Покинув Долину Тёмной Луны, Ши Фэн бросился к Алому Озеру. Он также активировал Освобождение от силы тяжести, чтобы сэкономить больше времени.

Игроки, направлявшиеся в Долину Тёмной Луны, увидели, как Ши Фэн пронёсся мимо них, словно ураган. Его скорость была потрясающе быстрой, а фигура – просто размытым пятном.

- Кто этот человек? Что за ассасин? Его скорость такая быстрая!
- Нет, посмотри на его талию. Там висит меч, а не кинжал. Он должен быть мечником.
- Чёрт. Нынешние мечники это имба? Широко распространённый на форумах слух говорит, что таинственный мечник убил мэра города Красных Листьев. В Смертельном Лесу также появился сильный мечник, получивший приглашение от Снежной Богини. Если бы я знал об этом раньше, то играл бы за мечника!
- Как думаешь, это один и тот же человек?
- Определённо нет. Я видел мечника, который убил мэра. Тот мечник был размером с чёрного медведя. Только его руки были толще наших бёдер. Он физически подавил мэра пятнадцатого уровня.

Проходящие мимо игроки затеяли обсуждение, наблюдая, как Ши Фэн уходит. В душе они были безмолвны по отношению к мечнику. Если мечник был таким мощным классом, они должны были играть им. Однако сейчас было уже слишком поздно. Ши Фэн мог бы отшутиться, если бы знал их мысли. В Божественном Домене не существовало сильнейшего класса, только самый сильный игрок.

Ши Фэн более двух часов бежал по огромным равнинам. Он активировал Освобождение от силы тяжести более десятка раз, спасаясь от преследования высокоуровневых монстров. Он прошёл через шестиуровневую карту, Руины Оборотня и восьмиуровневую карту, Форт Оро, прежде чем попасть в район десятого уровня, Алое Озеро.

Алое Озеро было игровой площадкой десятого уровня для Водных Элементалей и Маленьких Рыболюдей. Наблюдая с высоты, Ши Фэн мог видеть патрулирующие группы последних. Чем ближе он подходил к Алому Озеру, тем больше было Маленьких Рыболюдей, а центральная часть являлась их гнездом, в то время как раздражающие Водные Элементали заполняли воду озера.

Из-за плотного скопления и большого количества монстров в Алом Озере, навык проклятия Маленьких Рыболюдей был чрезвычайно ужасным. Он позволял им поглощать атрибуты игрока и превращать их в свои собственные. Чем дольше они сражались, тем сильнее становились. Их было очень трудно убить. Включая тот факт, что здесь не было квестов, редко появлялись игроки, которые охотно сюда приходили, чтобы повысить свой уровень.

Однако Ши Фэну пришлось войти в более глубокие районы Алого Озера.

Металлическая шкатулка, брошенная Аркусом Мэддоксом, была чрезвычайно ценной. Если Аркус Мэддокс узнает, что она попала в руки Ши Фэна, он скорее всего истечет кровью от ярости. В шкатулке лежала карта сокровищ, и спрятанное по ней сокровище находилось на берегу Алого Озера.

Ши Фэн играл в Божественный Домен уже более десяти лет. Он провёл обширные исследования игровых историй.

Он действительно не думал, что у Аркуса Мэддокса будет эта карта сокровищ. Это была запись потрясающей тайны.

Девятьсот лет назад мастер алхимии Молотов, приложив все усилия, создал предмет. Из-за этого предмета в Божественном Домене велись войны между большими странами. Более десяти героических фигур сражались за него. Однако этот предмет в конце концов потерялся, его местонахождение стало неизвестно. Это превратилось в неразгаданную тайну Божественного Домена.

Между тем, карта сокровищ в руках Ши Фэна, случайно зафиксировала местонахождение этого предмета. Этот предмет - Философский Камень.

Это был священный предмет для алхимии. Если бы алхимики могли получить Философский Камень, они могли бы превратить землю в золото, накопив огромное богатство. Они даже смогут воскресить мертвых, нарушая алхимический закон эквивалентного обмена.

Кто бы мог подумать, что такой священный предмет будет помещён в такое, ничем не примечательное, место, как Алое Озеро.

Тем не менее Алое Озеро всё ещё являлось для Ши Фэна опасной территорией. В конце концов, между Ши Фэном и монстрами существовал разрыв в восемь уровней. С подавлением из-за уровней Ши Фэн не был противником монстрам десятого уровня, не говоря уже о крадущих атрибуты Маленьких Рыболюдях.

Однако Ши Фэн не мог отказаться от риска. Чем раньше он получит Философский Камень, тем раньше успокоится его сердце. Если он подождёт, пока не достигнет седьмого или восьмого уровня, этот предмет может получить кто-нибудь другой. Тогда его эмоции нельзя будет описать даже словом "сожаление".

Ши Фэн достал из сумки металлическую шкатулку и осторожно вынул из неё карту сокровищ, принимаясь за детальные исследования.

