

- Успех!

- Мы победили?

- Мы действительно убили мифического монстра!

Несмотря на своё жалкое состояние, когда эти игроки смотрели на труп Воина титана, в них нарастало волнение. На мгновение им даже показалось, что они спят.

Привратник Снежного Разлома был всего лишь величайшим лордом семидесятого уровня. Тем не менее он был непобедим для игроков Города Холодного Ветра.

И всё же они только что победили чудовище, ещё более могущественное, чем тот привратник. Почему бы им не радоваться?

Вскоре после того, как здоровье Воина титана достигло нуля, он рухнул на землю, прежде чем превратиться в многочисленные, большие частицы света. Когда свет померк, они увидели множество ослепительных предметов.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы впервые убили защитника Древнего Святилища. Награды удвоились. Награждение титулом "Воин Храма".

После этого объявления шкала опыта членов команды быстро заполнилась.

"Какой щедрый опыт!" - Ши Фэн был поражён тем, насколько вырос его опыт. В конце концов, он уже достиг пятьдесят восьмого уровня. Ему нужно было огромное количество опыта, чтобы повысить уровень, но даже после того, как он поднялся с девяноста пяти процентов пятьдесят восьмого уровня до пятьдесят девятого уровня, он продолжал расти.

Пятьдесят девятый уровень десять процентов... тридцать процентов... Шестьдесят процентов...

Его шкала опыта начала замедляться только после того, как она прошла восемьдесят пять процентов пятьдесят девятого уровня. Она постепенно заполнялась, пока в конце концов не достигла шестидесятого уровня.

Ши Фэн был не единственным, кто испытал это ощущение. Все остальные повысили уровень по крайней мере дважды. И Одинокая Девятка, и Тёмное Безумие достигли пятьдесят третьего уровня, в то время как Безжизненный Шип, у которого был пиковый скрытый класс, достиг только пятьдесят второго.

После стольких эволюций в Божественном Домене распределение опыта команды изменилось. Если высокоуровневые игроки попытаются усилить низкоуровневых игроков, то новые игроки получают гораздо меньшую долю опыта. Даже с этой новой системой члены команды авантюристов Асуры, которые были на десять уровней ниже Ши Фэна, всё ещё получали так много опыта.

Однако Ши Фэна больше интересовали добыча Воина титана и титул от первого убийства, чем опыт.

"Воин Храма?" - затем Ши Фэн щёлкнул, чтобы проверить титул.

Описание

[Воин Храма]

Дарует обладателю благосклонность Древних Святилищ. Прирост репутации увеличивается на 20%, а плата за телепортацию сокращается вдвое.

"Он вдвое снижает плату за телепортацию и увеличивает прибыль от репутации на двадцать процентов? Неудивительно, что в прошлом многие гильдии охотно охотились за хранителями Древних Святилищ", - Ши Фэн был слегка удивлён.

В прошлой жизни Ши Фэна Древние Святилища были очень популярны, так как многие игроки любили посещать иные миры. Иные миры обладали огромным потенциалом для зарабатывания денег, поскольку в каждом были свои уникальные ресурсы. К сожалению, плата за телепортацию Древних Святилищ была довольно высока. Даже элитные игроки не могли позволить себе частые телепортации в иные миры.

Однако путешествие в Древнее Святилище обычно доставляло больше хлопот, чем плата за телепортацию.

Хотя Древние Святилища имели врата телепортации, эти врата телепортации позволяли телепортироваться только между определенным другим миром и континентом Божественного Домена. Они не будут телепортировать игроков в определенные места, такие как местные города NPC. Игроки также не могли добраться до врат телепортации из Залов Телепортации городов.

Если игроки хотели посетить иной мир или покинуть его, им приходилось добираться до Древнего Святилища пешком. Однако эти святилища обычно были спрятаны в отдаленных местах, и игрокам приходилось сталкиваться со многими монстрами на своем пути. В результате путь к святилищу отнимал много времени.

Но выход был. Игроки могли повысить свою Репутацию с помощью определённых Древних Святилищ.

Когда игрок зарабатывал тысячу очков репутации в определённом Древнем Святилище, он мог купить его Эмблему Древнего Святилища. Затем игроки могли использовать эту эмблему для телепортации непосредственно в святилище, экономя много времени.

Из-за этого многие игроки пытались фармить репутацию Древних Святилищ. К сожалению, сделать это было нелегко. Большинству игроков посчастливилось заработать пятьсот очков репутации только после одного-двух месяцев напряжённой работы. Между тем, титул Воина Храма может увеличить прирост репутации игроков на двадцать процентов.

