

Чтобы вместить больше игроков, в Божественный Домен можно было играть во время сна. Кроме того, время в игре отличалось от обычного, где два часа в игре были равны одному часу в реальности.

Каждый день в игре состоял из сорока восьми часов, состоящих из тридцати часов дня и восемнадцати часов ночи.

Более того, для того, чтобы основная масса людей рабочего класса могла наслаждаться игрой, ночное время в реальности в игре было днём.

Как только Ши Фэн прибыл в Божественный Домен, он прошёл через многоцветный туннель, достигнув торжественного золотого храма.

Женщина-ангел с четырьмя парами крыльев полетела в сторону Ши Фэна. Она была размером с ладонь.

- Приветствую, искатель приключений, добро пожаловать в Божественный Домен. Я ангел навигации, Гавриил. Я представлю Вам четыре основные категории и двенадцать основных классов. Пожалуйста, выберите класс, который Вам больше всего нравится.

Взмахом маленькой руки Гавриил перед Ши Фэном появилось изображение, представляющее двенадцать основных классов.

Эти двенадцать классов были разделены на четыре основных категории.

Воин: Воин Щита, Рыцарь-Хранитель, Берсерк.

Мастер оружия: Мечник, Ассасин, Рейнджер.

Целитель: Клирик, Друид, Оракул.

Маг: Элементалист, Призыватель, Заклинатель.

Воины специализировались на защите от монстров; мастера оружия сосредотачивались на физическом уроне; целители концентрировались на исцелении; маги специализировались на магическом уроне. У каждой категории имелся свой стиль боя, который был одним из главных достоинств Божественного Домена.

В своей предыдущей жизни, Ши Фэн выбрал класс мечника из группы мастеров оружия, и он даже был известен как Магический Мечник.

Ши Фэн уже слишком много вложил в класс мечника, поэтому, естественно, он не стал бы выбирать другой класс. Парень без колебаний выбрал то, что было ему больше всего знакомо.

- Задание завершено. Пожалуйста, укажите имя вашего персонажа.

- Е Фэн.

Ши Фэн выбрал то же имя, что и в прошлой жизни.

- Присвоение имени успешно завершено. Вы хотите изменить свой внешний вид? Уровень корректировки ограничен пятнадцатью процентами.

Подумав об этом некоторое время, Ши Фэн решил скорректировать внешность своего персонажа на пятнадцать процентов, чтобы не выделяться. При этом никто не смог бы узнать Ши Фэна, если бы увидел его персонажа, хотя он и не был так красив, как оригинал.

- Пожалуйста, выберите место рождения в Королевстве Звёзд и Луны.

Перед Ши Фэном появилась карта с десятками городов, принадлежащих Королевству Звезд и Луны.

Открытие Божественного Домена имело глобальную синхронизацию. Чтобы вместить сотни миллионов игроков, земли Божественного Домена были невероятно обширными, размером в два или даже три раза больше Земли, а внутренние королевства были еще более многочисленными. Тем не менее в действительности, жилая зона и настоящий город игрока определяли королевство, с которого они начнут. Поэтому игроки могли выбирать только города внутри этого королевства.

- Город Белой Реки.

Ши Фэн не планировал выбирать другие города, поэтому он выбрал город Белой Реки, с которым был наиболее знаком.

Город Белой Реки был пятым по величине городом Звёзд и Луны. Это был важный город на севере королевства, который выбрали для развития многочисленные игровые студии, чтобы избежать борьбы между крупными гильдиями.

- Город подтверждён. Игрок прибудет в городок Красных Листьев округа города Белой Реки через три секунды. Желаем вам счастливой игры.

Пространство перед Ши Фэном сразу же расплылось, когда он был отослан.

В городке Красных Листьев хаотично расположенные здания имели схожий стиль со средневековьем. NPC заполнили шумные улицы, заставляя тебя ощущать, словно ты оказался в другом мире.

Ши Фэн появился у фасада церкви, его новый облик напоминал мечника без гроша в кармане. Сейчас он носил серые кожаные доспехи новичка, а на поясе висел меч новичка.

"В конце концов, я всё равно оказался в городе Красных Листьев," – Ши Фэн слабо улыбнулся, глядя на знакомый вид маленького городка. В нём росла уверенность.

В этот момент многие игроки начали бродить по городу, разговаривая с NPC в надежде получить след для квеста. Было также довольно много игроков, которые выходили из деревни, отправляясь в пустоши, чтобы убивать монстров. Каждый из них выполнял свои задачи так, как будто от этого зависела их жизнь, и они не могли удержаться от пожелания разделить своё время пополам.

Ши Фэн не обращал внимания на других игроков. С лёгким взмахом и прикосновением пальца перед собой по пустому месту, перед его глазами появилась панель атрибутов игрока.

Персонаж: Е Фэн (Человек)

Подчинённое Королевство: Звёзды и Луна

Титул: Нет

Класс: Мечник

Уровень: 0

НР: 100/100

Физическая сила атаки: 13

Защита: 4

Скорость атаки: 3

Скорость движения: 4

Атрибуты:

Сила 5, Ловкость 3, Выносливость 4, Интеллект 2, Жизнеспособность 2.