Маркировка на карте сокровищ была очень чёткой. Сокровище находилось прямо под гнездом

Маленьких Рыболюдей. Но как Ши Фэн должен обойти всех этих монстров? Так же нужно было решить проблему с Водяными Элементалями. Хотя у Водяных Элементалей было низкое здоровье, у них имелся шестидесяти процентный иммунитет к физическим атакам. К тому же у них был навык снижения скорости движения, поэтому они являлись настоящей головной болью для игроков ближнего боя.

Понаблюдав в течение получаса, Ши Фэн обнаружил, что Маленькие Рыболюди не всегда патрулировали, делая перерыв. Кроме того, эти Маленькие Рыболюди были активны только у берегов озера. Они почти никогда не входили в воду, потому что как только они оказывались в воде, их скорость движения резко уменьшалась на шестьдесят процентов. Ши Фэн мог использовать этот короткий период отдыха, чтобы броситься в озеро, и как только он окажется в нём, Маленькие Рыболюди не смогут его преследовать.

Что касается Водяных Элементалей под водой, Ши Фэн мог использовать двойника Фантомного убийцу, чтобы выманить их. Тогда он сможет доплыть до пещеры под гнездом Маленьких Рыболюдей.

Если Ши Фэн не выполнит свой план должным образом, он определённо умрёт. Если он умрёт, его потери будут значительными. Однако проблема заключалась не в потере опыта. С его преимуществом как реинкарнированного человека, Ши Фэн мог быстро восстановить утраченный опыт. Однако после смерти, он моментально отправится обратно в город, а времени, которое он потеряет, возвращаясь сюда, будет слишком много.

"Ещё десять секунд", - Ши Фэн наблюдал за патрулирующими Маленькими Рыболюдьми, мысленно ведя обратный отсчет до момента, когда он сможет бежать.

Время шло секунда за секундой. Группа патрульных Маленьких Рыболюдей наблюдала за окрестностями. Не обнаружив ничего необычного, они вошли в небольшую деревянную хижину на берегу озера, чтобы отдохнуть, опустошая землю у озера.

Ши Фэн со всех сил помчался к берегу.

Когда он находился в тридцати метрах от озера, другая группа патрульных Маленьких Рыболюдей обнаружила нарушителя. Они сразу же забили тревогу, и бросились к Ши Фэну, размахивая короткими мечами.

Столкнувшись с четырьмя Маленькими Рыболюдьми десятого уровня, такими же могущественными, как Ши Фэн, он не был их соперником. Единственная надежда Ши Фэна – прыгнуть в воду.

Тем не менее Маленькие Рыболюди были очень быстрыми, им потребовалось всего несколько мгновений, чтобы догнать мечника. Они размахивали своими короткими мечами, нанося удары в спину Ши Фэна.

Ши Фэн знал, что он не может обогнать Рыболюдей. Он обернулся и использовал на одном из них Оковы Бездны, затем продолжил, используя Парирование, чтобы заблокировать другого из нападавших. В результате Ши Фэн остановил движение двух Маленьких Рыболюдей.

Используя отталкивающую силу атаки Рыболюдей, Ши Фэну удалось преодолеть расстояние более трех метров. Он активировал Освобождение от силы тяжести и затем прыгнул на озеро.

Тем не менее другие Маленькие Рыболюди быстро догоняли, прыгнув в озеро вслед за Ши Фэном.

Плюх.

Четыре Маленьких Рыбочеловека упали в воду. Однако Ши Фэн безумно бежал по поверхности озера.

[Ходьба по воде] - это навык, который мог быть активирован только после того, как ловкость достигла восьмидесяти очков. Однако у Ши Фэна было Кольцо Гравитации. В результате его тело достигло состояния почти невесомости после активации Освобождения от силы тяжести. Включая его ловкость, которая была более тридцати очков, он тоже мог двигаться по поверхности воды. Вода не уменьшит его скорости.

Через несколько мгновений Ши Фэн стряхнул с себя упрямых Маленьких Рыболюдей. Он побежал в сторону их гнезда и нырнул в воду.

Сразу после входа в воду, Ши Фэн обнаружил пещеру, которая была окружена множеством Водяных Элементалей. Водяные Элементали окружили пещеру, словно защищая что-то.

[Водяной Элементаль] (обычный)

Уровень: 10

HP: 750/750

Ши Фэн использовал Фантомного убийцу. Его двойник подплыл, выманивая монстров.

Как и планировал Ши Фэн, группа Водяных Элементалей обнаружила двойника. Один за другим они бросились в погоню. Тем временем двойник поплыл вверх. Хотя Водяные Элементали имели высокую скорость движения под водой, когда они находились на земле, это была совершенно другая история. Они были полной противоположностью Маленьким Рыболюдям, становясь очень медленными, когда достигли берега.

Когда Водяные Элементали отправились за его двойником, Ши Фэн воспользовался

возможностью и быстро поплыл к пещере.

Ещё до того, как Ши Фэн достиг пещеры, система уведомила его о смерти его двойника. Тот смог выиграть только двадцать секунд.

После убийства двойника, Водяные Элементали обнаружили злоумышленника возле пещеры и поспешно ринулись обратно ко входу.

После обнаружения Ши Фэна скорость этих Водяных Элементалей увеличилась в несколько раз, когда они устремились к нему.

http://tl.rulate.ru/book/8682/216974