Закрыв панель атрибутов титула, Ши Фэн начал организовывать добычу.

Будучи мифическим монстром, Воин титан бросал гораздо лучшие предметы, чем величайший лорд того же уровня. Более того, добыча была ещё более впечатляющей, так как они убили его впервые.

Одним быстрым взглядом Ши Фэн заметил более ста пятидесяти предметов.

Увидев небольшую гору сокровищ, страсть вспыхнула в глазах Безжизненного Шипа и его спутников. Всем хотелось нырнуть в эту кучу.

"Как щедро! Даже супер-гильдия испытала бы искушение попытаться ограбить нас", - возбуждение Ши Фэна росло, когда он смотрел на предметы в своей сумке.

Хотя он убил много мифических монстров в своей предыдущей жизни, разница между их добычей и добычей Воина титана была как небо и земля.

Как правило, мифические монстры имели высокий шанс сбросить эпические предметы. Некоторые особые мифические монстры могли даже сбрасывать фрагментированные легендарные предметы. Например, последний Босс на Кладбище Дракона, запретной земле в Империи Черного Дракона, имел шанс сбросить фрагментированный легендарный предмет.

Хотя Воин титан был не так силён, как последний Босс Кладбища Дракона, его добыча была довольно впечатляющей.

Большинство из ста пятидесяти с лишним предметов были редкими материалами для создания эпического оружия и снаряжения, все из которых могли легко принести более ста золотых на рынке. Среди них один конкретный предмет был важным компонентом дляковки снаряжения эпического сета Сломанной стали.

Ядро жизни!

В прошлом снаряжение эпического сета было вне досягаемости Ши Фэна. Лучшее, что у него было, – это индивидуальное эпическое оружие и экипировка. Было общеизвестно, что сетовое снаряжение было на пол ранга сильнее, чем отдельные части того же ранга. Если бы он тогда носил снаряжение эпического сета, у него был бы восьмидесятипроцентный шанс завершить своё продвижение четвёртого порядка.

Если бы он мог выковать сейчас сет Сломанной стали, он стал бы непобедимым.

Хотя он и думал об этом, материалы, необходимые дляковки сета Сломанной стали, были слишком редки. Помимо необходимых Камней маны, у него не было никакого способа собрать Титановую руду или Кристаллы источника пламени, воды, ветра и земли. А ещё там было Ядро жизни.

Получить Ядро жизни можно было только в том случае, если игроку повезет. Не было никакого определенного метода, чтобы получить его. Можно сказать, что это был самый трудный материал для получения среди различных необходимых материалов.

Ши Фэн никогда не ожидал, что выпадет Ядро жизни. Хотя он знал, где можно достать остальные материалы, у него ещё не хватало сил дотянуться до них.

Воин титан также сбросил множество мастер-зелий и магических свитков различных порядков. Среди самых ценных свитков был магический свиток четвертого порядка, Гнев Титана, масштабный магический свиток разрушения четвёртого порядка. В войне гильдий это было бы кошмаром для врага.

Было также довольно много Книг навыков второго порядка для различных классов.

Система позволяла игрокам учиться низкоуровневым навыкам у NPC только на ранних этапах игры, чтобы помочь им адаптироваться к игровой среде. Игроки могли изучать навыки второго порядка и выше или заклинания только из добычи или покупать их с помощью очков навыков наследия.

Книги навыков, содержащие навыки второго порядка, были невероятно редкими, и многие игроки в прошлом находили только несколько после достижения второго порядка, получив большую часть от завершения своего квеста продвижения. В результате эти игроки не смогли показать истинную силу своих классов второго порядка.

Воин титан сбросил более дюжины Книг навыков второго порядка. Он даже сбросил популярное заклинание второго порядка для целителей – Боевое воскрешение. С помощью этого навыка целители могли воскрешать павшего товарища даже в бою. Он также сокращал обычную смертную казнь на сорок процентов. Единственным недостатком было двенадцатичасовое время восстановления заклинания.

Были также две Книги комбинированных навыков.

Однако один конкретный предмет привлек внимание Ши Фэна: щит, излучающий слабый след Божественной мощи. Это был самый привлекательный предмет среди всей добычи.

"Щит?" - Ши Фэн активировал Всеведущие глаза и начал оценивать предмет.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2300709>