Свободные очки атрибутов: 4

Мастерство оружия:

Владение одноручным мечом +5 (Ранг ученик - увеличивает урон одноручного меча на 5%)

Владение двуручным мечом + 5 (Ранг ученик - увеличивает урон двуручного меча на 5%)

Бесплатные очки мастерства: 0

Классовые таланты:

Талант мечника 1: Мастерство владения мечом +5.

Талант мечника 2: Получение 8-ми бесплатных очков мастерства каждые 5 уровней.

Талант мечника 3: Навыки владения мечом увеличены на 50%.

Навыки:

Рубящий удар. Активный навык. Требование: Меч. Дополнительные 8 очков урона. Время восстановления: 5 секунд. Уровень квалификации: 1 (Квалификация 0/300)

Снаряжение:

[Кожаная рубашка мечника] (серый хлам)

Уровень: 0

Защита: +2

Прочность: 10/10

[Меч новичка] (серый хлам, одноручный меч)

Уровень: 0

Требования к снаряжению: сила 3

Сила атаки: +3

Прочность: 15/15

В его сумке было десять кусков хлеба и десять бурдюков воды. Употребление хлеба восстанавливает десять НР в секунду, а питьевая вода восстанавливает десять МР в секунду, и продолжительность обоих эффектов десять секунд.

Каждый мечник начинал с одних и тех же атрибутов, единственным отличием было распределение свободных очков атрибутов.

Каждый игрок может получить четыре свободных очка атрибутов с каждым увеличением уровня. С каждым повышением уровня различные способы, которыми игроки распределяли эти очки, приведут их к собственному уникальному стилю.

Сила увеличивает физическую мощность атаки и вес каждой атаки. Ловкость увеличивает скорость атаки и передвижения. Выносливость увеличивает максимум НР и выносливость. Интеллект увеличивает магическую силу атаки, а максимальный МР и жизнеспособность увеличивает скорость восстановления МР и НР. Каждый класс делает акцент на различных атрибутах.

Поскольку мечники относились к классам, наносящим физический урон, большинство людей отдавали предпочтение силе. В своей предыдущей жизни Ши Фэн также сделал такой выбор, добавляя два очка к силе, одно очко к выносливости и одно очко к ловкости при каждом уровне. Это было самое обычное и банальное решение

Однако Ши Фэн не планировал поступать так же и в этой жизни.

Не колеблясь, Ши Фэн нажал на знак плюс (+) напротив ловкости, распределив в неё все четыре свободных атрибута. Ловкость Ши Фэна увеличилась до семи очков, скорость его атаки увеличилась до четырёх, и скорость передвижения тоже поднялась до четырёх.

Этот метод распределения очков не подходил даже ассасинам, широко известным своей высокой ловкостью. Сначала они отдают приоритет силе, так как больший урон означает более

легкую прокачку.

К сожалению, Ши Фэн так не думал.

Для классов ближнего боя ловкость была лучшим выбором на ранних стадиях Божественного Домена. Это держалось в секрете, и было обнаружено только через несколько недель после открытия Божественного Домена. Когда это, наконец, стало известно, сердца бесчисленных игроков ближнего боя не могли не разбиться от сожалений.

После добавления атрибутов, Ши Фэн посмотрел на своё окружение.

Прошло совсем немного времени, прежде чем сюда была отправлена ещё одна большая группа игроков. Зелёные ромбоподобные символы, принадлежащие игрокам, заполнили воздух центральной площади, блокируя жёлтые символы, принадлежащие NPC. Такая ситуация сделала поиск NPC ещё более сложной задачей.

Ди! Ди! Ди!

Зазвенела голосовая связь Ши Фэна, имя звонящего высветилось как Чёрное Облако. Это был Блэки.

– Брат Фэн, я выбрал заклинателя и был отправлен в город Падающей Луны. Где ты? – теперь, когда он вошёл в Божественный Домен, Блэки был чрезвычайно воодушевлён, ему не терпелось поскорее отправиться в путь.

– Я в городе Красных Листьев, недалеко от города Падающей Луны. Я помогу тебе прокачаться, так что приезжай в Красные Листья, – сказал Ши Фэн.

– Брат Фэн, ты, должно быть, сумасшедший. Ты знаешь, как далеко город Падающей Луны от городка Красных Листьев? Карта говорит, что мне понадобится семь часов, чтобы добраться. Я сильно отстану от всех остальных игроков, если туда направлюсь. Мы должны просто прокачиваться и встретиться в городе Белой Реки после достижения десятого уровня, – Блэки чуть не закашлял кровью от гнева. Заработать шестнадцать тысяч кредитов за десять дней было уже безумием. Вместо того, чтобы отчаянно качаться после входа в Божественный Домен, его попросили потратить семь часов? Он не собирался этого делать, даже если его забьют до смерти.

