

Ши Фэн вошёл в пространственный туннель и яркий свет на мгновение ослепил его. Когда зрение восстановилось, он заметил, что стоит в знакомом, но чужом месте.

Системное сообщение

Система: Вы обнаружили историческое место, Закатный Лес.

Системное сообщение

Система: Вы будете телепортированы из Закатного Леса автоматически через 8 часов.

"Похоже, нам здорово повезло. Мы действительно телепортировались в зону Обратной", – быстро оглядевшись вокруг, Ши Фэн получил общее представление об их местоположении.

Историческое место было как особая тайная земля. Оно открывалось только в определенное время. Каждый раз, когда игроки хотели войти в определенное историческое место, они должны были выполнить ключевой квест. Кроме того, игроки будут телепортироваться в разные места каждый раз, когда входят.

Закатный Лес был огромным, не меньше карты прокачки. Карта была разделена на восемь зон, и каждый раз, когда игроки входили в историческое место, они телепортировались в одну из областей случайным образом. Естественно, опасность каждого района также будет разной. Из всех восьми зон зона Обратной считалась самой лёгкой.

Каждая из восьми зон Закатного Леса предлагала различные проблемы. Например, Болотная зона затягивала игроков вниз, топя тех, кто не был осторожен. В зоне Каменного Леса игроки не могли использовать заклинания. Наиболее опасными были зоны Темноты и Града. Случайные ледяные шары дождем обрушивались на зону Града, унося жизни игроков. В Тёмной зоне игроки могли видеть только в восьми метрах вокруг себя, что делало их лёгкой мишенью для засад монстров.

Причина, по которой зона Обратной считалась самой лёгкой, заключалась в том, что ее главная угроза исходила от более крупной популяции монстров. Монстры зоны тоже были довольно организованными.

Все восемь зон имели одну общую черту: они в конечном счёте вели к центру Закатного Леса. Однако игроки не часто заходили так далеко.

После того, как команда собралась, они скорректировали формирование команды. Феникс Дождя послала вперёд разведывательные отряды ассасинов и рейнджеров, чтобы определить следующий шаг.

В отличие от подземелий, в исторических местах игроки не имели доступа к системной карте. Они должны были исследовать доступные маршруты. Вот почему система дала им восемь часов на расчистку руин. Если команда не была осторожна, они могли рискнуть попасть в другую зону, минуя ядро исторического места.

Примерно через пятнадцать минут разведывательные группы доложили о том, что они обнаружили.

Когда Феникс Дождя прочитала отчёты, она была поражена.

- Итак, это историческое место первого класса, - Феникс Дождя нахмурилась, глядя на отчёты.

Их нынешнее местоположение было крайне опасным. По данным разведки, они были окружены Оборотнями. Кроме того, большое количество Оборотней патрулировало различные тропы, ведущие к центру Закатного Леса. Если они попытаются продвинуться, то пойдут прямо в логово этих Оборотней.

Тридцать отрядов Оборотней патрулировали самый прямой путь к ядру, и каждый патруль состоял примерно из ста монстров, возглавляемых по крайней мере одним великим лордом. Более мощными патрульными отрядами командовали величайшие лорды. Даже самый слабый Оборотень в зоне был вождём, и все они были пятьдесят второго уровня и выше.

Иметь дело с одним патрульным отрядом Оборотней было бы трудно и отнимало много времени, а уж с тридцатью - тем более.

Кроме того, если они не будут осторожны и потревожат любой из близлежащих лагерей, они будут окружены.

В каждом лагере Оборотней было по меньшей мере одиннадцать величайших лордов, включая специализированного величайшего лорда. Пытаться противостоять такой силе было бы самоубийством.

После нескольких эволюций в Божественном Доме даже монстры одного ранга имели разный уровень силы. Монстры, которые не смогли развиваться должным образом, как правило, сначала улучшали часть своих основных атрибутов, таких как сила, ловкость и защита. Эти монстры были известны как специализированные Боссы. Они были намного сильнее Боссов того же ранга и уровня, но встречались крайне редко.

Как только они узнали, с чем столкнулись, даже Тихая Мелодия была шокирована.

В прошлом она совершала набеги на исторические места второго класса, но по сравнению с этими руинами первого класса этот опыт был детской игрой. Здесь были распространены даже крайне редкие специализированные Боссы. Хотя игроки потеряют только двадцать процентов

своего опыта, если они умрут в руинах, после нескольких смертей потерянный опыт станет внушительным.

– Теперь я вижу, почему говорят, что исторические места ещё сложнее, чем командные подземелья на сто человек адского режима. Это историческое место первого класса действительно знает, как сделать игроков бессильными, – Феникс Дождя горько улыбнулась. Затем она повернулась к Ши Фэну и спросила: – Руководитель группы Е Фэн, у Вас есть способ прорваться?

– У меня тоже нет никаких идей. Нам придется пробиваться с боем, – заявил Ши Фэн.

Игроки в других областях могли бы полагаться на свой острый ум, чтобы преодолеть проблемы зоны, но зона Оборотней не предлагала такой возможности. Единственный путь к ядру состоял в том, чтобы пробить себе дорогу.

– Пробиваться сквозь них? – Феникс Дождя закатила глаза от слов Ши Фэна. Девушка спросила его именно потому, что это было невозможно. – Поскольку у нас нет других вариантов, я думаю, у нас нет выбора, кроме как использовать четыре свитка призыва третьего порядка раньше, чем ожидалось.

