

Ши Фэн был доволен законченной Боевой Ареной.

Боевая Арена имела в общей сложности пять этажей. Это был текущий предел Города Каменного Леса. Если бы он хотел построить её выше, то должен был бы выделить под это большую площадь. Однако Город Каменного Леса был всего лишь маленьким городком. Места было немного.

Но даже в этом случае строительство пятиэтажной Боевой Арены обошлось очень дорого.

Один этаж уже стоил тысячу золотых, и это не включало в себя все расходы на различные украшения и реквизит. На деньги, которые он потратил на это пятиэтажное здание, он мог бы легко купить участок земли с высоким потенциалом в крупном городе.

Из пяти этажей игроки могли арендовать боевые комнаты на первых трёх этажах. Естественно, эти комнаты были дороже, чем в городах NPC. В конце концов, игроки могли наслаждаться состоянием обилия маны по всему зданию. Таким образом, Ши Фэн установил арендную плату в размере одного серебра в час. В то время как обычные игроки могли бы считать это крутой ценой, независимые игроки, способные достичь Города Каменного Леса, обладали относительно высокими боевыми стандартами. Эта цена не должна стать для них проблемой.

Что касается четвёртого этажа, то Ши Фэн намеревался использовать его для проведения еженедельного турнира. Чемпионы будут награждены отличным оружием и снаряжением, а также монетами. Ши Фэн также намеревался использовать этот турнир для привлечения опытных игроков. Если представится такая возможность, он сможет набрать талантливых игроков на турнире. Между тем, Нулевое Крыло будет взимать с зрителей плату за вход.

Наконец, пятый этаж Боевой Арены состоял из отдельных комнат. Там же было и турнирное поле. Однако, чтобы принять участие в турнире на пятом этаже, игроки должны были войти в первую пятёрку в турнире на четвёртом этаже. Эти игроки также будут иметь доступ к отдельным комнатам.

Мало того, что игроки могли пользоваться преимуществами, подобными городским отелям, но эти частные комнаты были намного больше, чем обычные гостиничные номера. Игроки из своих комнат могут ещё и видом из своих комнат наслаждаться на Город Каменного Леса.

Между тем, в отличие от турнира на четвёртом этаже, турнир на пятом этаже будет включать систему исключения. На пятом этаже могли разместиться максимум тридцать игроков. Вновь прибывшие могли бросить вызов ранжированным игрокам. После этого, основываясь на их еженедельных рейтингах, тридцать лучших игроков должны были остаться на пятом этаже, в то время как остальные будут дисквалифицированы. Кроме того, чем выше рейтинг игрока, тем больше преимуществ он получает.

"Теперь, когда мы закончили строительство, пришло время нанять несколько NPC для управления этим местом", - Ши Фэн не мог сдержать волнения, глядя на возвышающуюся Боевую Арену.

В прошлом многие крупные гильдии строили Боевые Арены, как только у них появлялись свои собственные Магические башни, чтобы заработать состояние. К несчастью, Тень из всех сил старалась обзавестись собственным городом, не говоря уже о строительстве Магической башни.

К тому времени, как Тень обзавелась собственной Магической башней, Боевые Арены других гильдий стали невероятно популярны. У Тени не было никакой надежды соперничать с ними.

Эта тенденция была схожа с боевыми соревнованиями в реальном мире. Тогда Боевые Арены были чрезвычайно популярны во всем Божественном Доме. Благодаря этому Боевые Арены заменили боевые состязания в реальном мире.

Теперь Ши Фэн не только получил Магическую башню в игре так рано, но и имел Боевую Ареноу. С их помощью он мог бы захватить часть этого рынка раньше других.

К тому времени, когда он построит свой город, он сможет еще больше расширить свой бизнес на Боевой Ареное.

В отличие от городков, он мог построить в городе Башни маны. Более того, городские здания могут быть намного выше.

В прошлом, супер-гильдия, которая специально построила массивную башню, предназначенную для боя – Боевую башню. Бесчисленные игроки сходили с ума по Боевой башне. Многие эксперты даже ставили себе целью достичь вершины башни. Если бы они смогли достичь вершины Боевой башни, гильдии немедленно нацелились бы на них для вербовки. Даже если они не вступят в большую гильдию, достижение вершины Боевой башни предоставит им достаточную награду, чтобы наслаждаться жизнью бездельника до конца своих дней.