– Не волнуйся. Ты должен просто прийти. Ты очень быстро наверстаешь время, которое на это потратишь, – спокойно произнес Ши Фэн.

Когда Блэки услышал уверенный тон Ши Фэна, он взволнованно спросил:

– Брат Фэн, может быть, у тебя есть информация от бета-тестера?

Божественный Домен приглашал довольно много людей, чтобы протестировать игру, прежде чем она открылась, и эти люди назывались бета-тестерами. Эти бета-тестеры могли получить информацию из первых рук о Божественном Доме, и, хотя в игру будут внесены изменения, бета-тестеры, безусловно, все равно осведомлены больше, чем обычные игроки.

– А ты как думаешь? Просто поспеши сюда, – таинственным тоном ответил Ши Фэн, про себя смеясь.

Услышав слова Ши Фэна, Блэки понял, что у Ши Фэна есть достоверная информация, и он не мог не прийти в волнение:

– Хорошо, подожди меня, брат Фэн, я прямо сейчас отправляюсь.

Закончив разговор с Блэки, Ши Фэн направился к маленькой тёмной аллее.

В городе Красных Листьев были сотни NPC. Тем не менее NPC, которые давали квесты, исчислялись только десятками, в то время как скрытые квесты предоставляли только пятеро, а уникальные квесты – лишь один. После завершения игроком уникальный квест больше не будет доступен.

Уникальный квест в городе Красных Листьев был обнаружен только через два месяца после открытия Божественного Домена, и в последний раз это вызвало сенсацию во всем городе Белой Реки. Поскольку квест был уникальным, счастливый игрок раскрыл метод его получения, чем заслужил зависть многих игроков. К сожалению для них, квест больше не был доступен, даже если бы они хотели это сделать.

Конечно, Ши Фэн не позволил бы этому уникальному квесту ускользнуть от него в этой жизни.

Ши Фэн прибыл в тёмный переулок, полный нищих в изодранной одежде. Нищие походили на волков, унюхавших свежее мясо, когда увидели, как Ши Фэн шёл, быстро окружая его и вымаливая еды.

Был когда-то игрок, который дал этим попрошайкам много еды. После насыщения эти нищие стали просить вещи, и каждый следующий раз они просили все более дорогостоящие предметы. Игрок соглашался на все их просьбы, последовательно выполняя более десяти желаний. К сожалению, попрошайки не дали абсолютно ничего взамен, в результате чего игрок чуть не умер от злости, превратившись для других в анекдот.

– Катитесь отсюда! – закричал Ши Фэн и вытащил свой меч новичка, заставляя бессильных нищих быстро спрятаться.

Ши Фэн пошёл к углу после того, как попрошайки разошлись. Там лежал бродяга средних лет. Между этим человеком и другими нищими не было большой разницы, но если бы вы все же

решили поискать отличия, то это был бы дух великого человека, так как он был единственным, кто не просил пищи.

- Сэр, Вам нужна помощь? – официально спросил Ши Фэн.

- Вы можете дать мне немного еды? Прошло пять дней с тех пор, как я в последний раз ел, – ответил нищий.

Ши Фэн слабо улыбнулся, серьёзно произнося:

- К сожалению, сэр, я не могу согласиться с вашим желанием.

Нормальный человек, вероятно, плевался бы от гнева кровью, если бы услышал такой ответ. Однако нищий лишь вздохнул и больше не произнес ни слова.

- Однако, если Вы готовы заплатить соответствующую цену, я могу дать Вам необходимую еду, – сказал Ши Фэн.

Нищий поднял голову и посмотрел на Ши Фэна, в его глазах был намек на ожидание, когда он произнёс:

- Если бы у меня были деньги, я определенно был бы готов заплатить эту цену, но сейчас у меня ничего нет. Хотя, если Вы готовы мне помочь, я заплачу Вам достаточно. Вы готовы помочь мне?

- Могу я спросить, что Вы хотите, чтобы я сделал? – спросил Ши Фэн.

Нищий ответил со всей серьезностью:

- Пожалуйста, помоги мне убить мэра города Красных Листьев, Кросса.

Несмотря на то, что Красные Листья являлись всего лишь маленьким городком, мэр города всё ещё был элитой пятнадцатого уровня. Рядом с ним находились охранники двадцать пятого уровня. Помимо этого, убийство NPC приведет к аресту. Убийство мэра, без сомнения, являлось сумасшедшим действием, и ни один игрок не поверил бы, что это был квест, так как он ничем не отличался от приказа игроку покончить жизнь самоубийством. Никто не согласится на такую ужасную просьбу.

- Хорошо, я Вам обещаю, – Ши Фэн без колебаний согласился с улыбкой.

Система: Уникальный квест "Просьба Шерлока" принят.

Детали квеста: Убейте Кросса, мэра города Красных Листьев и верните значок мэра Шерлоку.
Игрок не должен быть выше 10 уровня.

После получения задания Ши Фэн развернулся и направился к ратуше, месту, где находился мэр.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/177454>