Чтобы совершить набег на Закатный Лес, она приготовила множество козырей. Однако она не ожидала использовать их так скоро после входа в историческое место.

Больше никто в команде не высказал своего мнения. С силой их команды, сражение с тридцатью патрульными отрядами Оборотней довела бы их до критического состояния. Им придётся столкнуться с более чем двадцатью великими лордами пятьдесят пятого уровня и несколькими величайшими лордами пятьдесят пятого уровня. Были также тысячи более слабых монстров.

Если бы у них было четыре призванных существа третьего порядка, чтобы сдерживать величайших лордов, пока они побеждают остальных монстров, у них мог бы быть шанс прорваться.

– Это слишком расточительно, использовать свитки призыва третьего порядка прямо сейчас, – прокомментировал Ши Фэн, остановив Феникс Дождя.

– Тебе легко говорить. Как мы должны пройти мимо величайших лордов, если не используем призванных существ третьего порядка, чтобы отвлечь их? – Одинокая Фантазия щёлкнула языком, когда услышал Ши Фэна.

Однако Тихая Мелодия быстро прервала Одинокую Фантазию, повернувшись к Ши Фэну:

– Могу я узнать, есть ли у старейшины Е Фэна другой план?

- Мы просто прорвёмся, - заявил Ши Фэн.

На мгновение команда замолчала.

Если бы они могли прорваться, им не нужно было бы использовать свитки призыва третьего порядка, но когда они увидели выражение глаз Ши Фэна, они поняли, что он был серьёзен. Они были ошеломлены.

- Командир группы Е Фэн, а как насчёт величайших лордов? - спросила Феникс Дождя, увидев выражение лица мужчины.

- Команда авантюристов Асуры отвлечёт величайших лордов на нашем пути. Все остальные могут разобраться с другими монстрами по мере нашего продвижения, - объяснил Ши Фэн.

- Оставить их Асуре? - Феникс Дождя бросила взгляд на Безжизненного Шипа.

Судя по донесениям разведчиков, четыре величайших лорда охраняли самый лёгкий путь. Жалкая команда из ста человек никогда не сможет справиться сразу с четырьмя величайшими лордами. Кроме того, здесь были и другие монстры.

- У нас с ним нет никаких проблем, - заявил Безжизненный Шип. Сначала он хотел наложить вето на эту идею, но Ши Фэн шёпотом приказал ему согласиться. Не имея другого выбора, парень сделал то, что ему было сказано.

Услышав, что Безжизненный Шип не колеблется, Тихая Мелодия и остальные были ошеломлены.

Никто из них никогда не слышал о команде авантюристов Асуры до сегодняшнего дня, но команда утверждала, что они могут отвлечь четырех величайших лордов пятьдесят пятого уровня. Это было просто немыслимо.

После некоторого колебания Феникс Дождя в конце концов согласилась и сказала:

- Давайте попробуем. Если мы потерпим неудачу, я использую свитки призыва третьего порядка, чтобы помочь вам.

После чего команда приготовилась выдвигаться. Тем временем Ши Фэн сделал свои собственные тайные приготовления.

- Девятка, ты танкуешь двух величайших лордов. Безумие, ты танкуешь одного из оставшихся двоих, а я возьму последнего. Целители, сосредоточьтесь на двух МТ, - прошептал Ши Фэн членам Асуры.

- Я буду иметь дело с двумя? - Одинокая Девятка начинал нервничать.

- Расслабься, - усмехнулся Ши Фэн.

Затем он одолжил Одинокой Девятке Стража титана эпического ранга. Мужчина также был воином щита пятьдесят третьего уровня, одетым в сет экипировки ранга темного золота из восьми частей сорок пятого уровня. Если он не мог устоять против двух величайших лордов, то не заслуживал такого снаряжения.

Мгновение спустя команда из тысячи человек двинулась вперед под командованием Ши Фэна. Затем он послал разведывательные отряды, чтобы заманить отряды Оборотней великих лордов к членам Асуры. Он приказал остальной команде сосредоточиться на продвижении к ядру Закатный Лес.

Каждый игрок в этом рейде был экспертом. Они уже давно привыкли заманивать могущественных Боссов. Вскоре разведчики вернулись с четырьмя отрядами Оборотней.

- Вперед! - скомандовал Ши Фэн, увидев приближающихся монстров.

Взяв на себя инициативу, Одинокая Девятка подбежал к одному из Оборотней капитанов ранга величайшего лорда и нанес удар щитом. Затем он активировал атаку на другого Оборотня капитана. В считанные секунды он напал на двух Оборотней капитанов.

Описание монстра

[Оборотень капитан] (гуманоидное существо, величайший лорд)

Уровень 55

НР: 72 000 000/72 000 000

- Аууу! - два Оборотня капитана взвыли от гнева, замахиваясь дубинками на воина щита.

Пэн! Пэн!

Обе дубинки ударили в щит Одинокой Девятки, издав два громких, жужжащих звука.

Два повреждения свыше десяти тысяч появились над головой Одинокой Девятки, пожирая почти две пятых здоровья человека. К счастью, четверо целителей в тылу полностью

восстановили его силы.

– Как это возможно? – когда Феникс Дождя и другие пробивались к далёкому ядру, они были ошеломлены, увидев эту сцену.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2300720>