 15 метров на 40% каждую секунду. После замедления в течение 3 секунд они будут заморожены в течение 7 секунд.

Время восстановления: 3 минуты

badgeОписание предмета

[Дыхание бури] (двуручная сабля, оружие 1 порядка)

Уровень: 30-50 (сейчас уровень 30)

Требования к классу: Берсерк

Сила атаки: +748

Сила +50, Ловкость +45, Выносливость +40

Игнорирование защиты цели 20%

Игнорирование уровней: +10

Все навыки Берсерка +1 уровень

Прочность: 160/160

При атаке:

15% шанс вызвать Вихревой разрез (пассивный), нанося 180% урона оружием окружающим врагам.

20% шанс вызвать Смертельный удар, нанося 220% урона оружием цели с эффектом кровотечения, уменьшая здоровье цели на 20% в течение 6 секунд.

badgeОписание предмета

[Ветряной охотник] (длинный лук, оружие 1 порядка)

Уровень: 30-50 (сейчас уровень 30)

Требования к классу: Рейнджер

Сила атаки: +708

Сила +43, Ловкость +55, Выносливость +42

Скорость атаки: +3

Точность: +10%

Игнорирование уровней: +10

Все навыки Рейнджера +1 уровень

Прочность: 140/140

При атаке:

10% шанс вызвать Защиту ветра, увеличивая скорость стрелы на 60% и нанося 170% урона оружия.

20% шанс вызвать Четверную звезду, превращая одну стрелу в четыре, каждая из которых наносит 90% урона оружия.

Когда Ши Фэн поделился статистикой этих предметов, команда полностью забыла о своей радости первой зачистки адского режима.

– Этот эпический латный доспех просто сумасшедший! Он идеально подходит для борьбы с Боссами и игроками, ориентированными на ловкость! – Кола зачарованно уставился на доспехи.

Классы МТ не отличались особой подвижностью. Однако с ледяным доменом танк мог бы компенсировать эту слабость, и его сила достигла бы совершенно нового уровня.

– Теперь, когда вы сами все увидели, давайте начнём командный аукцион, – объявил Ши Фэн.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1226533>