Независимо от того, было ли это ради славы или богатства, многие игроки решили бросить Боевой башне вызов.

Теперь, когда Ши Фэн построил свою первую Боевую Ареноу, первый этап его проекта был завершен. Затем ему нужно было расширить этот проект.

Но развернуть такой масштабный проект было непросто.

Кроме того, стоимость строительства здания высотой более ста этажей могла свести с ума даже супер-гильдии.

После чего Ши Фэн использовал свиток Возвращения и телепортировался в Город Белой Реки, намереваясь найти управляющих NPC.

Тем временем, вскоре после завершения строительства Боевой Арены, она стала центром Города Каменного Леса.

- Разве это не Боевая Арена?

- Почему Нулевое Крыло построило здесь Боевую Арену?

- Ты что, дурак? Разве ты не знаешь, что PvP в городах игроков запрещено? Теперь, когда плотность маны в городке так высока, было бы огромным упущением не устраивать спарринг!

- Интересно, когда арена откроется для публики? Я хочу её испытать!

- Надеюсь, это будет не слишком дорого!

...

Игроки города возбужденно обсуждали Боевую Арену. Игроки, которые опробовали Башню Испытаний, знали, что чем плотнее окружающая мана, тем сильнее они будут в бою. Они могли бы улучшить свои техники быстрее. В конце концов, не все обладали необычайной концентрацией. Богатая маной окружающая среда может помочь игрокам поддерживать высокую степень концентрации.

Только вот стоимость использования Башни Испытаний Божественного Колизея была слишком высока. Каждый вызов стоил одного Магического кристалла. Даже элитные игроки не могли позволить себе такие траты.

Но с Боевой Ареной, построенной игроками, ситуация была совершенно иной. Поскольку заведение предназначалось для общественного пользования, плата за него была не так высока, как за Башню Испытаний. Более того, в отличие от Башни Испытаний, игроки на Боевой Арене могли проводить PvP-матчи с другими игроками. Их развитие на Боевой Арене не могло быть медленнее, чем в Башне Испытаний.

Некоторое время новости о Боевой Арене Города Каменного Леса постепенно распространялись по всему Королевству Звезд и Луны.

Игроки, которые не особенно интересовались Городом Каменного Леса, начали менять свое мнение.

В Божественном Доме было много разных игроков. Кто-то любил приключения, кто-то – драки, кто-то – прокачку, а у кого-то на уме были только деньги. Однако у всех этих игроков был один общий интерес.

Боевые стандарты!

Даже опытные игроки с трудом выдерживали цены Божественного Колизея. Как правило, только игроки гильдий при поддержке своих гильдий могли позволить себе там играть. Что касается Подземных Арен городов NPC, там конечно можно было получить во время сражений небольшой боевой опыт, но борьба в течение длительного периода времени легко заставила бы вас потерять фокус. Когда это происходило, игрокам нужно было сделать перерыв и отдохнуть. Состояние обилия маны как раз и компенсировало этот недостаток.

- Теперь ничто не остановит Нулевое Крыло!

- Как было бы здорово, если бы я был членом Нулевого Крыла! Так посещать Боевую Арену было бы очень удобно.

...

Внезапно всё больше и больше игроков захотели отправиться в Город Каменного Леса. Видя это, несколько крупных компаний, которые прервали свои переговоры с Нулевым Крылом, сожалели о своём решении ещё больше.

Когда они слышали новости, эти компании немедленно отправили новых представителей, чтобы связаться с Водяной Розой, утверждая, что предыдущие представители отказались от предложения Нулевого Крыла без согласия компаний и поэтому были уволены. Они также выразили желание возобновить переговоры с Нулевым Крылом.

Эти компании смотрели на Нулевое Крыло с презрением, думая, что победа Чёрной Воды над гильдией неизбежна. Однако даже сейчас Чёрная Вода не могла коснуться Нулевого Крыла. Самое большее, что она могла сделать, - это попытаться подавить Нулевое Крыло. Но теперь, когда у Нулевого Крыла была такая золотая жила, как Город Каменного Леса, для Чёрной Воды было практически невозможно ослабить Нулевое Крыло своими незначительными преследованиями.

Пока все обсуждали Город Каменного Леса, Ши Фэн наконец вернулся в Город Белой Реки.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2104785>